

ANIMC

COSPLAY DESIGNER CONTEST

ANMELDUNG

VOR- UND NACHNAME

KÜNSTLERNAME

E-MAIL ADRESSE

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

- MINDESTALTER IST 16 JAHRE
- EINHALTUNG DER COSPLAY- UND WAFFENREGELN DER ANIME MESSE CHEMNITZ
- PÜNKTLICHES ERSCHEINEN ZUM PREJUDGING UND ZUR BÜHNENPRÄSENTATION
- ANMELDESCHLUSS IST DER 01.01.2025 UM 23:59 UHR

MIT DER RÜCKSENDUNG DES FORMULARS AKZEPTIERT IHR DIESE TEILNAHMEBEDINGUNGEN
BITTE SENDET DAS AUSGEFÜLLTE FORMULAR MIT REFERENZBILD EURES CHARAKTERS AN
MINTIY.COS@JACKT.DE



Allgemeine Teilnahmebedingungen AniMC Cosplay Designer Contest

- Für jede teilnehmende Person muss ein Anmeldeformular ausgefüllt werden.
- Für die Teilnahme am Wettbewerb ist es erforderlich, persönlich zu erscheinen. Tickets für die Teilnahme werden nicht gestellt und müssen vorab erworben werden.
- Es gilt die Hausordnung der AniMC.

Anmeldeschluss ist der 01.01.2025.

- Eine Mehrfachteilnahme ist nicht möglich.
- Die Startreihenfolge richtet sich nach dem Eingang der Anmeldung. Es steht nur eine begrenzte Anzahl an Startplätzen zur Verfügung.
- Wir garantieren nicht, dass alle Anmeldungen beim Wettbewerb auch im Rahmen der AniMC auftreten können. Solltet ihr auf der Warteliste landen, informieren wir euch.
- Das auf der AniMC bekannt gegebene Ergebnis ist offiziell und wird nicht revidiert.
- Eine Nachlieferung oder Auszahlung eventueller Sachpreise ist ausgeschlossen. Die Entgegennahme durch einen bevollmächtigten AniMC-Besucher ist erlaubt.
- Um die maximale Punktzahl erreichen zu können, müssen das Kostüm, Waffen und oder andere Cosplay Props selbst angefertigt sein.
- Sind Teile des Kostüms gekauft, aber in einem hohen Maße abgeändert, obliegt es der Einzelentscheidung eines Jurymitglieds diese mit zu bewerten.
- Sollten Kostümteile nicht selbst angefertigt worden sein, ist dies während der Bewertung der Jury mitzuteilen.
- Für die Bewertung des Kostüms stehen pro Startnummer 5:00 Minuten zu Verfügung. Zusätzlich wird ein Puffer von mindestens 2:00 Minuten zwischen den einzelnen Startnummern vorgesehen.
- Je nach Umständen vor Ort kann mehr oder weniger Zeit für die Bewertung vorgesehen werden.
- Das gesamte Kostüm (inkl. Make-up) muss bei der Bewertung (wie auf den eingereichten Bildmaterialien) getragen werden.
- Sollte dies (z. B. aus medizinischen oder ähnlichen Gründen) nicht möglich sein, müssen die nicht getragenen Teile in die Bewertung mitgenommen und darauf hingewiesen werden.
- Nichteinhalten der Regeln und bewusste Falschaussagen können zum Ausschluss vom Wettbewerb führen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- Unangebrachte Freizügigkeit, übertriebene Gewalt oder anstößige Auftritte sind nicht erlaubt. Die AniMC ist eine Jugendveranstaltung und entsprechendes Verhalten wird vorausgesetzt.
- Wir behalten uns vor, Auftritte mit aus Jury-Sicht anstößigen Inhalten zu disqualifizieren.

- Als Kostüm-Requisiten sind ausschließlich stumpfe Replika zugelassen. Scharfe bzw. echte Waffen sind nicht gestattet. Es gelten die entsprechenden Gesetze der Bundesrepublik Deutschland.

- Die Skizze des Cosplays muss bis zum 01.01.2025 eingereicht werden.

- Den Anweisungen der Helfer und Orgas vor Ort ist Folge zu leisten. Die Bühne darf nur nach Aufforderung betreten werden.

- Mit der Bühnentechnik und sonstiger Einrichtung ist sorgfältig umzugehen. Teilnehmer können für Schäden haftbar gemacht werden.

- Die Bühne darf nicht verunreinigt verlassen werden. Konfetti und andere schwer zu entfernende Materialien sind nicht zugelassen (keine Luftschnellen, Luftballons, Papierblüten oder ähnliches).

- Das Verschütten von Flüssigkeiten, Seifenblasen, Feuer, Nutzung von Laserpointern, verstreuen von Puder oder ähnliche, chemische Effekte, Trockeneis, offene Flammen und Explosionseffekte sind nicht gestattet und führen zur Disqualifizierung.

- Elektronische Geräte dürfen nur verwendet werden, wenn diese mit Haushaltsüblichen oder integrierten Batterien verwendet werden können und keine Gefahr darstellen.

- Das Publikum oder andere Personen dürfen nicht aktiv in den Auftritt einbezogen werden. Das Werfen von Gegenständen ins Publikum oder zur Jury ist verboten.

- Die Teilnehmer müssen pünktlich zu den im Vorfeld kommunizierten Zeiten anwesend sein. Sind Teilnehmer oder Teams nicht oder nur teilweise anwesend, werden diese automatisch disqualifiziert.

- Der Veranstalter und dessen Partner übernehmen keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände, Wertsachen oder selbstverschuldete Unfälle.

Während der AniMC werden Foto, Audio- und Videoaufnahmen erstellt. Alle Teilnehmer stimmen zu, dass jegliches Material des JACKT und deren Partnern ohne zeitliche, räumliche oder andere Einschränkungen und ohne Vergütung zur Verfügung steht, so wie veröffentlicht und weiter gegeben werden darf.