

SPONSORENMAPPE 2025



AUSTRIAN SIMRACERS – VIRTUELLER MOTORSPORT

Erster österreichischer Sim Racing Verein

Erfolg – neben dem reinen Erfolg auf der Rennstrecke und dem Ziel, jungen Talenten den Einstieg in den virtuellen Motorsport zu ermöglichen – bedeutet für uns auch, das Zusammenbringen von Menschen mit derselben Leidenschaft, junge engagierte Menschen in die Vereinsarbeit zu integrieren, soziale Kontakte zu pflegen sowie digitale Kompetenzen, Teamgeist und Fairness zu fördern.

Austrian Simracers - virtueller Motorsport

Was ist Sim Racing?

Unsere Vision

Unsere Aufgaben

Erfolge

Sponsoring-Pakete

Kontakt

Austrian Simracers - virtueller Motorsport



Vielen Dank, dass Sie sich die Zeit nehmen einen Blick in unsere Sponsorenmappe zu werfen. Wir möchten Ihnen unseren Verein, den Sport den wir betreiben sowie unsere Ziele und Visionen kurz vorstellen.

Im Dezember 2019 gründeten ein paar junge Hobbyrennfahrer das Team der Austrian Simracers. Teilweise aus dem Kartsport kommend, frönten sie ihrer Leidenschaft zum Motorsport, indem sie in ihren Rennsimulatoren gegen andere Fahrer um die virtuellen Rennstrecken dieser Welt fuhren.

Schnell entwickelte sich eine immer größer werdende Community aus Gleichgesinnten, die mit viel Freude, Ehrgeiz und durch den teaminternen Konkurrenzkampf angespornt, begannen an den vielen großen Events, die vor allem von der marktführenden Sim Racing Plattform „iRacing“ ausgetragen werden, teilzunehmen. Spätestens mit dem Beginn von Covid-19 erlebte der virtuelle Motorsport einen regelrechten Boom. Selbst reale Motorsport-Veranstaltungen wurden in Zeiten des Lockdowns in die virtuelle Welt verlegt und von professionellen Rennfahrern dort ausgetragen, wo sich sonst nur Hobbyrennfahrer gegeneinander messen.

Nach dem regen Interesse der vergangenen Jahre und dem damit einhergegangenen Wachstum unseres Teams, entschlossen sich die Austrian Simracers im September 2023 mit der Gründung des Vereins „Austrian Simracers - virtueller Motorsport“ ihre bestehenden teaminternen Strukturen weiter zu professionalisieren.

Mit aktuell 32 aktiven Mitgliedern aus allen Altersgruppen und Gesellschaftsschichten, vom leidenschaftlichen Amateurrennfahrer, über die ehemalige Nachwuchshoffnung im Kartsport in Jugendtagen bis hin zum aktiven DTM/ WEC Fahrer, dürfen wir uns mit Stolz als ersten und größten Sim Racing Verein Österreichs bezeichnen.



Was ist Sim Racing?

Sim Racing bedeutet simulierter Rennsport und ist die digitale Variante des Motorsports, d.h. Fahrer und Teams aus aller Welt kämpfen in detailgetreuen und mit realistischer Fahrphysik ausgestatteten Rennautos auf lasergescannten und virtuell nachgebildeten Rennstrecken um den Sieg – genau wie im echten Rennsport auch! Allerdings sitzen sie dabei zuhause vor ihrem PC in ihren mit Lenkrad, Pedalen und Sitz ausgerüsteten Simulatoren, deren Ausstattung, um einem möglichst immersiven und echten Renngefühl nahe zu kommen, keine Grenzen mehr kennt.



Rennsimulator

Aufgrund des Hightech-Equipments und der immer leistungsfähigeren PCs sowie der unzähligen Daten, die aus dem echten Rennsport herangezogen werden können, schafft es keine andere e-Sportart, den realen Sport so gut virtuell abzubilden wie es beim Sim Racing der Fall ist.

