

Jiangxi Mahjong Regeln 江西麻将规则

Andere Spielarten von Mahjong verwenden unterschiedliche Anzahl von Steinen. z.B. Shanghai Mahjong mit 144 Steine, Peking Mahjong mit 136 Steine, Changsha Mahjong mit 108 Steine.

注：其他地方的麻将规则用到的麻将牌数目不一定一样。比如上海麻将使用 144 张牌，北京麻将 136 张，长沙麻将 108 张。

1. Insgesamt 120 Steine 一共 120 张牌



36 Tiao-Steine (Spaghetti) 条

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



36 Bing-Steine (Guetzli) 饼

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



36 Wan-Steine (10000) 萬 (万)

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



4 Zhong-Steine (Rote Mitte) 红中



4 Fa-Steine (Grünes Glück) 發財



4 Bai-Steine (Weisse Tafel) 白板



2. Das Ziel ist: 胡牌牌型

2.1 $m \times ABC + n \times DDD + EE$, $m + n = 4$, $0 \leq m \leq 4$, $0 \leq n \leq 4$, z.B.:



ABC, BCD, CDE, usw : **Strasse** (3 aufeinanderfolgende Steine) 顺子

AAA, BBB, CCC, usw : **Drillinge** (3 gleiche Steine) 刻子

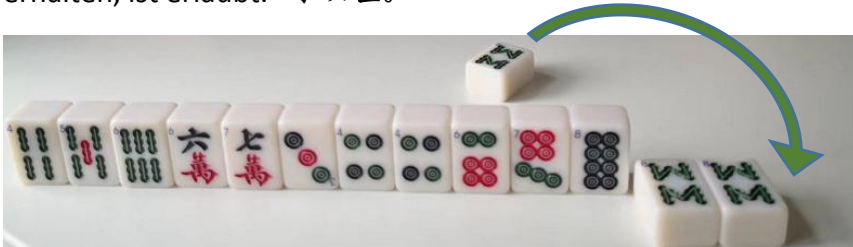
AA, BB, CC, usw : **Paar** (2 gleiche Steine) 对子

oder

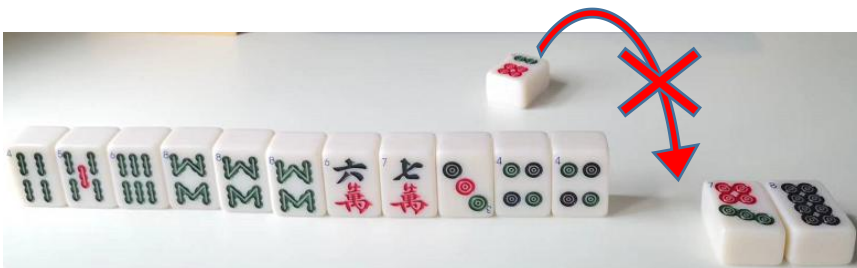
2.2 **sieben Paare**, z.B. : 七对



3. **Peng** : von irgendeinem Spieler verworfenen Stein verwenden, um einen eigenen Drilling zu erhalten, ist erlaubt. 可以碰。



Chi : vom letzten Spieler verworfenen Stein verwenden, um eine eigene Strasse zu erhalten, ist nicht erlaubt. 不可以吃。



4. **Hu**: Ziel erreicht gibt 1 Punkt. Günstiges Hu muss mit mindestens 2 Punkte machen. 胡牌记一番。要求至少两番才算有效胡牌。

5. **Bedingungen**: 计番情况 (番数叠加不翻倍)

5.1 Hu mit **Glückssteinen**: gibt zusätzliche Punkte, je nach Anzahl Glücksteinen. Bei Hu mit 4 Glückssteinen, wird die Gesamtzahl der Punkte verdoppelt. 胡牌时有發加番。几个發加几番。胡牌时有四个發, 则番数总数再翻一倍。



Wenn der Spieler einen Glücksstein nimmt, muss er ihn mit der Vorderseite nach oben auf dem Tisch legen, den anderen Spielern zeigen und einen Stein vom Ende der Mauer nehmen. 玩家摸到發，須正面朝上擺放桌上讓其他玩家看到，並從牌牆尾部補摸一個牌。



