



SVĚTOVÝ VÝBOR BOJOVÝCH UMĚNÍ

AMATÉRSKÁ PRAVIDLA PRO TURNAJE

Verze 4.7 - 2025

Kapitola 6: Smíšená bojová umění



© Autorská práva 2014 (Harald Folladori)
Světový výbor bojových umění

OBSAH

KAPITOLA 6 - SMÍŠENÁ BOJOVÁ UMĚNÍ.....	4
ČLÁNEK 40. MMA (MMA - FULL).....	5

Úvod:

Tento soubor pravidel nahrazuje všechna dříve vydaná pravidla a obsahuje oficiální pravidla amatérských soutěží WMAC. Tato pravidla jsou platná pro všechny členy. V případě však mohou být místní požadavky a okolnosti. Oficiálním jazykem IRC je angličtina. IRC může tato pravidla přeložit do jiných jazyků. V případě rozporů je však rozhodující pouze oficiální anglická verze. Tento soubor pravidel nesmí být kopírován, šířen bez zvláštního písemného povolení WMAC nebo IRC. To zahrnuje elektronickou, digitální, fyzickou a všechny formy reprodukce. Tento soubor pravidel si můžete zdarma stáhnout ve formátu PDF z oficiálních webových stránek WMAC.

SVĚTOVÝ VÝBOR BOJOVÝCH UMĚNÍ

Mezinárodní pravidla a pokyny



Leden 2025

Vážení čtenáři,

S velkým potěšením verzi 4.7 našich pravidel a směrnic Světového výboru bojových umění. Jedná se rozhodně o nejobsáhlejší turnajový soubor pravidel který současnosti a jsme hrdí na to, že jej můžeme pro vaše použití. Bylo to pouze díky tvrdé práci a obětavosti jednotlivců z celého světa. Rádi bychom všem poděkovali za jejich příspěvek k tomuto komplexnímu souboru pravidel.

Všechna tato pravidla a pokyny tomto dokumentu se použijí na akcích schválených WMAC. V takovém případě se od nich nelze odchýlit, s výjimkou okolností, a to pouze s písemným souhlasem IRC ve spolupráci s hlavním rozhodčím (supervizorem) příslušné akce. Pokyny a rozhodnutí IRC týkající se těchto pravidel jsou rozhodující a závazné. V případě stížností/protestů je jeho rozhodnutí rozhodující a konečné.

Tento soubor pravidel lze i pro nesankcionované akce. V takovém případě musí pořadatel akce písemným oznámením následující prohlášení: "Tato akce je pořádána v souladu s oficiálními pravidly a předpisy WMAC".

Světový výbor bojových umění se neustále snaží o další rozvoj. Neustále pracujeme na rozšiřování našich pravidel a předpisů a jejich šíření na akcích a turnajích. Tento soubor pravidel je třeba před akcemi zkontrolovat, abyste s námi projednat a zapracovat případné změny.

Mit besten Grüßen



Harald Folladori

Světový prezident WMAC

Kapitola 6 - Smíšená bojová umění

ČLÁNEK 39. OBECNÁ PRAVIDLA MMA

39.1 Třídy: U18 let (15-17 let) +18 let (18-55 let)

39.1.1 Pohlaví - Každá třída je na muže a ženy.

39.1.2 Věkové skupiny - od 7 do více než 45 :
(Plně kontaktní disciplíny začínají ve věku 15 let a končí ve věku 55 let).

Popis	Věkové skupiny
Kadeti	U18
Dospělí	+18

39.1.3 Rozdělení do tříd - Vzhledem k mnoha rozdílům ve stylech bojových umění nemusí barva pásku (japonský stupeň Kyu nebo jiný stupeň) platit pro všechny.

Následující pokyny jako **základ** pro určení vhodné klasifikace sportovce. Společným faktorem při určování způsobilosti sportovce v dané soutěži roky zkušeností.

Popis	Zkušenosti s bojovými uměními v letech	Opasek WMAC
Začátečníci	1 až 3 roky	Žlutá - modrá
Pokročilé	Více než 3 roky	Červená, hnědá
Černý pásek	Různé	Černá

39.1.4 **Váhové kategorie** - Váhové kategorie jsou rozděleny do jednotlivých tříd, viz přehled. (viz článek 14 - Obecná pravidla)

39.2 Vážení

39.2.1 Každý závodník bude před soutěží zvážen u registračního pultu (U13 tolerance 1 kg, ostatní tolerance 0).

39.2.2 Účastník musí předložit platný sportovní pas nebo občanský průkaz a prokázat se jím při registraci a vážení.