Als mittlerweile offiziell anerkannte Motorsportdisziplin (DMSB 04.10.2018)¹ bietet Sim Racing somit Hobbyfahrern und Amateuren einen Einstieg in den Rennsport und dient vielen professionellen Rennfahrern als ein überaus nützliches Trainingstool. Die neue erfolgreiche Generation an Rennfahrern, wie Max Verstappen und Lando Norris, die es bis in die höchste Kategorie des Motorsports, die Formel1, geschafft haben sind prominente Beispiele für diese Entwicklung und zählen nicht nur im realen Rennsport zu den besten Fahrern der Welt, sondern nehmen auch für ihre Sim Racing Teams, denen sie angehören, regelmäßig an virtuellen Rennen teil.

Teils aufwendig produzierte und von Kommentatoren begleitete Liveübertragungen auf YouTube und der Streamingplattform Twitch zeigen viele prestigeträchtige Rennserien und Ligen, die sich auch beim stetig wachsenden Publikum immer größerer Beliebtheit erfreuen und für das ungeschulte Auge täuschend echt aussehen und Spannung garantieren.

¹ [Deutscher Motor Sport Bund erkennt Sim Racing als Motorsportdisziplin an](#)

Gerade diese Veranstaltungen und Übertragungen bieten Sponsoren eine perfekte Werbepattform und den Einstieg in einen noch jungen, aber rasch wachsenden Submarkt des e-Sports, dem Sim Racing.

Unsere Vision

Als erster österreichische Sim Racing Verein wollen wir die Anlaufstelle für interessierte und talentierte e-Motorsportler sein und Vorreiter – in Sachen Sim Racing – auf einem in Österreich bislang vernachlässigten e-Sport-Markt werden. Mit zahlreichen Kontakten zu anderen großen Teams in Deutschland, Österreich und der Schweiz sowie Berührungspunkten zum realen Motorsport haben wir uns ein großes Netzwerk und das Know-how erarbeitet, das es benötigt, um in dieser e-Sportart erfolgreich zu sein.

LEIDENSCHAFT
TEAMGEIST
FAIRNESS

Erfolg – neben dem reinen Erfolg auf der Rennstrecke, der für ambitionierte Rennfahrer obligatorisch erscheint und dem Ziel, jungen Talenten den Einstieg in den virtuellen Motorsport zu ermöglichen – bedeutet für uns auch, das Zusammenbringen von Menschen mit derselben Leidenschaft, junge engagierte Menschen in die Vereinsarbeit zu integrieren, soziale Kontakte zu pflegen, sowie digitale Kompetenzen, Teamgeist und Fairness zu fördern.

Erfreulich war die Nachricht des Staatssekretärs für Digitalisierung, Florian Tursky, der am 2. Jänner 2024 die erste e-Sport-Förderung in Österreich² ankündigte. Damit scheint auch Österreich die Zeichen der Zeit, eine bislang verkannte aber faszinierende neue Möglichkeit der Jugendförderung, erkannt zu haben.

In diesem Sinne würden wir uns auch über Ihre Unterstützung freuen.



² [Erste e-Sport Förderung in Österreich](#)

