



Hot-Shots



Spielanleitung

Suffgefahr:



Vier von sechs auf der Saufspielshop-Sixpack-Skala

Dichtschnipsen für 2-4 Spieler von 18-99 Jahren.

Spielmaterial:

- Ein „Hot-Shots“ Spielbrett
- 4 Trinkbecher
- 4 Schnapsgläser
- Ihr benötigt 4 Kronkorken und Getränke eurer Wahl.
(Saufspielshop.de empfiehlt Bier und Schnaps eurer Wahl)

Ziel des Spiels:

Fingerfertigkeit bedeutet bei diesem Spiel alles.

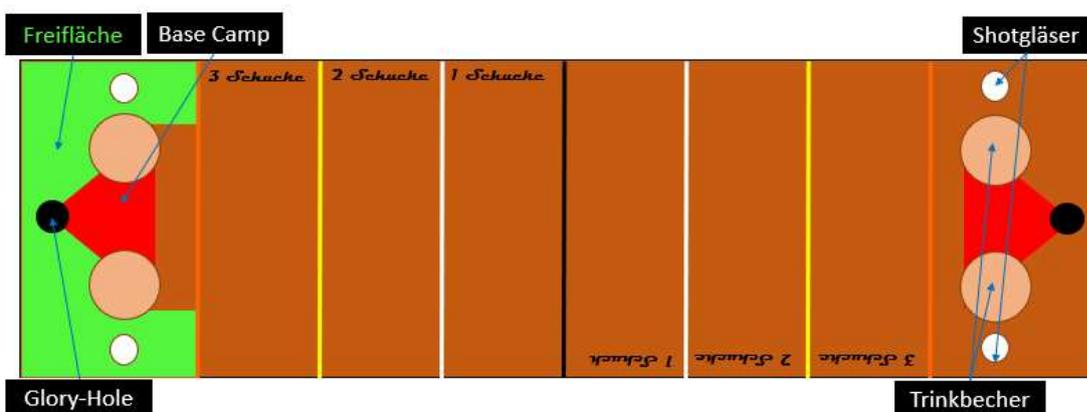
Bei „Hot-Shots“ gilt es, durch geschicktes Schnipsen deinen Gegner so viel wie möglich trinken zu lassen. Sind die Gläser deines Gegners vor deinen eigenen geleert, oder triffst du das „Glory Hole“, hast du gewonnen.

Das Spiel kann sowohl zu zweit oder in Zweier-Teams zu viert gespielt werden.

Hot-Shots



Spielvorbereitung:



Jeder schnappt sich je zwei der mitgelieferten Trinkbecher und Schnapsgläser, füllt sie mit den Getränken seiner Wahl und stellt diese in die dafür vorgesehenen Aussparungen auf dem Spielfeld. Solltet Ihr keine Trinkbecher haben, keine Angst, Bierflaschen oder Gläser eurer Wahl tun es auch.

Wir empfehlen je Spieler/Team 2 Bier für die Becher (Dann habt ihr auch direkt die benötigten Kronkorken zur Hand 😊) und Schnaps für die SHOT-Gläser.

WICHTIG: Für langanhaltenden Trinkspielspaß solltest du die Kronkorken immer mit den Zacken nach oben schnipsen (du wirst merken – er flutscht besser und Kratzer werden vermieden).

Es wird abwechselnd gespielt.

Der Name ist Programm – der „Hottie“ der Runde beginnt.

Hot-Shots



Spielablauf für zwei Spieler:

Jeder Spieler hat pro Spielzug zwei Schüsse frei.

Lege deinen ersten Kronkorken (mit den Zacken nach oben) in das rote „Base Camp“ und richte ihn in der für dich passenden Position aus. Dann muss du schnipsen und versuchen, den Kronkorken mindestens über die schwarze Mittellinie des Spieles – raus aus deiner Spielhälfte - zu bekommen.

Landet der Kronkorken in deiner Spielhälfte (auch wenn er im eigenen roten „Base Camp“ bleibt) hast du die Chance, diesen mit deinem zweiten Kronkorken noch in die Hälfte deines Gegners zu schnipsen.