5.2 Hu mit **Zimo**: selbst von der Mauer genommener Stein. Bevor er eingeordnet wird, muss er den anderen Spielern gezeigt werden. Ziel erreicht mit Zimo gibt einen zusätzlicher Punkt. 自摸胡牌，需將成牌的這張先展示給其他玩家，再入牌列展示。自摸胡牌加一番。



Zimo

5.3. Ziel erreicht mit **Menqing** (keine Peng) gibt einen zusätzlicher Punkt. 門清（無碰牌）胡牌加一番。

5.4. **Offener Gang**(Vierlinge) mit normalen Steinen gibt einen zusätzlicher Punkt, **versteckter Gang** 2 Punkte. 普通牌明杠加一番，暗杠加兩番。



offener Gang



versteckter Gang

5.5. **Peng** (offene Drillinge) mit **Rote Mitte** oder **Weisse Tafel** gibt einen zusätzlicher Punkt, versteckte Drillinge 2 Punkte, **offener Gang** 3 Punkte, **versteckter Gang** 4 Punkte. 紅中或白板：碰牌加一番，手牌里未碰的刻子加 2 番，明杠加 3 番，暗杠加 4 番。

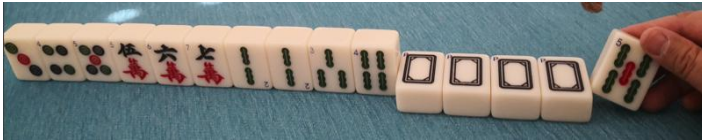


1 Punkt **Weisse Tafel** offene Drillinge

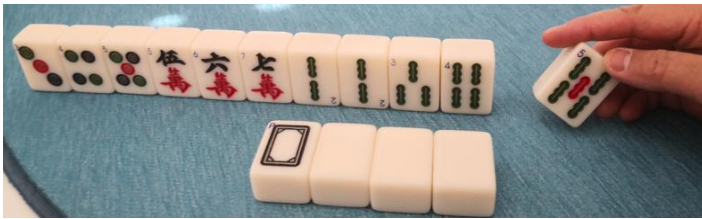


2 Punkte **Weisse Tafel** versteckte Drillinge





3 Punkte **Weisse Tafel offener Gang**



4 Punkte **Weisse Tafel versteckter Gang**

5.6. In den folgenden Zielen gibt es je 3 zusätzliche Punkte: 以下情况各加三番:

- mit **einem Drachen** (1 bis 9) 一条龙



- **Pengpeng Hu** (vier Drillinge + ein Paar) 碰碰胡



- **Quanqiuren Hu** (vier offene Drillinge + ein Paar) 全求人



- **Hunyise** (einfarbig und weitere nur Rote Mitte und/oder Weisse Tafel) 混一色



- **Luxuse Sieben Paare** (vier gleiche als zwei Paare) 豪华七对



- **Schicke Sieben Paare** oder **Schicke Penghu** (Paare oder Drillinge sind 3 hintereinander) Je eine Stufe mehr, gibt 3 zusätzliche Punkte 潇洒七对或潇洒碰碰胡, 每增加一级另加三番





Schicke Sieben Paare, 3 Punkte



Schicke Penghu, 3 Punkte



Schicke Sieben Paare + 1 Stufe, 6 Punkte

- Ziel erreicht mit Gang stein oder dem Stein vom Ende der Mauer wegen Gang 杠上花/炮或抢杠胡

- Ziel erreicht mit Haidi (dem letzten Stein, wenn nicht erfolgt, muss verwerfen) 海底捞

Ziel erreicht mit Gang stein vom Ende der Mauer, gewinnt vom Gangmacher. Ziel erreicht mit Zielstein vor dem Gang gewinnt vom Steinverwerfer. Wenn der Spieler wegen dem 1-Punkt-Limit nicht mit Zielstein erfolgen kann, darf er mit Gangstein 3 Punkt vom Gangmacher gewinnen. 开杠摸到的牌墙尾的牌后出牌被胡，胡杠家（杠上炮）。开杠被抢杠，胡打出第四个牌的玩家。如因一番不可胡牌规则所限，则抢胡杠家，计3番。

