Projektliste

Max Mustermann

Projekt: z.B. Neubau eines Mehrfamilienhauses

(Sofern möglich gerne den Projektnamen; Stadtteil oder die Straße

nennen)

Zeitraum: Von – Bis

Status: z.B. Vorentwurf; Vergabeverfahren; etc. (Den aktuellen Status)

Projektvolumen: z.B. BGF oder Projektkosten/ Baukosten in EURO

Rolle: z.B. Projektleiter; Teilprojektleiter; etc.

(Eigene Funktion in dem Projekt)

Aufgaben: z.B. Übernahme ab Akquise; Projektentwicklung Leistungsphase 1-4

(Die eigene Rolle kurz und prägnant umschreiben)

Bild

Projekt: z.B. Neubau eines Mehrfamilienhauses

(Sofern möglich gerne den Projektnamen; Stadtteil oder die Straße

nennen)

Zeitraum: Von – Bis

Status: z.B. Vorentwurf; Vergabeverfahren; etc. (Den aktuellen Status)

Projektvolumen: z.B. BGF oder Projektkosten/ Baukosten in EURO

Rolle: z.B. Projektleiter; Teilprojektleiter; etc.

(Eigene Funktion in dem Projekt)

Aufgaben: z.B. Übernahme ab Akquise; Projektentwicklung Leistungsphase 1-4

(Die eigene Rolle kurz und prägnant umschreiben)

Bild 2

Bild 1

Projekt: z.B. Neubau eines Mehrfamilienhauses

(Sofern möglich gerne den Projektnamen; Stadtteil oder die Straße

nennen)

Zeitraum: Von – Bis

Status: z.B. Vorentwurf; Vergabeverfahren; etc. (Den aktuellen Status)

Projektvolumen: z.B. BGF oder Projektkosten/ Baukosten in EURO

Rolle: z.B. Projektleiter; Teilprojektleiter; etc.

(Eigene Funktion in dem Projekt)

Aufgaben: z.B. Übernahme ab Akquise; Projektentwicklung Leistungsphase 1-4

(Die eigene Rolle kurz und prägnant umschreiben)

Bild

Projekt: z.B. Neubau eines Mehrfamilienhauses

(Sofern möglich gerne den Projektnamen; Stadtteil oder die Straße

nennen)

Zeitraum: Von – Bis

Status: z.B. Vorentwurf; Vergabeverfahren; etc. (Den aktuellen Status)

Projektvolumen: z.B. BGF oder Projektkosten/ Baukosten in EURO

Rolle: z.B. Projektleiter; Teilprojektleiter; etc.

(Eigene Funktion in dem Projekt)

Aufgaben: z.B. Übernahme ab Akquise; Projektentwicklung Leistungsphase 1-4

(Die eigene Rolle kurz und prägnant umschreiben)

Bild 2

Bild 1