39.2.3 Vážení účastníků provede registrace ve spolupráci s organizačním týmem (písaři a pomocníci) a pod dohledem organizačního týmu akce WMAC.

39.2.4 Sportovci musí být zvázeni v době oficiálního vážení. Vážení účastníků musí být dokončeno ve stanoveném čase. Účastníci mohou při vážení bez oblečení nebo pouze ve spodním prádle (POZOR: vážení podle pohlaví s ochranou zraku).

39.2.5 Účastníci si mohou (ZDARMA) přinést na vážení své vybavení. Jejich vybavení bude zkontrolováno. Pokud nespĺňuje WMAC, musí si sportovec do začátku zápasu pořídit odpovídající vybavení schválené WMAC.

39.2.6 Vážení začne v nižších váhových kategoriích. Bojovník, jehož váha neodpovídá požadavkům dané kategorie a který nedokáže váhu opravit v časovém limitu (konec vážení), bude z turnaje vyloučen nebo zařazen do nejbližší vyšší kategorie.

39.3 Bodování - Bodování je vysvětleno ve specifických třídách (40.16).

ČLÁNEK 40. MMA (MMA - FULL)

40.1 Popis této disciplíny - "Smíšené bojové umění" označuje bojové umění, v němž lze v souladu s těmito pravidly používat kombinaci technik z různých bojových umění. Techniky mohou pocházet například z oblasti kopacích a úderových technik, zápasu nebo grapplingu. Zahrnuje tedy bojová umění z asijských i západních oblastí bojových umění. Je povoleno provádět všechny techniky v PLNÉM KONTAKTU a dosáhnout předčasného výsledku knockdownem (KO).

40.2 Rozdělení tříd:

Muži	U18	-55kg, -60kg, -65kg, -70kg, -75kg, -80kg, +80kg
Ženy	U18	-50kg, -60kg, -65kg, -70kg, +70kg
Muži	+18	-60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, -80 kg, -85 kg, -90 kg, +90 kg.
Ženy	+18	-55 kg, -60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, +75 kg

kategorie lze kombinovat podle uvážení vedoucího se souhlasem výboru WMAC. (viz článek 2.3) Ve všech plně kontaktních disciplínách nesmí rozdíl v hmotnosti překročit 10 kg, to ani se souhlasem sportovců.

40.4 Výkonnostní prostor - Bojuje se na žíněnce o rozměrech 6 x 6 metrů nebo v ringu (viz článek 3.3 Všeobecných pravidel). Plocha ringu může být také kruhová nebo jiného tvaru se stejně dlouhými stranami, například šestiúhelník nebo osmiúhelník. Průměr: 610 cm (20 stop) až 975 cm (32 stop). Podlaha musí být kvůli hodům dobře odpružená (2,5 - 4 cm) a ideálně pokrytá vinylem.

Kruhový prostor (šestiúhelník/osmiúhelník) musí být ohrazen plotem z materiálu, který brání sportovcům proniknutí, například plotem z drátěného pletiva potaženého vinylem. Prostor ringu by měl mít 2 vchody, které lze otevřít směrem ven a které jsou v ideálním případě umístěny naproti sobě. V prostoru ringu nesmí být žádné další překážející předměty, které by mohly představovat nebezpečí pro sportovce.

40.5 Vstup do soutěžního prostoru a jeho opuštění - sportovci budou upozorněni na místo, kde vstupují do soutěžního prostoru, a mohou tak učinit pouze v tomto bodě (ČERVENÝ nebo MODRÝ roh).

Před zahájením BATTLE zkontroluje hlavní rozhodčí, zda jsou všichni rozhodčí a obsluha stolu připraveni. Zkontroluje také prostor, zda není znečištěný a zda se v něm nenacházejí překážky.

Rozhodčí nebo MRef zkontrolují ochranné pomůcky sportovců, aby byli připraveni. Nyní by se měli přesunout do výchozí pozice ve středu MRef.

Před začátkem každého kola se účastníci vrátí do výchozího bodu v centru.

