



# GERMANY CUP

Frankfurt, 14.-16. April 2023

## Altersklassen

### Junioren:

- U15 (Jahrgang 2008 und jünger), Großfeld (11er)
  - U13 (Jahrgang 2010 und jünger), Kompaktfeld (9er)
  - U12 (Jahrgang 2011 und jünger), Kompaktfeld (9er)
- 

## Geplanter Turniermodus

- Gespielt wird an zwei Tagen (Samstag und Sonntag)
  - Geplant mindestens 12 Mannschaften je Altersklasse
  - Zwei Gruppen á sechs Mannschaften
  - Anschließend Halbfinal- und Platzierungsspiele
  - Alle Plätze werden ausgespielt
  - Kurze Pausen zwischen den Spielen, keine langen Wartezeiten
  - Jede Mannschaft hat die gleiche Anzahl an Spielen
  - Jede Mannschaft spielt entweder vor- oder nachmittags
  - Alle Spiele werden von Verbandsschiedsrichtern gepfiffen
  - Pokale/Medaillen und Urkunden für jeden Spieler
- 

## Programm

### Freitag:

- Eröffnungsfeier (ca. 19:30 Uhr)
- Spielen der Nationalhymnen
- Eröffnungsspiele

### Samstag:

- Frühstück
- Vorrundenspiele
- Rahmenprogramm
- Freizeit (z.B. Stadiontour, DFB)
- Abendessen

### Sonntag:

- Frühstück
- Vorrunden-/Zwischenrundenspiele
- Halbfinalspiele
- Finalspiele
- Siegerehrung

## Turnierort

Der GERMANY CUP 2023 wird auf verschiedenen Sportanlagen im Norden Frankfurts ausgetragen.

### U13 / U12

1. FC 06 Weißkirchen

Wiesenstraße 30, 61440 Oberursel (Taunus)

ÖPNV: 0,1 km

Haltestelle: Weißkirchen Querstraße

U-Bahn (Bommersheim) und S-Bahn (Oberursel-Stierstadt) ebenso fußläufig erreichbar

### U15

SC Riedberg Frankfurt

Altenhöferallee 189, 60438 Frankfurt am Main

ÖPNV: 1,0 km

Haltestelle: Riedberg oder Uni Campus Ried

Auf dem Sportgelände ist für Spannung und Erlebnisse auch außerhalb des Platzes gesorgt, es wird ein attraktives Rahmenprogramm (z.B. Schussmessenanlage, Hüpfburg, Luft-Fußballfeld, Fußball-Tennis) angeboten.

---

## Kosten

- 79 € Anmeldegebühr pro Mannschaft
  - 30 € Schiedsrichtergebühr pro Mannschaft
- 

## Unterkünfte

Wir bieten verschiedene Hotels an. Einfache, preisgünstige Hotels oder 4-Sterne-Hotels.

Hier findet jeder die passende Unterkunft.