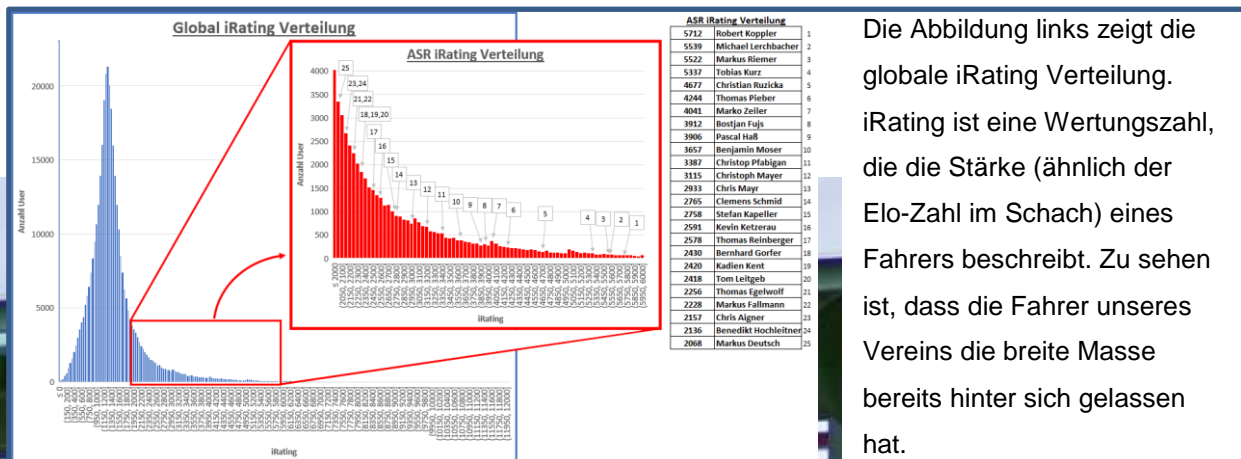
Unsere Aufgaben

Um unseren Mitgliedern einen reibungslosen Vereinsbetrieb zu gewährleisten, bieten wir ihnen neben zahlreichen Trainings- und Coaching Sessions, die auf internationalen kostenpflichtigen Servern gehostet, sprich angemietet werden müssen, auch die Übernahme von Startgebühren für Meisterschafts- und Ligarennen an, bei denen sie in selbst designten Lackierungen für unseren Verein Austrian Simracers - virtueller Motorsport antreten. Möglichst viele unserer Fahrer in diesen kompetitiven Rennen in der Startaufstellung sowie um Erfolge kämpfen zu sehen, ist eines unserer großen Ziele, um als Austrian Simracers weiterhin Bekanntheit zu erlangen. Als Unterstützer unseres Vereins dürfen Sie natürlich mit Ihrem Firmenlogo an prominenter, für alle Zuschauer gut sichtbaren Stelle auf unseren Autos rechnen.



Audi R8 Evo2 GT3 mit ASR Lackierung

Wir stellen unseren Mitgliedern auch die für die vereinsinterne, administrative Infrastruktur benötigten Tools, wie Cloud-Speicher, zur Verfügung und bemühen uns um einen öffentlichkeitswirksamen Auftritt über unsere Webseite [Austrian Simracers - virtueller Motorsport](#) und Social-Media-Kanäle (Instagram, Facebook). Darüber hinaus organisieren wir unsere alljährlichen Vereinsmeisterschaften, verschiedene Renn-Events (Invitationals) für und mit befreundeten Teams, um unser Netzwerk weiter auszubauen, sowie Vereinstreffen, die das Zusammengehörigkeitsgefühl unserer Vereinsmitglieder stärken.



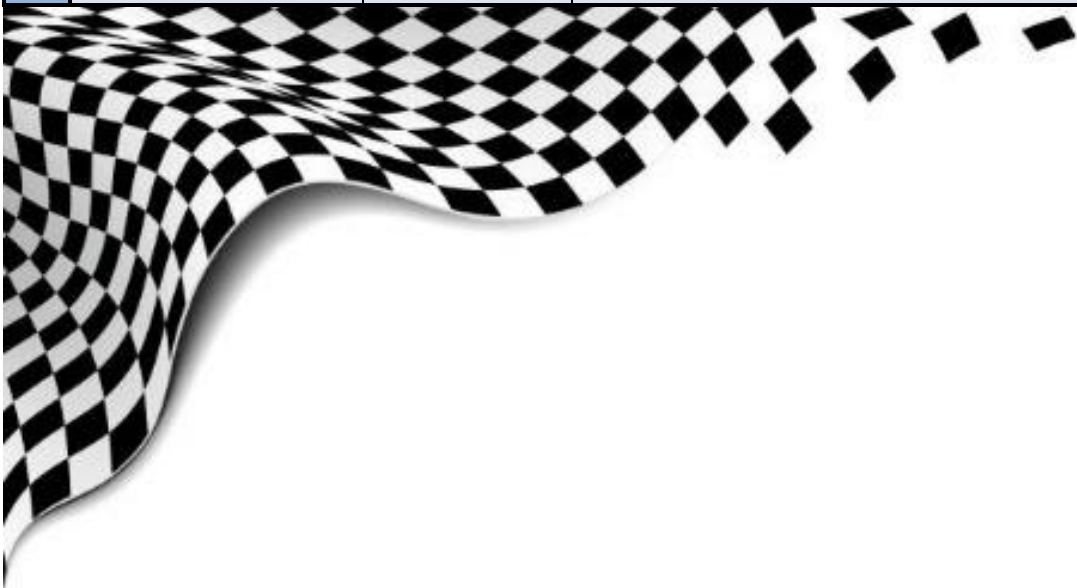
Die Abbildung links zeigt die globale iRating Verteilung. iRating ist eine Wertungszahl, die die Stärke (ähnlich der Elo-Zahl im Schach) eines Fahrers beschreibt. Zu sehen ist, dass die Fahrer unseres Vereins die breite Masse bereits hinter sich gelassen hat.