Když zápas skončí a vyhlášen vítěz, ukloní se nejprve jeden druhému a poté rozhodčím, kteří jim úklonu oplátí. Poté sportovci přistoupí k trenérovi soupeře a poděkují mu. Ti pozdrav opětují. Nakonec sportovci opustí prostor v místě, do něj vstoupili.

40.6 Hlavní a rozhodčí - Soutěž vedou nejméně 3 rozhodčí a 1 hlavní rozhodčí v režimu "fight through". Rozhodčí umístění v rozích počítají viděné body. Samotný boj probíhá pod vedením hlavního rozhodčího, který se pohybuje po ploše spolu s bojovníky. Je zodpovědný za dodržování pravidel. **Jeho hlavní odpovědností je bezpečnost sportovců.**

40.7 Předpisy týkající se ochranných pomůcek a oděvů

Každý sportovec musí mít na sobě šortky MMA, kompresní šortky nebo jiné kalhoty, které splňují obvyklé bezpečnostní požadavky. Kapsy na kalhotách, zipy, knoflíky, nýty nebo neklouzavý materiál nejsou povoleny. Pásky kalhot musí sešněrované a pokud možno uložené uvnitř kalhot a nesmí vyčnívat. Kalhoty nesmí být tak dlouhé aby zakrývaly kolena.

40.7.1 Muži - chránič zubů, rukavice 6-8 oz, chránič třísel, chránič holení a třisek, těsně přiléhající bez vyčnívajících suchých zipů,

40.7.2 Ženy - Chránič zubů, rukavice 6-8oz, chránič hrudníku, chránič holení a třisek, přiléhající bez vyčnívajících suchých zipů,

40.7.3 Rukavice musí být pro každý zápas v dobrém stavu, jinak musí být , a musí vážit nejméně 6 uncí (170 gramů) a nejvýše 8 uncí (227 gramů) a silnou ochrannou výstelku. Rukavice musí mít výřezy pro dlaň, prsty a palec, aby umožňovaly úchop. Zápěstí musí vyztuženo suchým zipem. Šněrovací rukavice nejsou . Do rukavic sportovců se nesmí zasahovat (např. odřezávat palec; vycpávky rukavic; aplikovat látky). Výbor WMAC doporučuje, aby barva rukavic byla modrá nebo červená, aby odpovídala barvě koutku sportovce. Pokud tomu tak není, mělo by být je alespoň rozlišit pomocí modré nebo červené pásky na uzávěru rukavic, která odpovídá barvě koutku sportovce.

40.7.4 Obvazy na ruce

Ve všech váhových kategoriích musí být obvazy, včetně nastavby, omezeny na suché gázové obvazy o délce nejvýše 18,3 metru (20 yardů) a šířce nejvýše 6 cm (2,4 palce), zajištěné páskou (lékařská páska / páska z oxidu zinečnatého) o délce nejvýše 3,05 metru (10 stop) a šířce nejvýše 2,5 cm (1 palec) na ruku. Obvazy z jiných než zde popsanych materiálů jsou povoleny (např. boxovací obvazy z látky). Kromě struktury by měly gázové obvazy rovnoměrně rozloženy po ruce. Dlaň ruky nesmí být zakryta gázou nebo páskou a musí být odkrytá. Jednotlivé proužky pásky mohou vést mezi prsty, aby se obvazy zajistily.

40.8 Bezpečnost sportovců - Hlavní odpovědností rozhodčího je zajistit bezpečnost sportovců. Je povinen v případě zranění provést pokyny lékaře a v případě potřeby zastavit bojovníky, aby v boji pokračovali.

40.9 Soutěžní čas - 120 sekund (3 minuty) na kolo. S výjimkou MMA PRO +18 let - 5 minut na kolo.

40.10 Počet kol - 2 kola do finále a 3 kola ve finále, kromě U18 ve finále pouze 2 kola. S výjimkou MMA PRO zde 3 kola předběžná a 5 kol finále.

