

4月度の さわやかプログラミング 学習会

プログラミングで現実のモノを動かそう

①. 4月4日(日): ロボットプログラミング I

マイクロビットと教育用STEMロボットを
プログラミングします。



②. 4月11日(日): Scratch3.0プログラミング

スクラッチ3.0でSonyのキューブ型ロボット
toio(トイオ)をプログラミングします。



③. 4月18日(日): ロボットプログラミング II

プログラミング教育に最適のアバロン社の
「動かしてみよう!」をプログラミングします。



④. 4月25日(日): ロボットプログラミング III

マイクロビットといろいろな
STEMロボットをプログラミングします。



開催時間: 各回とも 10:00~12:00

定員: 各回とも6名(どなたでも)

会費: 無料(ただしパソコン実習室の個人利用代金300円(2時間)が必要になります)

受付: 当日1階総合受付にて先着順

主催: さわやかちば県民プラザ

協力: パソコンボランティア Kashiwa Prog-Science (カシプロ)

KashiPro

