



ゲームコース

対象年齢 教室 4歳～高校生

授業 60分×年44回

使用ソフト Scratch Scratch jr
Viscuit

身につく力

- パソコンのスキル
- 論理的思考力
- 創造力
- 集中力
- ゲームを作ることができる

サーティファイ情報処理能力認定委員会
ジュニアプログラミング検定
受験可

使用教材の紹介

Scratchは子供でも楽しくプログラミングを学べるツールです。マウスを使ってブロックをつなぎ合わせて、プログラムを作っていくので、キーボードに不慣れでも大丈夫！

自分でアイデアを設定したキャラクターを走らせたり、ジャンプさせたり自由自在！ゲームだけでなくアニメーションも作ることができるので、楽しさが無限大に広がります。文科省も推奨している教材です。

Viscuitは4歳から始められるよう設定されているため、文字を読むことが難しい子どもでもゲームや絵本、アニメーションなどをつくることができます。他のプログラミング言語のようにコードを入力してコンピュータの動きを命令するのではなく、「コンピュータにどうなってほしいか」を先に入力し、プログラミングするのが特徴です。これによりコンピュータの本質を学び、プログラム結果を考える力が育ちます



こんな教材で勉強します

プログラミングしてみよう

「Dinosaur1」にプログラミング(1)

<ul style="list-style-type: none"> がクリックされたとき 表示する 大きさを 90 %にする x座標を -100、y座標を -80 にする 	① 初期設定
<ul style="list-style-type: none"> ずっと もし マウスのポインター に触れた なら コスチュームを dinosaur1-d にする もし マウスが押された なら 終わるまで Collect の音を鳴らす プラキオ を送る ゲームスタート を送る 	② マウスがのせられたときの処理
<ul style="list-style-type: none"> でなければ コスチュームを dinosaur1-a にする 	④ マウスがのせられていないときの処理

2箇所に同じメッセージを送る

「かえるになろう」をつくろう

Viscuit
ビスケット

おじやまキャラをつくってみよう

Viscuit
ビスケット