40.11 Time-out - Pouze rozhodčí má právo přerušit zápas, jakmile zahájen. Vždy musí vyhlásit oddechový čas, pokud došlo k porušení pravidel. Zápas je přerušen, dokud rozhodčí nedá pokyn k pokračování. Zápas může na některého z rozhodčích, trenérů, závodníků nebo jiného funkcionáře. O přerušení zápasu rozhoduje pouze rozhodčí a nemusí k tomu být nucen zvenčí. (VÝJIMKY: lékař a supervizor)

Pokud závodník nevstoupí do soutěžního prostoru s požadovaným kompletním bezpečnostním vybavením, bude mu poskytnuta jedna minuta na to, aby se plně vybavil. Poté budou následovat minusové body za každou minutu, dokud nebude soutěžící . Toto pravidlo se vztahuje i na neohlášenou ABSENCI z boje. Začíná se po 3. výzvě prostřednictvím HLÁŠEČE!

40.12 Povolené oblasti zásahu - přední část hlavy a obličej, boky hlavy, přední a boční část těla, zametání nohou ve výšce chrániče nohou.

40.13 Nepřípustné zasažené oblasti - zátylek, temeno hlavy, krk, zátylek, záda, oblast pod linií pásu

40.14 Právní techniky:

40.14.1 Ruka - všechny techniky pěstí a háků, údery, techniky otočky a skoku do ruky, všechny pákové techniky a chvaty, které nezpůsobují vědomé zranění.

40.14.2 Nohy - kopy vpřed, kopy kolem těla, kopy do boku, kopy vzad, kopy s hákem, diagonální kopy, kopy se sekerou, kopy s rotací, kopy s výskokem, kopy s rotací, nízké kopy, kopy kolenem na tělo a stehno a kopy nohou.

40.15 Zakázané techniky - údery naslepo, lokty, kolena na hlavu, hrany rukou, vnitřní hrany rukou, konečky prstů, škrábance, údery dlaní, nepovolené škracení a sevření, 360° přehození nohou a jakékoli jiné techniky, Jakékoli techniky úderů loktem nebo předloktím, kolenem na hlavu, háky na paty, twistery, krční obratle, otvírače plechovek, křížáky vsedě a/nebo jakékoli chvaty, které primárně vyvíjejí tlak na krk nebo páteř. Rozhodčí může přerušit zápas v průběhu technického podání dřívě, než dojde ke zranění.

- 1.) Headbutts
- 2.) Jakékoli pálení očí
- 3.) Kousnutí nebo plivnutí na soupeře
- 4.) Hákování (obecně: jakýkoli pokus zatažení nebo manipulaci s ústy, nosem nebo ušima pomocí prstů; konkrétně: ovládání úst soupeře vkládáním prstů).
- 5.) Tahání za vlasy
- 6.) Údery soupeře do hlavy nebo krku (tzv. piledriving).
- 7.) údery do páteře (včetně kostrče) nebo do zadní části hlavy.
- 8.) údery do krku nebo sevření průdušnice
- 9.) natahování prstů směrem k obličejí nebo očím protivníka.
- 10.) Údery loktem Kromě MMA PRO (zde pouze údery loktem dolů 12 až 6)
- 11.) Útoky na genitálie v jakékoli formě
- 12.) Údery kolenem nebo kopy do hlavy, když je soupeř na zemi (sportovec na zemi).
- 13.) Dupnutí, když je soupeř na zemi (sportovec na zemi).
- 14.) Držení nebo uchopení soupeřova vybavení (např. šortky, rukavice, chránič holení, chránič proti vyrážce).
- 15.) Držení nebo uchopení hrazení nebo provazů ringu.
- 16.) Malé kloubní páky (méně než 3 prsty na rukou nebo 3 prsty na nohou)
- 17.) Vyhození soupeře z prostoru ringu
- 18.) Vkládání prstů do jakéhokoli tělesného otvoru nebo řezu.
- 19.) Škrábání, štípání, kroucení kůže
- 20.) Pasivita: Vyhýbání se kontaktu se soupeřem; úmyslné nebo neustálé ztrácení chrániče zubů; předstírání zranění.
- 21.) Používání urážlivých výrazů v prostoru kruhu
- 22.) Nerespektování pokynů rozhodčího
- 23.) nesportovní chování, které například vede ke zranění nebo hanobení soupeře.
- 24.) Útok na soupeře po zaznění signálu o konci kola
- 25.) Útok na soupeře během přestávky
- 26.) Útok na soupeře, když je pod ochranou rozhodčího.
- 27.) Narušení zápasu ze strany poradců

28.) Aplikace cizí látky na hlavu nebo tělo s cílem získat výhodu.