Am Ende deines Spielzugs werden die Punkte der beiden Kronkorken gezählt und am Ende der Runde mit den Punkten deines Gegners verrechnet. Derjenige mit der negativen Punktedifferenz muss die entsprechende Anzahl Strafschlücke trinken.

Punktewertung:

Alle Kronkorken, die in der Hälfte deines Gegners liegen zählen als Pluspunkt. Alle, die in deiner Hälfte gelandet sind zählen als Minuspunkte.

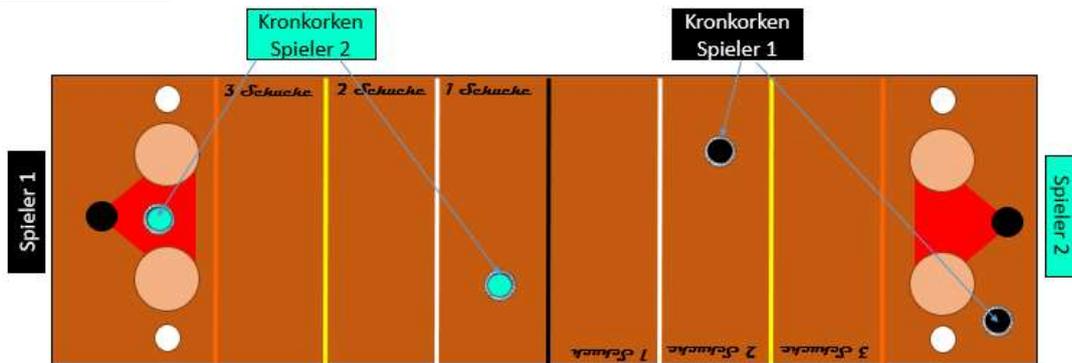
Ist einer deiner Kronkorken auf dem roten Base Camp gelandet trinkt dein Gegner Schnaps, egal wie die Punktedifferenz am Ende errechnet wurde.

- Feld „1 Schluck“: +1 Punkt für deine Punktewertung
 - Feld „2 Schlücke“: +2 Punkte für deine Punktewertung
 - Feld „3 Schlücke“: +3 Punkte für deine Punktewertung
 - Rotes „Base Camp“: 1 Schnaps für deinen Gegner, der Kronkorken zählt nicht in die Punktewertung
 - „Glory Hole“: Spiel beendet, dein Gegner trinkt ALLES
 - „Freifläche“: -3 Punkte für deine Punktewertung
 - Kronkorken außerhalb des Spielbrettes: -3 Punkte für deine Punktewertung
 -
- ➔ Liegen die Kronkorken in deiner Hälfte des Spielfeldes sind die Punkte als negativ in deiner Punktewertung zu verrechnen.
- ➔ Liegt ein Kronkorken am Ende deines Zuges in deinem eigenen Base Camp, musst du selbst einen Schnaps trinken

Hot-Shots



Beispiel 1:



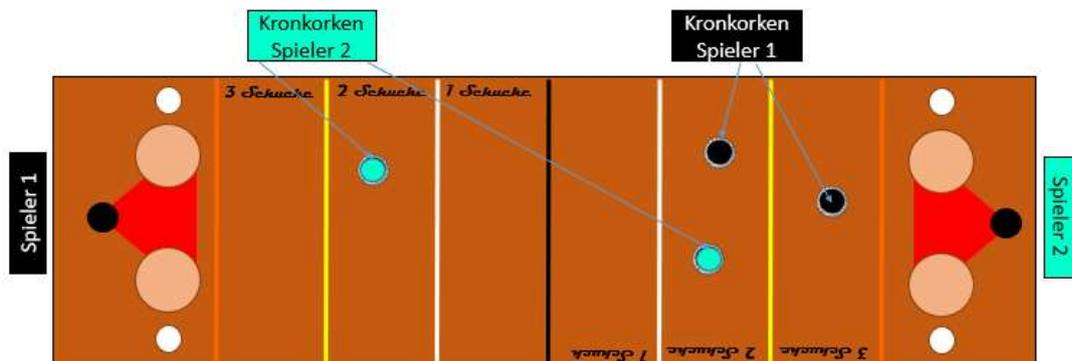
Spieler 1: 2 Punkte (Feld „2 Schlücke“) – 3 Punkte (Feld „Freifläche“) = **-1 Punkt**