Erfolge

| | | | | | |
|------|---|---|---|--|---|
| 2021 |   | | | | |
| 2022 |  |  |  |  |  |
| 2023 |  |  |  |  |  |
| 2023 |  |  |  |  |  |
| 2023 |  |  |  |  |  |
| 2024 |  |  |  |  | |



| | | | | | | | |
|------|---|--|---|---|--|---|--|
| 2024 |  | |  | |  | | |
| |  | |  | |  | | |
| |  <p>Langstreckenmeisterschaft Grüne Hölle</p> | | Gesamtwertung: 3rd Place Porsche 911 GT3 Cup (992) | | | | |
| |  <p>Global Racing League - S9</p> | | Fahrerwertung: 1st Place, 2nd Place Teamwertung: 1st Place Porsche 911 GT3 Cup (992) | | | | |
| |  <p>UK SimRacing Porsche-Cup League Pro Championship</p> | | Fahrerwertung: 1st Place, 2nd Place Teamwertung: 1st Place Porsche 911 GT3 Cup (992) | | | | |
| |  <p>THE SIM RACING COLLECTIVE Tin Top Sprint – S1</p> | | Gesamtwertung: 1st Place Porsche 911 GT3 Cup (992) Gesamtwertung: 1st Place Touring Car Racing (TCR) | | | | |
| |  <p>LANGSTRECKEN SERIE DIGITAL DNLS1-PEETN</p> | | Rennen 1: 1st Place AM Wertung Porsche 911 GT3 Cup (992) | | |  | |
| |  <p>iRacing</p> | |  <p>12 Hours of Portimao</p> | 3rd Place (Split: 1) Porsche 911 GT3 Cup (992) | | | |
| | | |  <p>12 Hours of Spa</p> | 2nd Place (Split: 2) Porsche 911 GT3 Cup (992) | | | |



Geldspenden oder Zahlungen von Sponsoring-Paketen erfolgen über unser Vereinskonto.







Auf Wunsch erhalten Sie vom Verein Austrian Simracers - virtueller Motorsport eine Rechnung über geleistete Beiträge.

Bankverbindung

BAWAG P.S.K.
AT63 6000 0204 1012 4522
BAWAATWW

Kontakt

Austrian Simracers - virtueller Motorsport
Gerbergasse 16
2000 Stockerau
Österreich

-  austriansimracers@gmail.com
-  <https://www.austriansimracers.com>
-  <https://facebook.com/AustrianSimracers>
-  https://www.instagram.com/austrian_simracers/
-  <https://www.youtube.com/@AustrianSimracers>
-  <https://twitch.tv/austriansimracers>

Im Namen des gesamten Vorstandes und unserer Mitglieder bedanke ich mich sehr herzlich für Ihre Aufmerksamkeit! Wir würden uns sehr über Ihre Unterstützung freuen und hoffen Sie bald, als Partner der Austrian Simracers - virtueller Motorsport, bei uns begrüßen zu dürfen.



Tobias Kurz

Obmann Austrian Simracers – virtueller Motorsport

Austrian Simracers - virtueller Motorsport
Gerbergasse 16
2000 Stockerau
austriansimracers@gmail.com
ZVR-Zahl: 1891112358



www.austriansimracers.com

Bankverbindung: BAWAG P.S.K.
Austrian Simracers - virtueller Motorsport
IBAN: AT63 6000 0204 1012 4522
BIC: BAWAATWW