40.15.1 Zakázané techniky

Kromě faulů uvedených v kapitole 40.15 jsou v amatérském MMA ve všech věkových kategoriích zakázány následující techniky: Jakékoli techniky úderu loktem nebo kolenem na hlavu, háky na paty, otočky, údery na krk, otvírání plechovek, křížování vsedě a/nebo jakýkoli chvat, který primárně působí tlakem na krk nebo páteř.

40.16 Bodování:

Vítězství je uznáno, pokud většina ze tří rozhodčích udělí vítězství v jednom z rohů. Na stránkách .

Rozhodčí označí správné páky a škracení signály rukou a přidělí body.

ručních signálů. Nosí barevné potní pásky červené/modré barvy. Všichni rozhodčí pak bodují pomocí signálů rukou nebo bodovacích protokolů v příslušném rohu.

40.16.1 Kritéria hodnocení

Oblast "Efektivní úderové techniky / Efektivní grappling" představuje hlavní kritérium hodnocení a má při hodnocení kola první prioritu. Sekundární hodnotící kritérium "Efektivní agresivita" může být při hodnocení zohledněno pouze v případě, že je primární hodnotící kritérium mezi sportovci zcela vyrovnané. Terciární hodnotící kritérium "Kontrola prostoru kruhu" může být při hodnocení zohledněno pouze v případě, že primární a sekundární hodnotící kritéria jsou mezi sportovci zcela vyrovnaná.

40.16.2 Základní kritérium hodnocení je do oblastí efektivních úderových technik a efektivního grapplingu, které v zásadě stejnou váhu. To neznamená, že akce z těchto oblastí mají stejnou váhu, ale že obě oblasti mají stejný potenciál dosáhnout účinnosti.

Účinné úderové techniky jsou legální úderové techniky, které mají okamžitý nebo kumulativní účinek na soupeře a vedou zápas k jeho ukončení. Okamžitý dopad účinných úderových technik má větší váhu než kumulativní dopad.

Efektivní grappling zahrnuje úspěšné provádění takedownů, submisí, obrátů a získávání výhodných pozic, vytváření okamžitého nebo kumulativního dopadu na soupeře vedení zápasu do konce. Okamžitý účinek prostřednictvím efektivního grapplingu má větší váhu než kumulativní účinek.

Podání, která oslabují a unavují soupeře tím, že od něj vyžadují značné úsilí, aby se z podání vyprostil, by měla mít vyšší váhu než podání, kterým se lze snadno a bez většího úsilí bránit.

Údery s vysokou amplitudou a silným dopadem by měly mít větší váhu než ty, které tyto vlastnosti nemají.

Primární kritérium hodnocení bude v drtivé většině případů rozhodujícím faktorem pro vyhodnocení kola. Další dvě hodnotící kritéria je třeba považovat za "provizorní" a měla by být použita pouze v případě, že primární hodnotící kritérium je pro oba sportovce 100% stejné.

40.16.3 Vedlejší hodnotící kritérium: Efektivní agresivita

Ukončete boj agresivním zákrokem. Sekundární kritérium hodnocení pouze v případě, že primární kritérium hodnocení pro oba sportovce 100% vyrovnané.

40.16.4 Třetí kritérium hodnocení: kontrola oblastí kruhu

Určete polohu, místo a tempo zápasu. Terciární kritérium hodnocení by mělo být pouze v případě, že primární kritérium hodnocení a sekundární kritérium hodnocení jsou pro oba sportovce 100% vyrovnané. Terciární hodnotící kritérium se proto používá velmi zřídka.

40.16.5 Bodování kol

Desetibodový systém musí být standardním bodovým systémem v MMA. Vítěz kola obdrží 10 bodů, poražený 9 bodů nebo méně, s výjimkou velmi vzácného případu zcela vyrovnaného kola, které je hodnoceno 10:10. Pokud je sportovec v důsledku nesprávného zákroku varován nebo dostane mínusový bod, musí být tento odečten z výsledkové karty v položce "Faully". Počítání má rovněž následek mínusový bod. Pokud je soupeř ve výrazné početní převaze, může být kolo hodnoceno také 10:8. To znamená, že je možný nižší než 8 bodů kolo.

K zásahu dojde, když legální technika dosáhne legální cílové oblasti a sportovec techniku ovládá a dodržuje.