Spieler 2: 1 Punkt (Feld „1 Schluck“) + 1 Schnaps (Feld Base Camp) = **+1 Punkt & 1 Schnaps**

Spieler 1 hat weniger Punkte als Spieler 2 -> Punktedifferenz = 2 Punkte

➔ Spieler 1 trinkt einen Schnaps und zwei Strafschlücke

Beispiel 2:



Spieler 1: 2 Punkte (Feld „2 Schlücke“) + 3 Punkte (Feld „3 Schlücke“) = **+ 5 Punkte**

Spieler 2: 2 Punkte (Feld „2 Schlücke“) - 2 Punkte (Feld „2 Schlücke“ eigene Spielhälfte) = **0 Punkte**

Spieler 2 hat weniger Punkte als Spieler 1 -> Punktedifferenz = 5 Punkte

➔ Spieler 2 trinkt fünf Strafschlücke

Hot-Shots



Ende des Spiels:

Ende A: Du triffst ins Glory Hole deines Gegners – das Spiel ist vorbei. Dein Gegner muss alle Getränke des Spieles trinken.

Ende B: Du hast es geschafft, deine Becher und Gläser leer zu trinken? Herzlichen Glückwunsch du hast VERLOREN. Du musst auch noch die restlichen Getränke (jaaa, auch die Schnäpse) des Spieles leeren.

Spielablauf für vier Spieler:

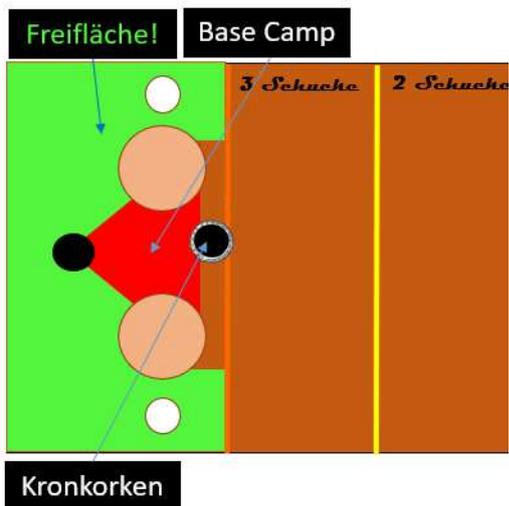
Seid Ihr zu viert, bildet ihr zwei Teams.

Der Spielablauf bleibt der Gleiche. Der Zug ist beendet, sobald beide Teammitglieder eines Teams ihre Kronkorken geschnipst haben. Am Ende des Spielzugs eines Teams werden die Punkte (siehe Punktwertung auf Seite 4) der beiden Kronkorken gezählt und am Ende der Runde mit den Punkten deines Gegners verrechnet. Das Team mit der negativen Punktedifferenz muss die entsprechende Anzahl Strafschlücke trinken.

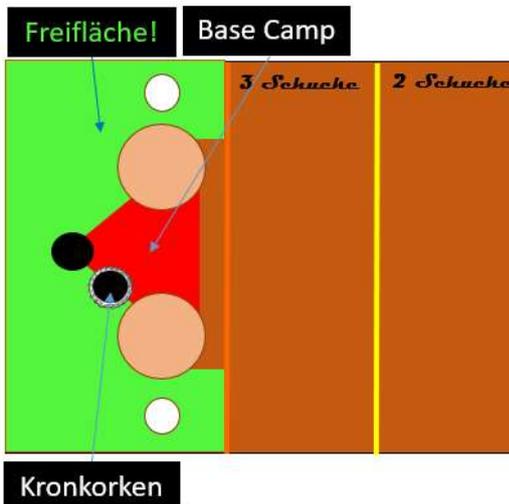
Hot-Shots



Spezielle Schnippsituationen:



Kein Schnaps – nur + 3 Schlücke für deine Punktwertung, da der Kronkorken noch die orangene Linie berührt.

