

PRESENTATION

Des parcours d'orientation sont disponibles et accessibles à tous les publics.

• Au Pâtis :

Kle'o, la chasse au trésor pour les enfants de 2 à 6 ans.

Curiosity La Découverte, un parcours pour les promeneurs et récompense les curieux en apportant des informations sur la faune et la flore.

• Au coeur du village :

Curiosity, L'Enigme, un parcours à la recherche d'indices sur le patrimoine pour trouver la clé de l'énigme !

• Au stade :

Un livret pédagogique pour la pratique de la course d'orientation à l'école maternelle.



Documents disponibles :

En mairie

À la boulangerie "L'Hérisson"

Au restaurant "La Gare"

Ou téléchargeables sur :

www.le-mesnil-sur-oger.com

LE JEU

Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur, trois cartons de jeu avec les images des dominos et des chiffres pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton avec les dominos de 1 à 10 à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "**conseils aux enfants**".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui les cartons dominos et chiffres. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en donnant le chiffre. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le carton avec les chiffres pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon, tu veux apprendre à compter.

Aide-moi à retrouver les dominos. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver le domino 4 !

1) Tu dois trouver la borne en bois avec l'image du domino 4.

2) Tu glisses le carton avec l'image du domino 4 dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé le domino 4.

3) Continue l'aventure et retrouve les autres dominos.

Bravo, tu as retrouvé les 10 dominos !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

LES AVENTURES DE

KLE'O au Pâtis du

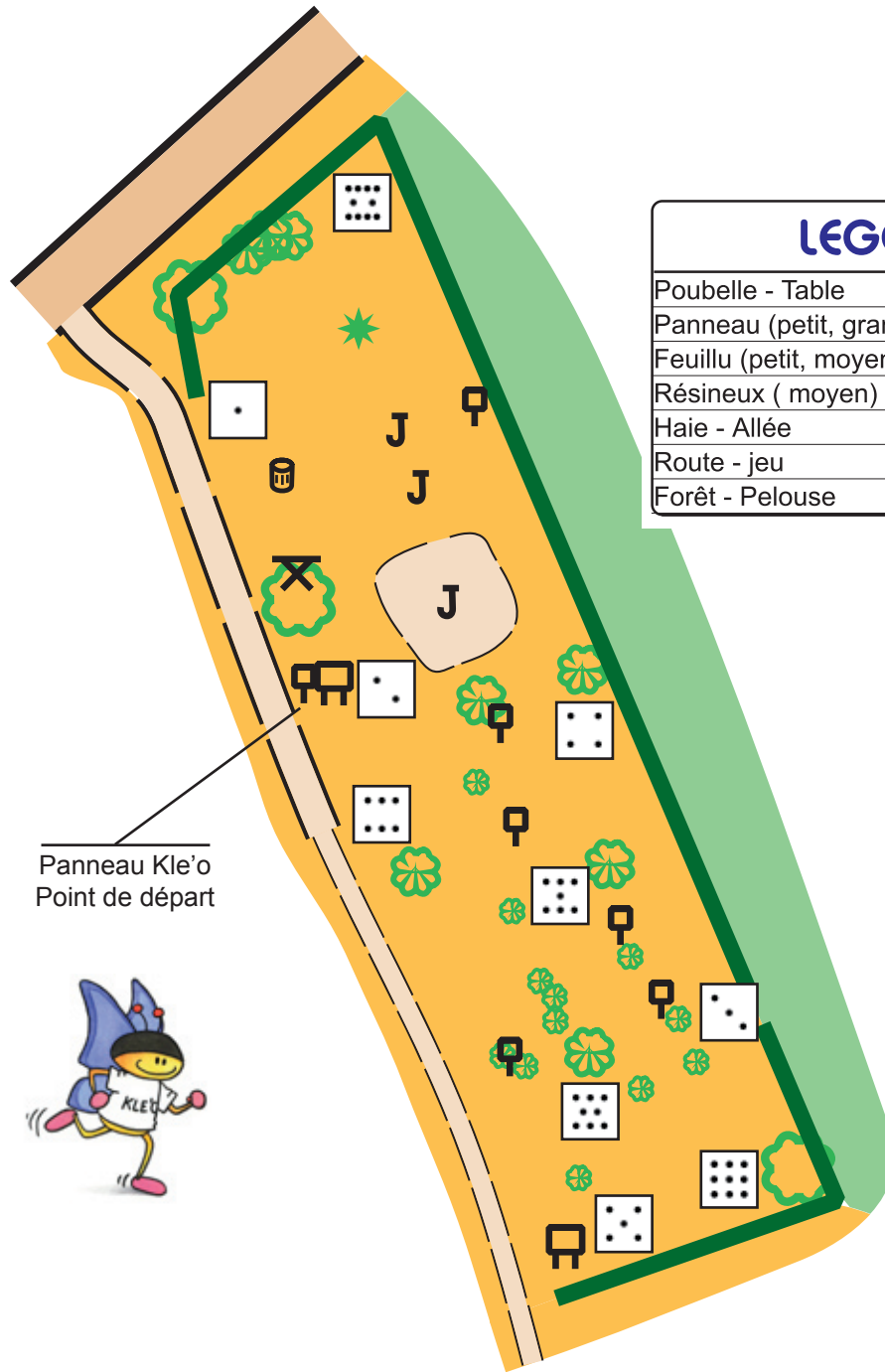
Mesnil sur Oger



Compter avec Kle'o À partir de 4 ans



5	6
1	7
2	8
3	9
4	10
5	11
6	12
7	13
8	14
9	15
10	16
11	17
12	18
13	19
14	20
15	21
16	22
17	23
18	24
19	25
20	26
21	27
22	28
23	29
24	30
25	31
26	32
27	33
28	34
29	35
30	36
31	37
32	38
33	39
34	40
35	41
36	42
37	43
38	44
39	45
40	46
41	47
42	48
43	49
44	50
45	51
46	52
47	53
48	54
49	55
50	56
51	57
52	58
53	59
54	60
55	61
56	62
57	63
58	64
59	65
60	66
61	67
62	68
63	69
64	70
65	71
66	72
67	73
68	74
69	75
70	76
71	77
72	78
73	79
74	80
75	81
76	82
77	83
78	84
79	85
80	86
81	87
82	88
83	89
84	90
85	91
86	92
87	93
88	94
89	95
90	96
91	97
92	98
93	99
94	100



LEGENDE	
Poubelle - Table	
Panneau (petit, grand)	
Feuillu (petit, moyen, grand)	
Résineux (moyen)	
Haie - Allée	
Route - jeu	
Forêt - Pelouse	

1	2	3	4
5	Prénom		6
7	8	9	10

1	2	3	4
5	Prénom		6
7	8	9	10

1	2	3	4
10	Prénom		5
9	8	7	6