



Jugendburg Neuerburg

Abenteuer, Mittelalter und Moderne

Möglichkeiten der Freizeitgestaltung auf der Burg Neuerburg

Teambuildingparcours mit Niedrigseilelementen

Beim Teambuildingparcours führen verschiedene Kletter- und Balancierhürden sowie Teamspiele über das Burggelände zum Bolzplatz. Diese Stationen können alleine mit den Betreuern durchlaufen werden. Von der Burg werden ein Laufzettel und eine kleine Einführung bereitgestellt.

Ziele:

Gruppengefühl stärken
Spaß an der Bewegung in der Natur finden
Körpergefühl steigern
Teamfähigkeit steigern

Preis:

2,50 € pro Person (Übernachtungsgäste)
Kleingruppen unter 18 Personen: 45,- € (Übernachtungsgäste)

3,00 € pro Person (externe Gruppen)
Kleingruppen unter 18 Personen: 55,- €

Zeiten:

kann sowohl vormittags als auch nachmittags genutzt werden

Buchung:

erwünscht

Kletterwand

Die 10 m hohe Kletterwand bietet drei verschiedene Schwierigkeitsstufen. Hier stößt ein Kletterlehrer hinzu, der professionell die Gruppe anleitet. Die Betreuer helfen beim Sichern.

Ziele:

Ehrgeiz entwickeln
Spaß an der Bewegung finden
Körpergefühl steigern
Vertrauen

Preis:

45,- € pro angefangene Stunde (Übernachtungsgäste)

55,- € pro angefangene Stunde (externe Gruppen)

Zeiten:

kann nachmittags genutzt werden

Buchung:

Erwünscht

Seilbahn

Als weitere Attraktion kann mit der Seilbahn gefahren werden. Diese ist 15m hoch und 30 m lang.
Sie führt über den Bolzplatz der Burg.

Ziele:

Spaß

Überwindung

Preis:

45,- € pro angefangene Stunde (Übernachtungsgäste)

55,- € pro angefangene Stunde (externe Gruppen)

Zeiten:

kann nachmittags genutzt werden

Buchung:

erwünscht

Escape-Rooms

Das Lösen von vielen verschiedenen Rätseln führt euch aus

- dem Verlies

- der Schmiede

- der Westbastion

Dauer pro Raum: ca. 30 min.

Teilnehmerzahl pro Raum: max. 8 Personen

Preis:

pro Raum 22,50 € (Übernachtungsgäste)

pro Raum 29,50 € (externe Gruppen)

Bogenschießen

Auf dem Bolzplatz der Burg befindet sich eine Bogenschießwand.

Pfeil und Bogen können gratis im Burgladen ausgeliehen werden.

Für Minderjährige nur in Begleitung eines Erwachsenen.

Preis:

je ein Vormittag, Nachmittag oder Abend 20,- € (Übernachtungsgäste)

je ein Vormittag, Nachmittag oder Abend 35,-€ (externe Gruppen)

Stadtrallye

Eine ausgearbeitete Stadtrallye stellen wir für unsere Hausgäste gratis zur Verfügung.

Externe Gruppen können auch gerne bei uns anfragen.
Dauer: ca. 2 Stunden

Burgrallye

Eine ausgearbeitete Burgrallye stellen wir für unsere Hausgäste gratis zur Verfügung.
Externe Gruppen können gerne bei uns anfragen.
Dauer: ca. 1 Stunde

GPS-Rallye

Eine ausgearbeitete GPS-Rallye stellen wir Ihnen gerne zur Verfügung.
Es gibt drei verschiedene Routen rund um Neuerburg.
Dauer: ca. 2,5 Stunden

Preis:

pro Gerät und Route: 7,50 € (Übernachtungsgäste)
pro Gerät und Route: 15,- € (externe Gruppen)

Ritterspiele

Zwei mutige Ritterteams treten zu verschiedenen Ritterspielen gegeneinander an.
Spiele: Hufeisenwerfen, Schwertkampf, Dreibeinlauf, Tauziehen, Becherlauf, Sackhüpfen,
Schubkarrenlauf, Ringe werfen, Lanzen werfen...
Material und Anleitung werden gratis zur Verfügung gestellt.
Nur für Übernachtungsgäste möglich.

