


## Spelregels

**Inhoud**  
20 tegels / spelregelboek

### Vorbereitung

Leg de tegel  op het paarse of het rode hokje van de legenda. Dit verhoogt de punten die je kan behalen in het paarse vak van 7 naar 10 punten per blokje, of verlaagt de punten in het rode vak van 12 naar 10 punten per blokje.

Verspreid de overige 19 tegels willekeurig over 19 hokjes van het speelveld.


### De spelregels


Als je de dobbelcombinatie van een hokje werpt, mag je op dit hokje een eigen blokje plaatsen (zie spelregels Spexxx). Indien er op dit hokje een tegel ligt, krijg je direct het voordeel van deze tegel. Je ontvangt het voordeel dat op de tegel staat en legt de tegel vervolgens in de doos. Er zijn twee uitzonderingen: 1) de tegel waarmee je een extra worp verdient, leg je voor je neer. 2) de blokkadetegel leg je direct omgekeerd neer op een vrij hokje van het speelveld.

Alle regels van deze uitbreiding zijn aanvullend op de regels van het basisspel.


### De tegels:


 Je ontvangt direct het aantal punten (5, 10, 15, 20) dat op de tegel staat.

 Vermenigvuldig het getal dat op de tegel staat (x1, x2, x3) met de waarde van het hokje waarop de tegel ligt. Je ontvangt direct dit aantal punten.

 Verplaats direct één blokje van jezelf of een medespeler - dat nog géén punten heeft opgeleverd - naar een aangrenzend en vrij hokje op het speelveld (horizontaal, verticaal, diagonaal). Dit mag ook het blokje zijn waarmee je deze tegel hebt verworven.

 Verwijder direct een blokje van een medespeler - dat nog géén punten heeft opgeleverd - van het speelveld. Dit blokje gaat uit het spel. Je mag in plaats van een blokje ook een actieve blokkadetegel van het speelveld verwijderen.


 Neem de tegel van het speelveld en leg deze voor je neer. Zet de tegel tijdens één van je volgende beurten in als je een extra keer wilt dobbelen (een vijfde worp). Zodra je gebruik hebt gemaakt van de extra worp, leg je de tegel terug in de doos.

 Leg de tegel met de onderkant (blanco kant) naar boven gericht op een vrij hokje. De blokkadetegel is nu actief en dit hokje is vanaf nu geblokkeerd. Je mag een hokje blokkeren waar een andere tegel op ligt.

## Spielregeln

**Inhalt**  
20 Plättchen / Regelheft

### Ausgangssituation

Lege das Plättchen  auf die lila oder rote Zelle der Legende. Dies erhöht die zu erzielende Punktzahl von 7 auf 10 Punkte pro Spielstein, den du in der lilafarbenen Zone des Spielbretts erhalten kannst oder vermindert die Punktzahl von 12 auf 10 Punkte pro Spielstein in der roten Zone.

Lege die übrigen 19 Plättchen auf 19 beliebige Zellen des Spielbretts.


### Spielregeln


Wenn du die Würfelkombination einer Zelle würfelst, kannst du einen deiner Spielsteine auf diese Zelle setzen (siehe Spielregeln Spexxx). Falls sich auf dieser Zelle ein Plättchen befindet, erhältst du sofort den auf dem Plättchen angezeigten Vorteil und legst dann das Plättchen zurück in den Spielkarton. Es gibt zwei Ausnahmen: 1) das Plättchen mit dem du einen zusätzlichen Wurf verdienst legst du vor dich auf den Tisch. 2) das Blockadeplättchen legst du sofort umgekehrt auf eine freie Zelle des Spielbretts.


Die Regeln dieser Erweiterung sind zusätzlich zu den Regeln des Basisspiels.


### Die Plättchensymbole:


 Du erhältst sofort die Punktzahl (5, 10, 15, 20), die auf dem Plättchen steht.

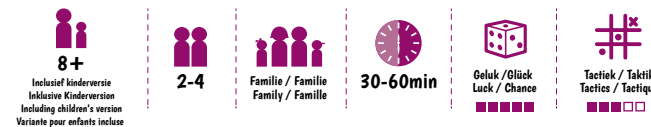
 Multipliziere den Wert, der auf dem Plättchen steht (x1, x2, x3) mit dem Wert der Zelle auf dem sich das Plättchen befindet. Du erhältst sofort diese Punktzahl.

 Versetze sofort einen deiner Spielsteine oder den eines Mitspielers – mit dem noch keine Punkte erzielt wurden – auf eine angrenzende und freie Zelle auf dem Spielbrett (horizontal, vertikal, diagonal). Dies darf auch der Spielstein sein, mit dem du das Plättchen soeben erzielt hast.

 Entferne sofort einen Spielstein eines Mitspielers vom Spielbrett, mit dem noch keine Punkte erzielt wurden. Dieser Spielstein wird aus dem Spiel entfernt. Du darfst statt eines Spielsteines auch ein aktives Blockadeplättchen vom Spielbrett entfernen.

 Nimm das Plättchen vom Spielbrett und lege es vor dich hin. Verwende das Plättchen in einem deiner folgenden Züge, um einmal zusätzlich zu würfeln (d.h. ein fünfter Wurf). Sobald du vom zusätzlichen Wurf Gebrauch gemacht hast, legst du das Plättchen wieder zurück in den Spielkarton.

