



## Coding und Robotik - Neu im Verleih



**Ozobot:** Mit unserem Ozobot-Koffer können Sie direkt im Unterricht loslegen. Der kleine fahrende Roboter begeistert durch zahlreiche unterstützende Materialien für den Unterricht. Infos unter: <https://padlet.com/kmoehring66/Ozobot>. Zudem bieten wir für alle Schulen Fortbildungen im Schulmedienzentrum mit unseren Partnern coding for tomorrow an.



**BlueBot:** Programmieren und Algorithmen auch für unsere Kleinen. Die Bluebots sehen aus wie kleine Käfer und können über Tasten auf dem Rücken programmiert werden. Für fortgeschrittene User bietet sich die Programmierung über Tablets und Tactile Reader an. Aufgrund ihres knuffigen Aussehens und der leichten Bedienbarkeit, erfreuen sich besonders Kinder im Grundschulalter an Bluebots. Weitere Informationen über Bluebots und Unterrichtbeispiele finden Sie unter folgendem Link: <https://www.goethe.de/resources/files/pdf149/programmieren-mit-blue-bots.pdf>.



**Calliope mini** – Klassensatz. Der Calliope mini ist ein Microcontroller, der als Lehrmittel unter Aufsicht, eingesetzt wird. Der Einstieg ist einfach. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Der Einplatinencomputer ist bei uns als Klassensatz erhältlich.

**LOGINEO NRW**

SCHULE ONLINE

## LOGINEO NRW: Beantragung ab sofort möglich

Nach der erfolgreich verlaufenen Pilotphase beginnt nun der offizielle Rollout der digitalen Ar-

beits- und Kommunikationsplattform LOGINEO NRW. Alle staatlichen und staatlich anerkannten Schulen in Nordrhein-Westfalen können LOGINEO NRW ab sofort beantragen. Wenn Sie LOGINEO NRW an Ihrer Schule einführen möchten, fordern Sie hierzu bitte den dafür notwendigen Vordruck formlos per Mail beim Amt für Schulische Bildung, Frau Kochheim (i.kochheim@stadt-duisburg.de), an. Für weitere Informationen kontaktieren Sie Ihren zuständigen Medienberater.



## Filme für Schüler\*innen

Den Unterricht mit ausgewählten Filmen vor- oder nachbereiten. EDMOND NRW ermöglicht durch Medienlisten und personalisierten EDU-IDs, dass Schüler\*innen außerhalb der Schule Filme abspielen können. Wie es geht vermitteln die Medienberater oder die Tutorials auf der EDMOND NRW Homepage.



## Ausgewählte Filme Neu in EDMOND NRW

Kelten - Geschichte und Kultur, MedienLB, Zielgruppe Sek. I, 26 min., Deutsch/Englisch. H5p Interaktive Aufgaben. In Spielszenen und eindrucksvollen Bildern begibt sich der Film auf die Spuren der Kelten und stellt diesen so rätselhaften Volksstamm vor.

Mittelalterliche Städte - Bauten, Bevölkerung, Organisation, Medien LB, Zielgruppe Sek. I, ca. 26 min., Deutsch/Englisch. H5P Interaktive Aufgaben. „Stadtluft macht frei“ ist eine mittelalterliche Redensart. Sie bezieht sich darauf, dass die Bewohner der mittelalterlichen Städte nicht in das Feudalwesen eingebunden waren. Alle interaktiven Aufgaben lassen sich ohne zusätzliche Software bearbeiten. 82 Seiten Arbeitsblätter und Ergänzungen mit Lösungen, 20 Testaufgaben.

Jahreszeiten - Der Jahreslauf in der Natur, Medien LB, Zielgruppe GS, 12:59 min. H5P Interaktive Aufgaben. In unseren Breiten ist das Klima im Jahresverlauf in klar abgrenzbare Jahreszeiten unterteilt. Der Film erklärt in anschaulichen Grafiken die Ursache hierfür. Wie sich der Klimawandel auf die Jahreszeiten auswirkt. Wie groß der Einfluss des Menschen ist, zeigt der Film ebenso.

Meeresverschmutzung - Bedrohung eines Ökosystems, Medien LB, Zielgruppe Sek. I, 21:12 min. Deutsch/Englisch, H5P Interaktive Aufgaben. Der Film zeigt die Zusammenhänge von Plastikverpackungen auf dem Land und Mikroplastik im Meer und die Auswirkungen der Verstärkung an den Ufern. Ebenso wird dargestellt, wie sowohl der Einzelne einen Bei-

trag zur Reduzierung der Meeresverschmutzung leisten kann als auch, welche technischen Lösungen es zur ‚Reinigung‘ der Meere es gibt. 77 Seiten Arbeitsblätter und Ergänzungen mit Lösungen, 20 Testaufgaben.