Verkleidungsparty

Unsere Schatztruhe füllt sich stetig mit neuen Verkleidungssachen. Die Kleidung kann gerne bei uns
ausgeliehen werden.
Nur für Übernachtungsgäste möglich.

Disco

Unsere Taverne lädt zur abendlichen Disco ein. Eine Musikanlage ist vorhanden. Musik sollte selbst
mitgebracht werden (USB-Stick, Laptop, Handy kann an die Anlage angeschlossen werden)
Nebelmaschine, Lichteffekte, Theke und Sitzgelegenheiten im Gewölbekeller.
Für die „kleine“ Disco kann auch gerne ein traditioneller CD-Player zur Verfügung gestellt werden.
Nur für Übernachtungsgäste möglich.

Stockbrot

Gerne bereiten wir einen Stockbrotteig vor. Stöcke können im nahegelegenen Wald gesammelt
werden.
Preis pro Person 0,30 €
Nur für Übernachtungsgäste möglich.

Grillen

Das Abendessen kann durch einen Grillabend ersetzt werden. Hier entsteht ein Aufpreis von 1,50 € zum Abendessen. Alles Nötige hierfür wird von Seiten der Burg vorbereitet. Nur für das Auflegen des Fleisches und das Auf- und Abdecken am Grillplatz ist die Gruppe selbst verantwortlich. Der

Preis kann nur bei Einhaltung der normalen Essenszeiten gewährleistet werden.

Änderungswünsche bitte mit uns absprechen, wir machen Ihnen gerne ein individuelles Angebot!

Erlebnispädagogische Programme – nur für Klassenreisen und Kindergruppen geeignet

1.

Vom Knappen zum Ritter 1.-4. Schuljahr 1-Tagesprogramm

Für einen Tag begeben sich die Teilnehmer unter Anleitung erfahrener Betreuungskräfte auf eine spielerische Zeitreise ins Mittelalter. Sie durchlaufen während des 7-stündigen Programms unterschiedliche Stationen auf dem Weg vom Knappen zum Ritter.

Nach der Begrüßung und thematischen Einführung ins Tagesprogramm müssen die angehenden Ritter zum ersten Mal ihre ritterlichen Tugenden und Fähigkeiten unter Beweis stellen. Hierbei stehen der Spaß und das spielerische Erleben im Vordergrund. In kreativen Workshops basteln die Teilnehmer Schwerter, Schilde und Rüstungen. Da die Sicherheit bei allen Aktivitäten im Vordergrund steht, bestehen die Rüstungen und Schwerter natürlich aus Schaumstoff und Pappe.

Am Nachmittag, nach dem gemeinsamen Mittagessen in der Burg, bricht die Gruppe auf zum Ritterturnier auf dem burgnahen Turnierplatz. Nun müssen sich die angehenden Ritter würdig erweisen und spannende Wettkämpfe bestehen, knifflige Rätsel lösen und Prüfungen bestehen, die neben Mut und Geschick auch Zusammenarbeit unter den Rittern erfordern.

Um Überforderungen und Frustration zu vermeiden, werden sämtliche Programmpunkte an die Teilnehmer und ihre Fähigkeiten angepasst.

Nachdem die Ritteranwärter das Turnier erfolgreich beendet haben, folgt der nächste Höhepunkt. In einer feierlichen Prozession schreitet die Gruppe zum Innenhof der Burg. Dort werden sie während einer festlichen Zeremonie einzeln zum Ritter geschlagen.

Die durchgeführten Spiele und Aktionen können je nach Absprache gerne auch in den individuellen Alltagskontext der Gruppen eingebettet werden. So werden auf spielerische Weise wichtige Erfahrungen für den Zusammenhalt in der Gruppe und das persönliche Selbstbild gesammelt.

reine Programmkosten:

Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern:	34,90 € p.P.
Gruppe zwischen 21 und 30 Teilnehmern:	29,90 € p.P.

2.

„Der Foliand des Magiers“ 1-Tagesprogramm

Der Magier, der über viele Jahrhunderte hinweg die Burg Neuerburg vor feindlichen und magischen Angriffen geschützt hat, musste Hals über Kopf fliehen. Damit die Burg in seiner Abwesenheit nicht völlig schutzlos ist, hat er vor seiner Abreise seine Sammlung magischer Sprüche, sowie seine Zauberutensilien auf der Burg versteckt.

