

Manual perdido

DE INSTRUCCIONES

Hace un par de días rescatamos un juego de mesa del armario. No sabíamos cuánto llevaba allí, nunca lo habíamos probado. ¿Un regalo que pasó desapercibido? ¿Una compra que se quedó ahí esperando su momento?

El origen era incierto pero puestos a jugar, no parecía el tema prioritario a tratar. Abrimos el envoltorio de plástico y por fin la caja pareció vivir su momento de brillo. No hay nada como abrir una caja con su olor a estreno.

Un tablero, fichas varias, dados... ¿y el manual? ¿Dónde estaba el manual? Porque dentro de la caja no estaba. Primer contratiempo a la vista.

La única instrucción era la descripción general que venía en la parte posterior de la caja:

"Imagina despertar y ver que el mundo que conocías ha cambiado por completo. Conectas la radio y las noticias te muestran nuevas reglas a las que tienes que acostumbrarte cada día. ¿Serás capaz de manejarte bien con las nuevas condiciones y podrás lograr el objetivo que ha de cumplir tu personaje? Puedes colaborar con tus compañeros para ganar todos o puedes competir contra ellos y ganar tú, elige tu camino. De 2 a 5 jugadores. De 16 a 99 años."

Podíamos intuir más o menos el juego aplicando nuestro sentido común viendo las fichas disponibles para jugar, pero ante tanta duda preferimos contactar a nuestros amigos de partidas. Tras llamar a estos expertos (Pedro, Enrique y los "Albertos"), cada uno ponía unas ideas diferentes acerca de cómo plantear el juego. Todas podían tener una parte de lógica, pero según cada enfoque el juego podía desarrollarse de una u otra forma. ¿Qué hacer entonces? ¿A quién hacer caso? ¿Quizás mejor coger una pincelada de cada, aplicar nuestro sentido común y redactarlo por escrito para que las reglas fueran siempre igual?



(Esta historia es ficción. La vida, no.)