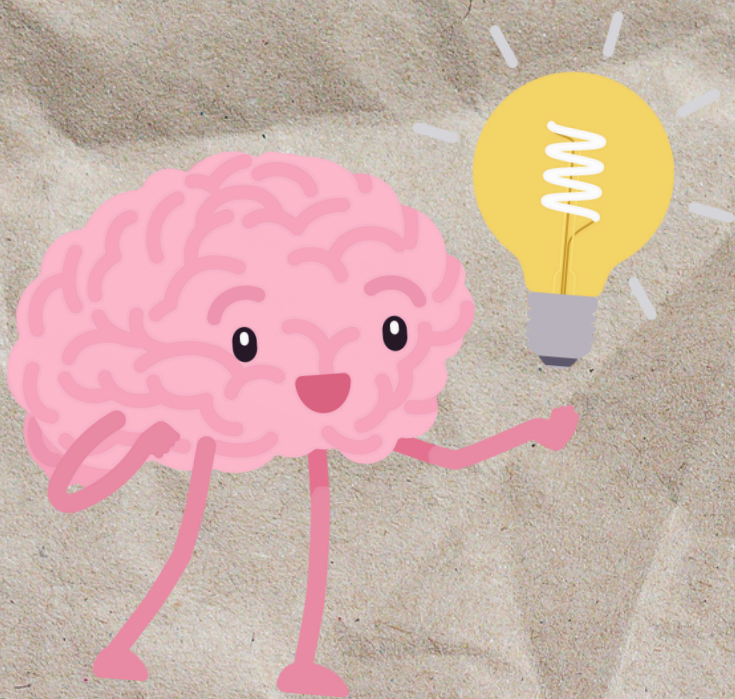




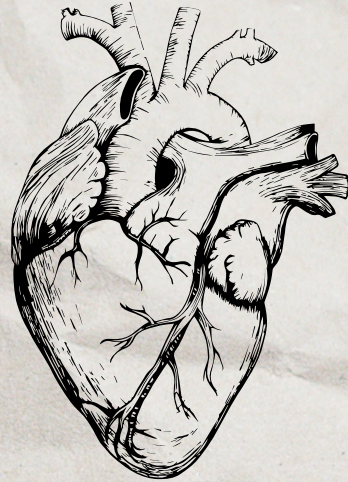
# Projektpreis Vorschläge

2024



# DryLab-System

## FÜR BYPASS-ÜBUNGEN



### Allgemein

- realistische Bypass-OP-Situation durch 3D-Druck
- chirurgische Fähigkeiten erlernen und Feedback bekommen

### Ablauf

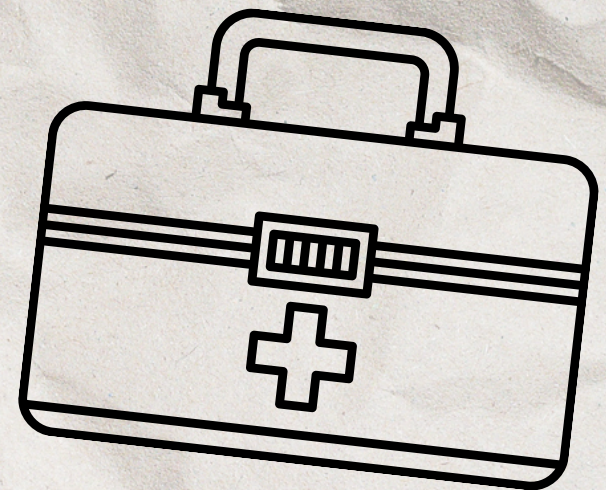
- Studierende üben in mehreren Kursen Bypässe am Modellsystem anzunähen
- subjektive Evaluation durch Studierende
  - ist das System realistisch und hat es geholfen die Fähigkeiten zu verbessern
- objektive Leistungsbewertung durch Evaluationssoftware und erfahrende Herzchirurg\*innen
- Feedback der Herzchirurgen und der elektronischen Evaluation an die Studierenden

# First Aid Kids

## ERSTE-HILFE-PROJEKT ZUR STEIGERUNG DER GESUNDHEITSKOMPETENZ

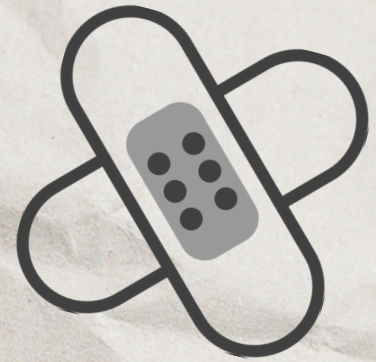
### **Ablauf**

- altersgerechte Grundlagen in Erster Hilfe an Grundschüler\*innen in Sachsen-Anhalt durch Studierende und Auszubildende vermitteln
- zwei interprofessionelle Workshops für die Studierenden und Auszubildenden zur Vermittlung von kindgerechter Methodik und Didaktik für Erste-Hilfe-Kurse für Drittklässler\*innen
- praktische Umsetzung einer Erste-Hilfe-Woche, wo die Studierenden und Auszubildenden gemeinsam mit den Kindern einen Erste-Hilfe-Kurs durchführen



# Wound rounds - Wunden die verbinden

## EINE INTERPROFESSIONELLE LEHREINHEIT



### **Allgemein**

- Lehrereinheit zur Wundversorgung
- kompetente Wundversorgung der Studierenden und Auszubildenden

