

U15 Final – Trophy 2020

Spielplan & Modus

15. – 17. Mai 2020 Sursee

Spielplan U15 Final-Trophy 2020

Gruppen-Einteilung (unter Berücksichtigung der Schlussrangliste der Trophy 2019)

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C
Zürich Bern St. Gallen/Glarus/App. Thurgau	Zentralschweiz Nordwestschweiz Fribourg/Jura/Neuch. Graubünden	Aargau Wallis Ticino Léman

Spielplan Freitag, 15. Mai 2020

Stadhalle Sursee

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
20:00	Zentralschweiz	Nordwestschweiz	

Sporthalle Kottenmatte

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
20:00	Fribourg/Jura/Neuch.	Graubünden	

Spielplan Samstag, 16. Mai 2020

Stadhalle Sursee

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
09:00	Zürich	Bern	
10:45	Aargau	Wallis	
12:30	Nordwestschweiz	Graubünden	
14:15	Bern	Thurgau	
16:00	Wallis	Léman	
17:45	Graubünden	Zentralschweiz	
19:30	Thurgau	Zürich	
21:15	Léman	Aargau	

Sporthalle Kottenmatte

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
09:00	St. Gallen/Glarus/App.	Thurgau	
10:45	Ticino	Léman	
12:30	Zentralschweiz	Fribourg/Jura/Neuch.	
14:15	Zürich	St. Gallen/Glarus/App.	
16:00	Aargau	Ticino	
17:45	Nordwestschweiz	Fribourg/Jura/Neuch.	
19:30	St. Gallen/Glarus/App.	Bern	
21:15	Wallis	Ticino	

Spielplan Sonntag, 17. Mai 2020

Stadhalle Sursee

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
08.30	2. Gruppe A	3. Gruppe B	Viertelfinal 1
10:15	1. Gruppe A	1. Gruppe C	Viertelfinal 3
12:00	4. Gruppe B	2. Gruppe C	Spiel um Platz 9
13:45	Sieger Viertelfinal 2	Sieger Viertelfinal 4	Halbfinal 1
15:30	Verlierer VF*	Verlierer VF*	Spiel um Platz 5
17:15	Sieger Halbfinal 1	Sieger Halbfinal 2	FINALE

Stadhalle Sporthalle Kottenmatte

Zeit	Heimteam	Auswärtsteam	
08.30	4. Gruppe A	1. Gruppe B	Viertelfinal 2
10:15	3. Gruppe A	2. Gruppe B	Viertelfinal 4
12:00	3. Gruppe C	4. Gruppe C	Spiel um Platz 11
13:45	Sieger Viertelfinal 1	Sieger Viertelfinal 3	Halbfinal 2
15:30	Verlierer VF*	Verlierer VF*	Spiel um Platz 7
17:15	Verlierer Halbfinal 1	Verlierer Halbfinal 2	Spiel um Platz 3

Spielmodus

Gruppen-Einteilung	Die teilnehmenden Teams werden in drei Vierer-Gruppen eingeteilt. Als Grundlage zur Gruppen-Einteilung dient die Tabelle des Vorjahres. Die Teams auf den Rängen 1-4 der vorjährigen Trophy werden der Gruppe A zugeteilt, die Teams der Ränge 5-8 der Gruppe B, und die Teams der Ränge 9-12 kommen in die Gruppe C.
Gruppenphase	<p>In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden 1x. Das ergibt 3 Spiele pro Team in der Gruppenphase. Danach wird die Gruppenrangliste erstellt. Dies geschieht nach folgenden Faktoren:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Erzielte Punkte 2. Direktbegegnung 3. Tordifferenz 4. Anzahl erzielte Treffer 5. Tiefere Anzahl Strafminuten 6. Los
K.O.-Phase	<p>Die K.O.-Phase besteht aus einem Viertelfinal-Tableau und Klassierungsspielen.</p> <p>Die vier Teams der Gruppe A sind automatisch für die Viertelfinals qualifiziert. Aus der Gruppe B qualifizieren sich die besten drei Teams für die Viertelfinals. Aus der Gruppe C qualifiziert sich der Gruppensieger für die Viertelfinals. Somit hat jede Regionalauswahl die Chance auf den Turniersieg.</p> <p>Der 4. der Gruppe B spielt gegen den 2. der Gruppe C um den 9. Platz. Die Teams auf den Rängen 3 und 4 der Gruppe C spielen um den 11. Platz.</p> <p>Die Verlierer der Viertelfinals spielen die Plätze 5-8 untereinander aus. Um Platz 5 spielen dabei die beiden bestplatzierten Teams nach der Gruppenphase, um Platz 7 die beiden am schlechtest platzierten Teams nach der Gruppenphase. Dabei ist ein Rang in der Gruppe A in jedem Fall besser als ein Rang in der Gruppe B.</p> <p>Die Sieger der Viertelfinals qualifizieren sich für die Halbfinals. Die dortigen Siegerteams bestreiten den Final um den Trophy-Sieg, die Verliererteams den kleinen Final um Platz 3.</p>
Spielregeln	Es gelten die offiziellen Spielregeln von swiss unihockey. „Heimmannschaft“ ist die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft.
Spielzeit	Die Spiele dauern 2 x 20 Minuten, effektive Spielzeit.
Pause	Die Pausen zwischen den Spieldritteln dauern genau 10 Minuten. Bei Verspätung kann das fehlbare Team mit einer Zweiminuten-Strafe belegt werden.
Punkte	Pro Spiel sind 3 Punkte zu gewinnen. Ein Sieg nach regulärer Spielzeit bringt drei Punkte. Ein Unentschieden bringt jedem Team einen Punkt. Der Zusatzpunkt wird in einem Penalty-Shootout (siehe nachfolgend) vergeben. Es gibt keine Verlängerung.

Penalty-Shootout

Bei unentschiedenem Spielstand nach 40 Minuten erfolgt direkt und ohne Verlängerung ein Penalty Shootout.

Beide Teams bestimmen **3** Schützen. Falls nach je 3 geschossenen Penaltys keine Entscheidung erfolgt ist, geht es mit je einem Spieler pro Team weiter, bis eine Entscheidung gefallen ist. Dabei muss immer ein neuer Schütze antreten, der zuvor noch keinen Penalty geschossen hat. Erst wenn das ganze Team einen Penalty geschossen hat, darf ein Spieler ein zweites Mal antreten.

Der Sieger des Penaltyschiessens erhält einen Zusatzpunkt. Das Endresultat ist das Resultat nach 40 Minuten plus 1 Tor für den Sieger des Penaltyschiessens, unabhängig davon, wie viele Schützen getroffen haben.

K.O.-Phase

In der K.O.-Phase erfolgt bei unentschiedenem Spielstand nach 40 Minuten ebenfalls direkt ein Penaltyschiessen.

Beide Teams bestimmen **5** Schützen. Falls nach je 5 geschossenen Penaltys keine Entscheidung erfolgt ist, geht es mit je einem Spieler pro Team weiter, bis eine Entscheidung gefallen ist. Dabei muss immer ein neuer Schütze antreten, der zuvor noch keinen Penalty geschossen hat. Erst wenn das ganze Team einen Penalty geschossen hat, darf ein Spieler ein zweites Mal antreten.