Er konnte im letzten Moment Hinweise auf diese im nahegelegenen Wald platzieren. Gelingt es diese Hinweise zu finden und richtig zu deuten?

- 6 stündiges Programm (inkl. Mittagspause)
- Outdoor, rund um die Burg
- An festgelegten Wegpunkten Hinweise entdecken, um das Rätsel lösen zu können

Reine Programmkosten:

Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern: 34,90 € p.P.

Gruppe zwischen 20 und 30 Teilnehmern: 29,90 € p.P.

3.

„Magisches Klassenturnier“

1-Tagesprogramm

Die Teilnehmer begeben sich zusammen mit den Teamern auf eine abenteuerliche Fantasiereise auf der Burg Neuerburg. Während des knapp 6,5 stündigen Programms (inkl. Mittagspause) sollen sie sich würdig erweisen für den magischen Schutz der Neuerburg zu sorgen, da der bisherige Burg-Zauberer zu alt für diese Aufgabe ist.

- Gestalten von magischen Werkzeugen
- Gemeinsames Vereinbaren der Team-Taktik fürs Turnier
- Gefragt ist Geschicklichkeit, Zusammenarbeit und logisches Denken

Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern: 34,90 € p.P.

Gruppe zwischen 21 und 30 Teilnehmern: 29,90 € p.P.

4.

Gemeinsam sind wir stark - teamVerbunden

IFBE-Klassenfahrten

2 Tagespauschalen (Übernachtung und Verpflegung) inklusive

Beginn Montag bzw. Mittwoch mit dem Mittagessen, Ende Mittwoch bzw. Freitag nach dem Frühstück

--> Kennenlernspiele und Nachtaktion am 1. Tag

--> Kooperationsspiele und Niedrigseil am 2. Tag

1,5 Tage 105,-€ p.P. ab 20 Personen

Preis für kleinere Gruppen nach Absprache

Detailbeschreibung (wird gerne zugesendet)

5.

Gemeinsam sind wir stark - teamVerbunden

IFBE-Klassenfahrten

4 Tagespauschalen (Übernachtung und Verpflegung) inklusive

Beginn Montag mit dem Mittagessen, Ende Freitag nach dem Frühstück

1. Tag: "Zusammenfinden" (Kooperationsspiele, Lagerfeuer am Abend)

2. Tag: "Freundschaft zählt" (Kooperationsspiele, Niedrigseil, Schüler/Lehrer-Spiele)

3. Tag: "Gemeinsam Mut beweisen" (Vertrauen aufbauen, Erlebnispfad)

4. Tag: "Gemeinsam stark" (Schnitzeljagd, Erinnerung fürs Klassenzimmer)

5. Tag: "Zusammen bleiben"

5 Tage 199,-€ p.P. ab 20 Personen

Preis für kleinere Gruppen nach Absprache

Detailbeschreibung (siehe Anhang)

weitere Materialien, Räumlichkeiten, Geräte....

- Tischtennis im Gewölbe und auf der Sonnterrasse (Schläger und Bälle können kostenlos ausgeliehen werden)
- Kicker im überdachten Gewölbe
- Klavier im Rittersaal
- Kapelle für Besinnung und Gottesdienste
- Großer Sandkasten mit Spielhaus, Schaukel für die Kleinen
- Beamer mit Leinwand
- Flipchart
- Fernseher im Rittersaal
- verschiedene Gruppenräume
- Bolzplatz mit zwei Toren, Torwand und Basketballkorb (Bälle können kostenlos ausgeliehen werden)
- Verschiedene gemütliche Rückzugsmöglichkeiten in der Burg
- Burgladen (Öffnungszeiten, 3x täglich 30 Minuten nach den Mahlzeiten)

Möglichkeiten der Freizeitgestaltung im Ort Neuerburg

Stadtpark mit Riesenrutsche

Freibad

Viele Möglichkeiten zum Wandern

Hexentanzplatz

Schwarzbildchen

Neuer Burgweg

Ausflugsziele

Hochseilgarten in Vianden (ca. 15 km)

Vianden Luxemburg mit Burg (ca. 15 km)

Cascade Erlebnisbad Bitburg (ca. 20 km)

Eifelpark Gondorf (ca. 30 km)

Teufelsschlucht in Ernzen (ca. 15 km)

Dinopark in Ernzen (ca. 15km)

Trier – älteste Stadt Deutschlands (ca. 60 km)