### **Ablauf**

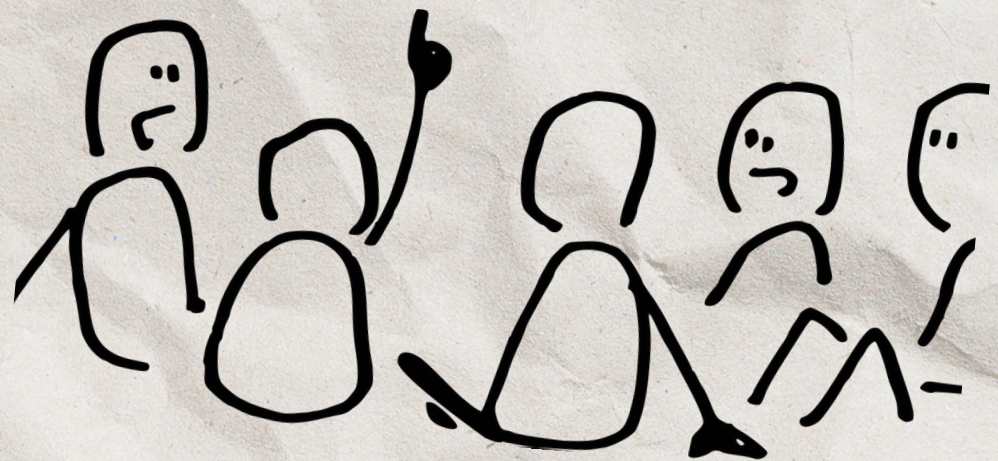
- Impulsreferat durch Wundexpert\*innen
- praktische Übungen und Simulationen im Rotationsverfahren innerhalb einer zweitägigen Lehrveranstaltung
- Studierende und Auszubildende üben in interprofessionellen Gruppen die Wundeinschätzung und Wundbehandlung an verschiedenen Wunden

# Vorlesung Pädiatrie

## INTERAKTIV

### Ablauf

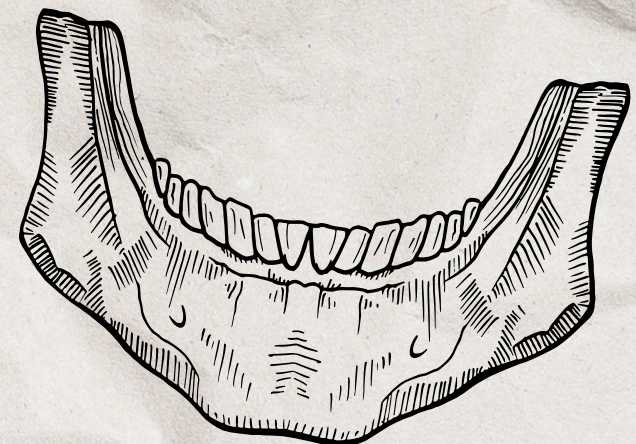
- interaktive Vorlesung
- wesentliche Inhalte sollen vorher als Skript zur Verfügung gestellt werden
- Vorwissen und Lernziele mit Mentimeter abfragen
- zum Ende der Vorlesung MC-Fragen interaktiv bearbeiten
- Evaluation der einzelnen Veranstaltung



# digitale CAD/CAM-Planung für operative Eingriffe AM BEISPIEL VON KIEFERFEHLSTELLUNGEN

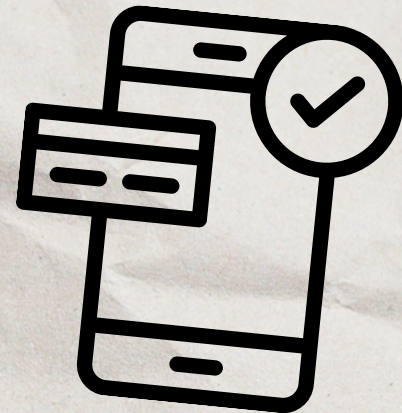
## Allgemein

- Erlernen von 3D-OP- und Diagnostikplanung anhand echter Patientenfällen
- frühzeitige Heranführung der Studierenden an modernen innovativen Verfahren
- Umgang mit der genutzten Software erlernen
- im Seminarraum der MKG-Chirurgie sollen nach einem theoretischen Teil diese praktische Übungen durchgeführt werden
- 3D-Operationssimulation mit sterilisierbaren 3D-Operationshilfen



# Anatomie lernen leicht gemacht

## NEUE SCHÄDEL-APP & -MODELLE



### Allgemein

- AR-Schädel-App zum Erlernen virtueller, anatomischer Strukturen direkt auf einem 3D-gedruckten Schädel
- einfaches Verorten von Durchtrittsstellen und Knochenanteilen direkt am Modell
- soll im Präpkurs, Seminaren und später auch zu Hause genutzt werden

### Ablauf

- Testdruck 3D-Schädelmodell, Beschaffung der Tablets, Überarbeitung und Aktualisierung der AR-App-Inhalte
- erster Einsatz im Rahmen von anatomischen Lehrveranstaltungen und studentische Evaluation
- Weiterentwicklung und Integration von Anwendungen, Quizfunktion, weitere Modelle und weitere studentische Evaluation

# Basic Endoscopic Skills Trainer

## FÜR LEHRE



### Allgemein

- Trainingssystem zum Erlernen von endoskopischen Untersuchungstechniken
- Basic Endoscopic Skills Trainer (BEST) ermöglicht das separate Erlernen der Freiheitsgrade und kombinierten Bewegungen

### Ablauf

- Designphase: Festlegung der Dimensionen, Modulanforderungen und 3D-Modellierung
- Testphase: Verfeinerung nach Dimensionen und Funktionalität
- Modulfinalisierung: Test der verfeinerten Prototypen mit Lauen zur Identifikation weitere Optimierungspotenzials
- Integration & Veröffentlichung: Integration der Module zum vollständigen BEST, Bereitstellung der Dokumentation, ANleitungen und 3D-Druck-Dateien, Erstellen von Animationen zur Nutzung im freien Training