

Regelwerk



1. Punktspiele finden im Rahmen der Trainingszeit/Ort der Heimmannschaft statt.
2. Bei jedem Punktspiel werden 3 Sätze bis 25 Punkte gespielt.
3. Das Schiedsgericht wird von der Heimmannschaft organisiert (mind.2 Leute). Es kann sich um Mannschaftsmitglieder oder um Freiwillige handeln. In jedem Fall müssen beide Mannschaften mit dem Schiedsgericht einverstanden sein. Bei Missachtung dieser Regel geht der Spieltag mit 3:0 Sätzen und 75:0 Satzpunkten an die Auswärtsmannschaft.
4. Die Heimmannschaft hat dafür zu sorgen, dass der Spielberichtsbogen am Spieltag abends vollständig ausgefüllt in der WhatsApp Gruppe „Stadtliga Neustrelitz“ hochgeladen wird.
5. Es wird nach den Regeln des DVV in der aktuell gültigen Fassung gespielt.
6. Die Stadtliga Neustrelitz ist eine Hobbyliga. Es sind keine Lizenzen oder Spielerpässe erforderlich. Spielteilnehmer dürfen keine aktiven Ligaspieler sein.
7. In jeder Mannschaft müssen mindestens 2 Frauen vorhanden sein (Feldspieler).
8. Spieltage werden zu Beginn einer Saison festgelegt.
9. Jedes angesetzte Punktspiel kann nach Veröffentlichung nicht mehr geschoben werden. Bei einem Ausfall eines Spieltermins wird der Spieltag mit 3:0 Sätzen und 75:0 Satzpunkten gegen die verantwortliche Mannschaft gewertet.
10. Gewertet werden die gewonnen Spiele mit 1 Punkt pro Satz. Bei Satzgleichheit am Ende der Saison wird die Punktedifferenz (alle erspielten kleinen Punkte- alle abgegebene kleinen Punkte) gewertet. Bei Differenzgleichheit zählt der direkte Vergleich.

Daniel Lehmann

Vorsitzender FSVK ` 90 e.V

Bankverbindung

Sparkasse MST

IBAN:DE13150517320034000539

BIC: NOLADE21MST

Steuernummer: 075/142/00240

Registriert:

Amtsgericht Waren (Müritz)

Vereinsregister- Nr. 1021

Landessportbund M-V e.V

Vereins-Nr. 710852

Vereinsitz:

Zierker Straße 1

17235 Neustrelitz

Tel: 0170/5519356

Mail: verein@fsvk90.de

www.fsvk90.de

Vereinsvorstand

Vorsitzender: Daniel Lehmann

Stellvertreter: Nico Henke

Kassenwart: Susanne Jahn

Jugendwart: Martin Zick

Beisitzer: Sebastian Borke