5.7. In den folgenden Zielen gibt es je 5 zusätzliche Punkte: 以下情况各加五番

- Qingyise-Hu (einfarbige) 清一色



- Qidui (sieben Paare) 七对



- Tian-Hu (der erste Spieler nach dem Steinziehen erfolgt) 天胡

- Di-Hu (nach dem erste Spieler, zielt den anderen vor Steinausgeben) 地胡

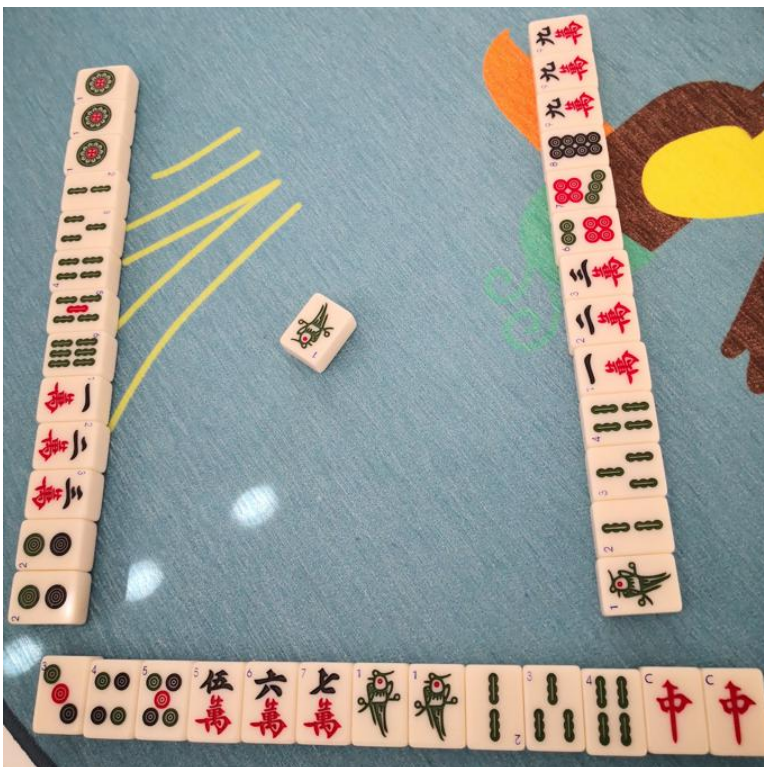
5.8. Der erste Spieler zählt Punkte **doppelt**. 庄家番数翻一倍。



6. Wenn der Spieler mit einem verworfenen Stein **Hu** machen könnte, darf er das nur **mit dem ersten verworfenen Stein** tun. 一家放炮不胡，必须过手后才可胡另一家。



7. Wenn ein Spieler **erzielt andere zwei oder drei**, ist er **der erste Spieler im nächsten Spiel**. 放通炮的玩家下一把坐庄。



8. **Gen zhuang** : Wenn in der ersten Runde vier gleiche Steine verworfen werden, muss der erste Spieler alle anderen drei Spieler je 2 Punkte geben. Der Spiel geht weiter. 第一圈如果打出四个一样的牌（跟庄），庄家须给每个玩家2个子。这一把牌继续。

9. **Falsches Ziel** muss Strafe zahlen. Gleich viel wie Gewinn. Vom Steinverwerfer, an Steinverwerfer. Vom selbst Nehmen, an alle drei. Der Spiel geht weiter. 诈胡包赔，进多少赔多少。诈捉炮赔炮家，诈自摸赔三家。这一把牌继续。

10. Der Spieler muss **den Stein beim Verwerfen laut lesen**. 出牌须报牌。

11. Erst nach dem Verwerfen vom letzten Spieler darf der nächste Spieler den Stein vom Mauer ziehen. 上家未出牌，下家不可摸牌。