## PADLET

Padlet ist eine digitale Pinnwand, die sehr einfach gestaltbar und vielfältig einsetzbar ist. Sie stellen Informationen aus unterschiedlichen

Quellen zusammen, bündeln Medien verschiedenster Art an einem Ort oder nutzen Padlet als unterrichtliches Memoboard. Die Online-Tafel bietet Platz für Notizen, Links, Bilder & Videos. Beispiel:

Arthur Thömmes - Digitale Werkzeugkiste: Arthur Thömmes hat drei digitale Werkzeugkisten erstellt, in denen vielfältige digitale Methoden und Ansätze rund um den Unterricht zu finden ist. Sehr übersichtlich und überschaubar. Wir verweisen auf die erste "Kiste", die Links zu den anderen finden Sie dort.



## Sprachbildung Kompakt



Mit dieser Materialsammlung erhalten Sie ein Sprachförderkonzept, das von Anfang an alle Kompetenzbereiche der DaZ-Lehrpläne berücksichtigt, wie sie auch schon aus den Deutsch-Lehrplänen und den Bildungsstandards bekannt sind:

- Hören, Sprechen und Zuhören
- Lesen
- Schreiben/Textproduktion
- Sprache untersuchen

## Leseförderung

Über die Landesgrenze geschaut: Das Methodenheft „Leseförderung und Medienbildung mit Tablets“ bietet 17 Praxisbeispiele für den Einsatz von Tablets in der Veranstaltungsarbeit. Mit Hilfe medienpädagogischer Konzepte wird dabei die klassische Sprach- und Leseförde-



rung, durch den Einsatz von Tablets, um digitale Inhalte ergänzt. Zugleich wird die Kompetenz im Umgang mit digitalen Medien und Inhalten gestärkt und erweitert. Die beschriebenen Methoden eignen sich für Veranstaltungen mit Kindern und Jugendliche zwischen 3 und 12 Jahren.



## Mind Map: SimpleMind Free

Ein Klassiker im Unterricht: das Mindmap. Die App ermöglicht, das Ideen auf dem Handy in Mind Maps strukturiert werden. Die Farbgestaltung ist frei, ebenso können kurze Kommentare zu Themen und Unterpunkten festgehalten werden. Mit der Cut/Copy/Paste-Funktion können Gedanken neu umsortiert werden. Diese App gibt es nur für Android. Die App SimpleMind ist eine Alternative für iOS.



## Veranstaltungen im SMZ:

*Für alle Veranstaltungen bitte telefonisch anmelden unter 0203/283-5015*

- Wir schreiben ein Buch.** 12.02.2020 um 9-13 Uhr, 19.02.2020 um 12 - 16 Uhr, 04.03.2020 um 12-16 Uhr. Die kreative und selbstorganisierte Erstellung von z.B. Büchern durch Schüler\*innen wird mit Hilfe des iPads vermittelt.
- Infoshop Erklärfilmwettbewerb.** 24.01.2020, 21.02.2020, 08.05.2020, jeweils 9-15 Uhr, 15 Teilnehmer. Filmproduktion von A bis Z sowie Einreichung.
- EDMOND NRW.** 30.01.2020, 05.03.2020, 02.04.2020, 14-15.30 Uhr Persönliche Medienlisten anlegen und gezielt Schüler\*innen Filme online zur Verfügung stellen.
- OZOBOT und BeeBot.** 06.02.2020, 27.02.2020, 07.05.2020, 14-15.30 Uhr. Mitmachgeschichten oder Begriffe kennenlernen, beschreibe deinen Schulweg oder erzähle mir dein Märchen: Unsere Roboter helfen, spielerisch zu lernen.
- KinderKino.** Jeweils um 9 und 12 Uhr. Die drei Fragezeichen und das verfluchte Schloss, 3./4. Kl., 24. März Kuddelmuddel bei Petersson und Findus, 1./2. Kl., 28. April Die wilden Kerle, ab 2. Kl., 26. Mai
- Coding for tomorrow.** Für Grundschulen am 5. und 13.05.2020. In zwei Workshops erhalten Sie Einsicht in Ozobot, BlueBot, Scratch jr. u.a.