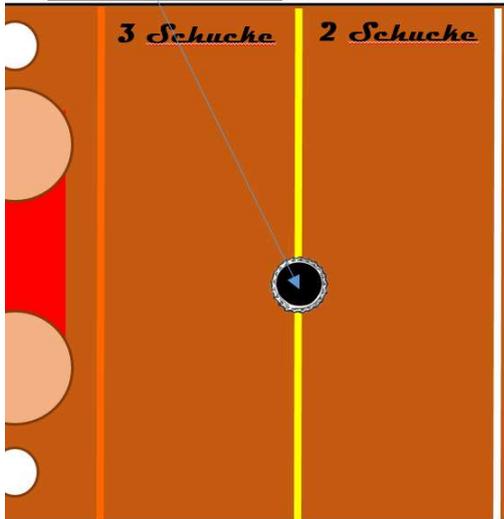


Schnaps! – da das Base Camp und keine Schlucklinie berührt wird.
Erst wenn der Kronkorken die Base Camp Zone nicht mehr berührt – kein Schnaps!

Hot-Shots

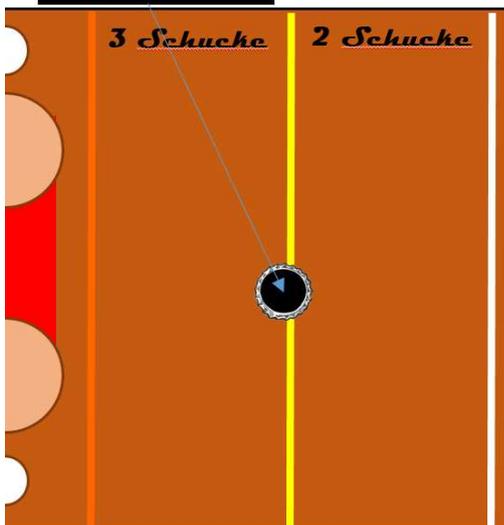


Kronkorken



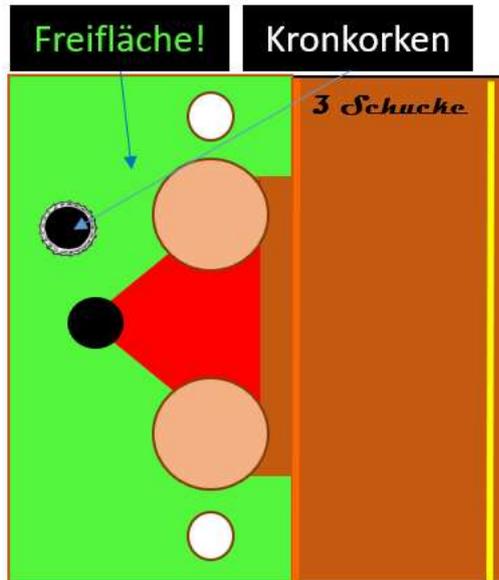
Im Zweifel für den Angeklagten – liegt der Kronkorken genau in der Mitte einer Linie, wird die mildere Strafe angewandt. In diesem Fall 2 Punkte für die Punktwertung.

Kronkorken



Liegt der Kronkorken auf der Linie gilt es auszuloten, in welchem Feld sich die größere Fläche des Kronkorkens befindet. In diesem Fall 60% im Feld 3 Schlücke, 40% im Feld 2 Schlücke. -> 3 Schlücke für die Punktwertung!

Hot-Shots



Der Kronkorken liegt auf der hier grün markierten Freifläche und streift keine Linie oder das Base Camp.

-> -3 Schlücke für deine Punktwertung

Hot-Shots

Spielvariation: Alkoholfrei!!!!

Natürlich könnt ihr das Spiel unter den gleichen Regeln mit alkoholfreien Getränken spielen.

Viel Spass und denk immer daran:

Fingerfertigkeit ist alles!

Saufspielshop Warnung:

Trinken **gefährdet** die **Gesundheit**, du und deine Mitspieler wissen das mit Sicherheit! Trinkt **maßvoll** und passt auf euch auf. **Saufspielshop.de** rät dringend von übermäßigem Alkoholkonsum ab und distanziert sich von **Rausch-, Kampftrinken und Komasaufen**.

Bitte denkt daran, dass Minderjährige dieses Spiel nur in der alkoholfreien Variante mitspielen dürfen!



Saufspielshop.de

Schulstraße 5 in 76327 Pfinztal www.Saufspielshop.de

Hot-Shots