

Audiowalk für iOS: BLOCKED UNDER GROUND - Ambisonics

VORBEREITUNG

- 1 iPhone und ggf. Kopfhörer aufladen
der Walk verbraucht je nach Telefon ca. 40% Akku
- 2 Die App ECHOES über [diesen Link](#) oder folgenden QR Code herunterladen



- 3 App öffnen und das Intro skippen.
- 4 folgende Frage beantworten
Darf „ECHOES“ deinen Standort verwenden Beim Verwenden der App erlauben
- 5 Falls der Walk nicht auf dem Start-Screen zu sehen ist dann über die Suche rechts oben „BLOCKED UNDER GROUND“ suchen
- 6 folgende Fragen beantworten
„ECHOES“ möchte auf deine Bewegungs- und Fitnessdaten zugreifen Erlauben
Darf "Echoes" Bluetooth-Geräte suchen? Erlauben
- 7 Audiowalk herunterladen
Der Walk hat eine Größe von 185,5 MB. Ggf. empfiehlt sich ein lokales WLAN

BLOCKED UNDER GROUND - Ambisonics 3D

3D Walk • München

Regine Elbers // Bayerischer Rundfunk



BLOCKED UNDER GROUND - Ambisonics 3D

3D Walk • München

Regine Elbers // Bayerischer Rundfunk



Choose audio quality ×

BASIC

PREMIUM

PROFESSIONAL

Alles ist vorbereitet und Sie sich können zum Max-WeberPlatz bewegen.

BLOCKED UNDER GROUND

Audiowalk für iOS: **BLOCKED UNDER GROUND** - Ambisonics

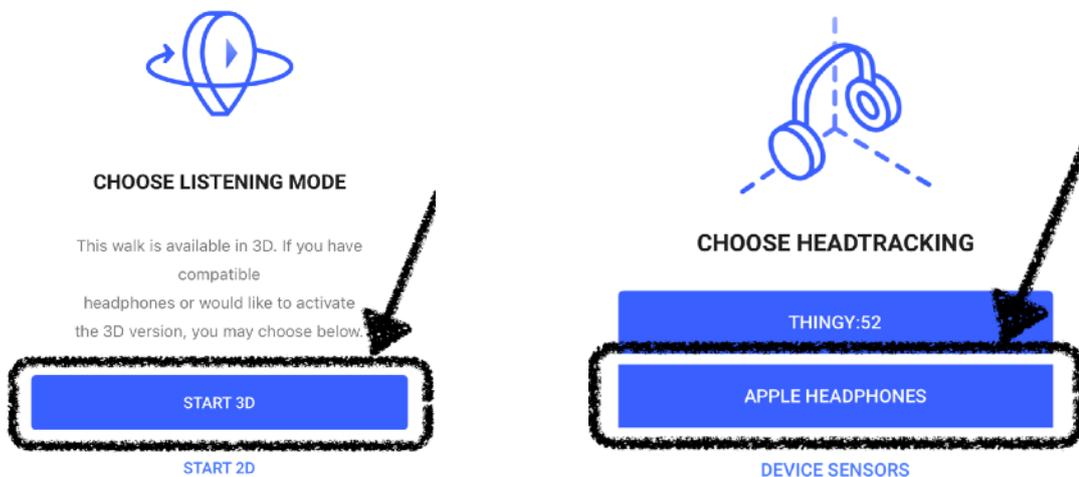
ANMERKUNG:

Diese Ambisonics 3D-Variante ermöglicht mit iPhones neuerer Generation, sowie AirPods neuerer Generation eine Headtracking-Funktion und damit ein noch intensiveres räumliches Erlebnis. Allerdings gibt es an verschiedenen Stellen des Audiowalk programmbedingte Fehler, die einen Neustart des Audiowalk bedingen. Weitere Infos dazu in diesem Dokument. (Echoes ermöglicht Ambisonic und Headtracking als eine der wenigen Audiowalk-Entwicklungen)

AM U-BAHN-PAVILLION, MAX-WEBER-PLATZ IN MÜNCHEN:

- 1 alle Apps außer Echoes beenden
Je nach Modell Doppelklick auf Homebutton/vom unteren Bildschirmrand zur Mitte wischen und dann die Apps einzeln nach oben wischen
- 2 unter System auf „Anzeige & Helligkeit“ gehen und Automatische Sperre auf > **nie**
- 3 Im Kontrollzentrum auf „Fokus“ stellen um Anrufe und Benachrichtigungen zu deaktivieren.
Je iOS-Version am rechten oberen Bildschirm nach unten wischen, oder vom unteren Bildschirmrand nach oben.
- 4 Im Kontrollzentrum „WLAN“ aktivieren
Ermöglicht exaktere Ortung
- 5 den Kopfhörer mit dem iPhone verbinden.
Bluetooth-Kopfhörer während des Walk nicht absetzen, um Unterbrechungen zu vermeiden.
- 6 In Echoes den Audiowalk **BLOCKED UNDER GROUND** - Binaural 3D starten.