 Lege das Plättchen mit der Rückseite (blanco Seite) nach oben auf eine freie Zelle. Die Blockade ist jetzt aktiviert und die Zelle ist ab jetzt blockiert. Du darfst auch eine Zelle blockieren, auf der sich ein anderes Plättchen befindet.



 Waterfall Games

 @WaterfallGames

 Waterfall\_Games



Publisher: Waterfall Games  
Authors: Ruben Dijkstra & Ruurd Lammers  
Design: Choi Wan Lee  
© 2016 Waterfall Games  
Made in China

[www.waterfallgames.nl](http://www.waterfallgames.nl)

**WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Verstikkingsgevaar vanwege kleine onderdelen. Bewaar deze informatie.  
**ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile. Diese Information aufbewahren.  
**WARNING!** Not suitable for children under 3 years old. Choking hazard because of small parts. Keep these instructions.  
**AVERTISSEMENT!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'étouffement en raison de petites pièces. Gardez cette information.



I S B N 978-90-820935-1-3



9 789082 093513 >




## Game Rules

### Components

20 tiles / Rule book

### Setup

Place the tile  on the purple or red square of the legend. This raises the number of points you can acquire in the purple zone from 7 to 10 points per cube, or reduces the number of points from 12 to 10 points per cube in the red zone.

Place the remaining 19 tiles randomly across 19 squares of the game board.

### Game rules

If you roll the dice combination of a square, you may place one of your cubes on it (see game rules Spexxx). In case a tile lies on this square, you directly collect the advantage of this tile and put the tile back into the box. There are two exceptions: 1) keep the tile with which you earn an additional roll in front of you. 2) move the blockade tile to an empty square of the game board.

All rules from this extension are additional to the rules from the base game.

### The Tiles:



You directly receive the number of points (5, 10, 15, 20) shown on the tile.



You directly receive the number of points belonging to the square you have put your cube on, multiplied by 1, 2 or 3 (depending on the value of the tile).



Directly move one of your cubes or your opponent's – that did not score any points – to an **adjacent and empty** square of the game board (horizontally, vertically, diagonally). This can also be the cube, with which you have acquired this tile.



Directly remove an opponents' cube - that did not score any points - from the game board. This cube is no longer in play. You may also remove an active blockade tile instead.



Take the tile off the game board and keep it in front of you. Use the tile in one of your next turns if you want to roll the dice once more (i.e. a fifth roll). Once you have used the additional roll, you put the tile back into the box.




Put the tile upside down (blank side up) on an empty square. The blockade tile is now activated and this square is now blocked. You are allowed to block a square with another tile on it.

## Règle du jeu

### Matériel

20 tuiles / Un livret de règles

### Mise en place

Posez la tuile  sur la case mauve ou la case rouge de la légende. Cela augmente le nombre de points donnés par les cases mauve de 7 à 10 par cube, ou cela réduit le nombre de points donnés par les cases rouge de 12 à 10 par cube.

Répartissez aléatoirement les tuiles restantes sur 19 cases du plateau.

### Principe

Si vous réalisez la combinaison de dés correspondant à une case, vous pouvez placer l'un de vos cubes dessus (voir la règle de Spexxx). S'il y a une tuile sur cette case, appliquez l'effet de cette tuile immédiatement puis remettez-la dans la boîte. Il y a 2 exceptions à cette règle: 1) ardez devant vous la tuile relance 2) déplacez la tuile blocage sur une case libre du plateau.

Les règles concernant les tuiles s'ajoutent aux règles du jeu d'origine.

### Les tuiles:



Vous marquez immédiatement le bonus de points (5, 10, 15, 20) indiqués par la tuile.



Vous marquez immédiatement le nombre de points donnés par la case sur laquelle est votre cube multiplié par 1, 2 or 3 (comme indiqué sur la tuile).



Déplacez le cube d'un adversaire qui n'a pas marqué de point sur une case **libre adjacente** (horizontalement, verticalement ou en diagonal). Vous pouvez déplacer le cube qui a activé cette tuile.



Retirez du plateau un cube adverse qui n'a pas marqué de points. Ce cube n'est plus en jeu. Vous pouvez retirer la tuile blocage au lieu de retirer un cube.



Prenez la tuile et mettez-la devant vous. Vous pouvez utiliser cette tuile afin d'avoir un lance de dé supplémentaire lors d'un prochain tour (un cinquième lancé). Une fois utilisée, remettez la tuile dans la boîte.



Posez cette tuile à l'envers sur une case libre du plateau (côté blanc). Le blocage est maintenant active et la case est bloquée. Vous pouvez bloquer une case contenant une tuile.



Spelregels Uitbreiding Spexxx



Spielregeln Erweiterung Spexxx



Game Rules Extension Spexxx



Règle de l'Extension Spexxx

Deze uitbreiding is alleen te spelen in combinatie met het spel Spexxx. Diese Erweiterung ist nur in Kombination mit dem Spiel Spexxx zu spielen. This extension can only be played in combination with the game Spexxx. Vous ne pouvez jouer avec cette extension qu'avec le jeu Spexxx.