Bodování: Pozor, všichni rozhodčí kromě HKR musí počítat skóre pomocí "clickeru"!

jakákoli pěstní technika	1 bod
Kop do těla	1 bod
skočený kop do těla	2 body
Kopnutí do hlavy	2 body
Skok kopem do hlavy	3 body
min 10sec zajištění na zemi	2 body (s povelom "Držet dole")
Správná technika hodů v závislosti na obtížnosti	min. 1 až max. 2 body

- Techniky musí být prováděny kontrolovaně, ale bez použití zraňující síly.
- Bodují se čisté a čisté techniky, ale žádné techniky stírání nebo techniky tlačení pěstí.
- Sportovci nemohou obdržet varování a bod za techniku současně.
- Sportovci nemohou získat body, pokud technika vede k nedovolenému porušení pravidel.

40.17 Varování a diskvalifikace - Udělují se varování:

- 1.) pro neoprávněný kontakt
- 2.) pro slepé techniky
- 3.) když technika představuje nebezpečí pro soupeře nebo pro sebe.
- 4.) při použití nezákonných technik
- 5.) za nesportovní chování
- 6.) při mluvení během boje
- 7.) neschopnost se bránit
- 8.) snaží se vyhnout boji
- 9.) když jste záměrně neustále otočení zády.
- 10.) úmyslné dotýkání za účelem neoprávněné techniky.
- 11.) záměrné opuštění oblasti bojů
- 12.) Rozhodčí může po konzultaci s rozhodčími kdykoli zabránit sportovci v pokračování, pokud se zdá, že není schopen nebo schopen se bránit nebo představuje nebezpečí pro sebe nebo ostatní (RSC nebo diskvalifikace).
- 13.) Jakákoli jiná technika, kterou HKR a SKR považují za nekvalifikovanou nebo nebezpečnou, vyžaduje varování.

40.17.1 Upozornění jsou uvedena takto:

1. Oficiální varování
2. Oficiální varování a 1 bod mínus (= 5 zásahů PRO soupeře / kliker)
3. Oficiální varování a 1 bod mínus (= 5 zásahů PRO soupeře/kliku)
4. Úřední varování a diskvalifikace

V závislosti na povaze přestupku může rozhodčí po konzultaci s rozhodčími a supervizorem kdykoli diskvalifikovat za hrubý přestupek.

40.18. Zranění/pravidla - Pokud závodník nemůže pokračovat v zápase kvůli povolenému úderu, který má za zranění, je zápas pro zraněnou stranu automaticky považován za prohraný. Lékařský čas je povolen maximálně na jedno kolo = 2 minuty. Pokud je však zranění způsobeno porušením pravidel nebo zakázaným/nesportovním kontaktem, musí být viník potrestán (např. minusovým bodem nebo diskvalifikací). V takovém případě jsou ze soutěže OBĚ strany.

40.19. Předkládání

výsledků / skóre

Fyzické odpojení: Sportovec dává najevo, že vyřukává, tím, že si znatelně poklepává rukou, nohou nebo jinou částí těla.
Slovní : Sportovec řekne nebo jinak slovně naznačí, že se vzdává (např. také křikem nebo sténáním).

: Rozhodčí zruší zápas z důvodu podání, protože sportovec upadne do bezvědomí nebo utrpí (vážné) zranění v důsledku podání. V amatérském MMA by však rozhodčí měl zasáhnout dříve, než dojde ke zranění v důsledku podání. Pokud rozhodčí rozpozná, že sportovec uvězněn v podání, které hrozí způsobit (vážné) zranění a před kterým již není schopen se rozumně bránit, může rozhodčí zasáhnout a ukončit zápas v zájmu zdraví amatéra i bez jakéhokoli tap-outu a dříve, než podání způsobí zranění.

Knockout

TKO (technický) Rozhodčí ukončuje zápas.

Poznámka: TKO je souhrnný termín, který se používá, když rozhodčí přeruší zápas. Příčiny TKO mohou odpovídat způsobem rozmanité (např. technika úderu, zranění, odmítnutí boje, hod ručnícem).

KO (Knockout): Sportovec je v důsledku úderů v bezvědomí. Sportovci se počítají podle stejných pravidel jako v kickboxu. Maximálně 3krát za kolo nebo 4krát za celý zápas. Výjimka MMA PRO zde platí profesionální pravidlo stejné jako v kickboxu.