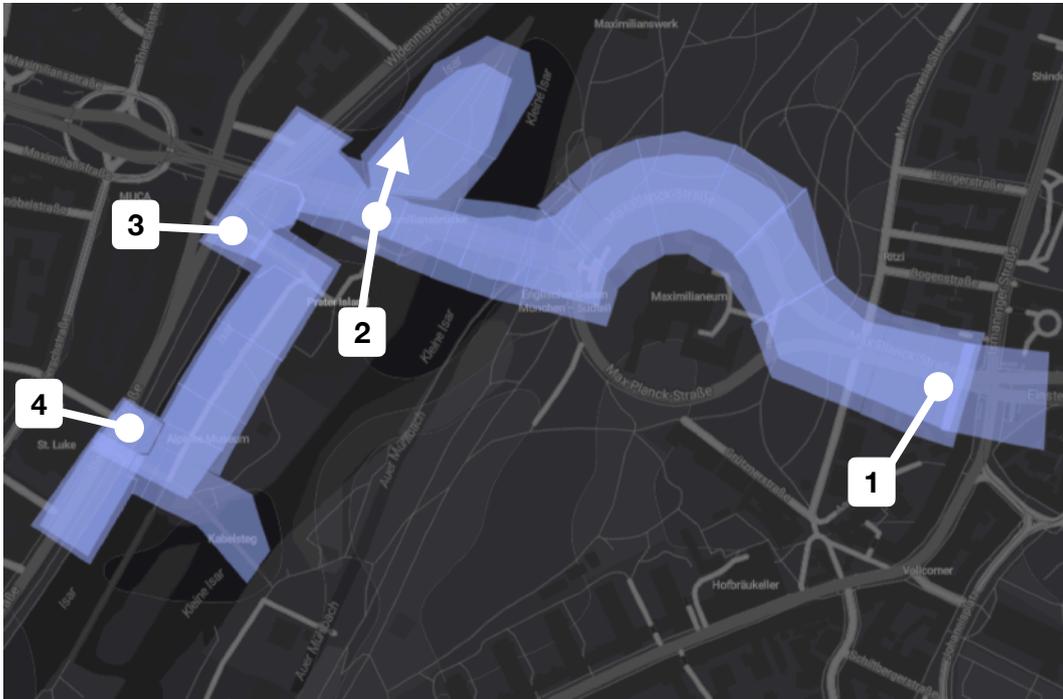
Während dieses Vorgangs den Blick **nach Norden** ausrichten. Im U-Bahn-Pavillion am Max-Weber-Platz ist das in Blickrichtung zur Apotheke, quer über die Strassenkreuzung.



Auf der folgenden Seite sind bekannte Bugs entlang der Route und deren Lösung beschrieben.

BLOCKED UNDER GROUND

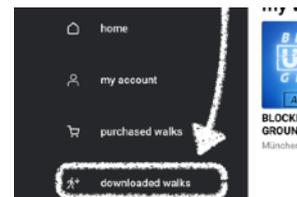
Audiowalk für iOS: BLOCKED UNDER GROUND - Ambisonics



- 1** **Problem:** Die Atmo (Regen) löst nicht immer aus.
Lösung: einfach weiterlaufen.
- 2** **Problem:** Der Dialog (Johanna trifft auf den THW-Mitarbeiter) löst nicht immer aus. Nur Atmo hörbar.
Lösung: einfach in Pfeilrichtung laufen.
- 3** **Problem:** Der Dialog (Johanna trifft auf Taxifahrerin) löst nicht immer aus. Nur Atmo hörbar.
Die folgenden Szenen spielen erst, wenn dieser Track gespielt hat.
Lösung: Walk neu starten.



Der Walk findet sich im Menü unter „downloaded walks“



- 4** **Problem:** Dialog (Rettung Abdenours) ist nur sehr leise und nicht räumlich zu hören.
Lösung: einfach Weiterhören, die nächste Szene sollte wieder normal hörbar sein.
Neustart ebenfalls möglich. Dann aber wieder zurück zur Weide an der anderen Seite des Flusses.
Die Tracks spielen nur nacheinander.