



GGG  
SIEPEN



## Was ist ANTON?

„Anton“ ([www.anton.app](http://www.anton.app)) ist eine Lern-App für die Schule (von der EU unterstützt), die am Computer, am Tablet oder am Smartphone genutzt werden kann.

Zu wichtigen Themen aus den Fächern Deutsch, Mathematik, Englisch und Sachunterricht gibt es für die Klassen 1 bis 4 auf den Lehrplan abgestimmte Lernangebote. Dabei können verschiedene Übungen ausgewählt, immer wieder angepasst und erweitert werden. Für fleißiges Üben sammeln die Kinder Sterne und Pokale und dürfen Lernspiele ausprobieren.

Die Klassenlehrerinnen erstellen eine Gruppe für die eigene Klasse und suchen hier gezielte Übungen heraus und stellen diese zur Verfügung. Die Aufgaben werden in der Gruppe gepinnt und die Kinder können diese eigenständig bearbeiten und direkt mit dem Üben starten.

Für den Zugang zu dieser Gruppe erhält jedes Kind einen individuellen Zugangscode.

## Anleitung zum Lernen mit der App Anton

1. Laden Sie die App „Anton“ aus dem App Store auf ihr Tablet oder Smartphone. Oder rufen Sie im Internet die Seite [www.anton.app](http://www.anton.app) auf.
2. Gehen Sie auf „Login mit Code“
3. Geben Sie dort den Code ein, den Sie von Ihrer Klassenlehrerin bekommen haben.
4. Jetzt sollte Ihr Kind auf dem Bildschirm mit Namen angesprochen werden.
5. Wählen Sie „Ja, speichern“
6. Wählen Sie in der unteren Leiste „Gruppen“
7. Jetzt sollte in der oberen Leiste die Klasse Ihres Kindes stehen.
8. Unter „Inhalte“ werden die Lerninhalte eingestellt, die die Lehrkraft für die Bearbeitung vorgesehen hat.

**Hinweis:** Sie können häufige Fragen auf <https://www.anton.app/de/faq/> finden.

Bei Fragen oder Problemen können Sie sich direkt an Herrn Babayigit per Mail wenden.

[osmanbabayigit@ggs-siepen.de](mailto:osmanbabayigit@ggs-siepen.de)