Bodové rozhodnutí

Jednohlasné rozhodnutí (jednomyslné rozhodnutí na body): Všichni rozhodčí hodnotí zápas ve prospěch stejného sportovce.

Dělené rozhodnutí (rozhodnutí za dělené body): Dva rozhodčí bodují pro jednoho sportovce, třetí rozhodčí boduje pro druhého sportovce.

Většinové rozhodnutí (rozhodnutí většinou bodů): Dva rozhodčí bodují ve prospěch jednoho sportovce, třetí rozhodčí hodnotí remízu.

Draw

Jednomyslná : Všichni rozhodčí hodnotí zápas jako nerozhodný. Dělená : Všichni rozhodčí hodnotí zápas rozdílně.

Většinové : Dva rozhodčí hodnotí zápas jako nerozhodný.

Diskvalifikace

Dle uvážení rozhodčího po libovolné kombinaci faulů nebo po jediném závažném faulu.

Úmyslný faul má za následek zranění faulované osoby a zápas musí být kvůli zranění okamžitě přerušeno. Sportovec, který se dopustil úmyslného faulu, je diskvalifikován.

Nedostavení se k jednání

Pokud se sportovec po vážení a před začátkem zápasu nedostaví k soutěži nebo odstoupí bez lékařského nebo jiného oprávněného důvodu, propadá a vítězem je vyhlášen druhý sportovec.

Technická remíza (velmi vzácný výsledek)

Dvojitý KO oba padají současně a jsou odpočítáváni.

Úmyslný faul vede ke zranění faulovaného hráče (mínusový bod nebo diskvalifikace). Zápas může prozatím pokračovat, ale později musí zrušen kvůli vzniklému zranění a faulovaný hráč má stejný nebo horší bodový zisk.

Neúmyslné fauly mají za následek zranění faulovaného bojovníka a zápas musí být okamžitě nebo později ukončen kvůli vzniklému zranění. Ke zrušení dochází po skončení většiny kol a výsledkem je remíza.

Nepředvídané vnější okolnosti vedou k přerušení zápasu po odehrání většiny kol a k remíze.

Technické bodové rozhodnutí (velmi vzácný výsledek)

Úmyslný faul vede ke zranění faulovaného hráče (mínusový bod nebo diskvalifikace). Zápas může prozatím pokračovat, ale musí později v zápase zrušen kvůli vzniklému zranění a faulovaný hráč je v pořadí vpředu.

Neúmyslné fauly mají za následek zranění faulovaného bojovníka a zápas musí být okamžitě nebo později ukončen kvůli utrpěnému zranění. Zrušení proběhne po skončení většiny kol a výsledkem je vítěz na základě rozhodnutí na body. Nepředvídané vnější okolnosti vedly ke zrušení zápasu po skončení většiny kol a výsledkem bylo rozhodnutí o vítězi na body.

Žádné rozhodnutí (pouze v MMA PRO)

Neúmyslný faul vede ke zranění a zápas musí být okamžitě nebo později zrušen z zranění. Zápas zrušen před koncem 1. kola.

Nepředvídané vnější okolnosti vedly ke zrušení zápasu před koncem 1. kola a vítěz zůstává úřadujícím držitelem titulu, protože skóre je NEPODMÍNĚNÉ.

Námitkové řízení

Proti výsledkům je obecně možné se odvolat. Další informace o postupu podávání námitek naleznete v platných předpisech WMAC o postupu podávání námitek. =Postup Okamžitá námitka (námitka musí být podána bezprostředně po utkání) u stolku hlavního rozhodčího se složením jistoty (100 €). Musí být konzultována s vedoucím rozhodčím, který nezávisle na sobě vyslechne všechny rozhodčí a zkontroluje výsledkové listiny. Pokud je výsledek nesprávný nebo se rozhodčí dopustil chyby, bude odvolání vyhověno a výrok přezkoumán. Rovněž bude poplatek za jistotu. Pokud je výsledek správný, bezpečnostní poplatek bude ponechán a zápasy budou pokračovat.

POZOR, bez zaplacení poplatku nebude zahájeno žádné odvolací řízení. Videozáznamy a stanoviska trenérů NEJSOU PŘÍPUSTNÝM DŮKAZEM.

Situace, které nejsou definovány pravidly a předpisy, se řeší společným rozhodnutím aktivních dozorců přítomných na akci.