



Turnierausschreibung „Cup der goldenen Möhre“ Hobbyhorsing Turnier

Datum:	19.11.2022
Ort:	Sporthalle am Rheindamm, Ludwigstraße, 67122 Altrip
Parken:	Am Sportplatz gibt es ein paar Parkplätze, darüber hinaus kann in den umliegenden Straßen unter Beachtung der Straßenverkehrsordnung geparkt werden
Veranstalter:	TuS Altrip
Nennschluss:	15.10.2022
Anmeldung ist einzureichen bei:	Hobbyhorsing Altrip, Sandra Elena Unger, Hobbyhorsingaltrip@gmail.com
Bei Fragen zu erreichen unter:	0152-56392353 (gerne per WhatsApp)



Wettbewerbs- und Prüfungsübersicht:



<i>Prüfungsnummer</i>	<i>Wettbewerb</i>	<i>Details</i>	<i>Altersbegrenzung</i>	<i>Startgebühr</i>
01	Zeitspringen 20cm	Mit oder ohne Handicap	Bis 6 Jahre oder mit Handicap	5.-
02	Zeitspringen 40cm	Leicht	Bis max. 10 Jahre	8.-
03	Zeitspringen 60cm	Mittel		8.-
04	Zeitspringen 80cm	schwer		8.-
05	Dressur Kür einzeln	2,5 min. siehe Text S. 7		8.-
06	Dressur Kür Mannschaft	3,5 min siehe Text S. 8		20.- pro Mannschaft
07	Mächtigkeitsspringen	Einteilung nach Größe	Ab 7 Jahre, 2 Startgruppen nach Größe	8.-
08	Galopp Rennen	Einteilung nach Größe	Mind. 7 Jahre, 2 Startgruppen nach Größe	8.-

Hinweise:

Jeder Teilnehmer darf an maximal drei Prüfungen teilnehmen. Die Mannschaftswettbewerbe zählen hier nicht mit. Es ist nicht gestattet, in einer Prüfung mit mehreren Hobby Horses zu starten, es ist jedoch möglich, bis zu drei verschiedene Hobby Horses in drei verschiedenen Prüfungen vorzustellen.

- Reiter, die das Mächtigkeitsspringen melden, dürfen nicht an einem leichten Springen teilnehmen.

Sportbekleidung:

Die Wettbewerbe werden in der Halle und, sofern es die Witterung zulässt, auf dem Sportplatz ausgetragen. Daher sind entsprechende Schuhe und beliebige, funktionelle Sportbekleidung zu tragen. Gymnastik Schlappchen sind für die Dressurprüfungen zugelassen.

Anreise & Übernachtungsmöglichkeiten:

Für diejenigen unter euch, die im Vorfeld des Turniers anreisen oder nicht am Turniertag wieder die Heimreise antreten möchten, gibt es die Möglichkeit in der **Pension Casa Rosa** ein Zimmer zu buchen. Ein sehr sauberes und kostengünstiges Hotel ist das **Work&Sleep Boarding House** in Mannheim. Zu buchen am besten über HRS. Wer dort übernachtet kommt am Turniertag dann einfach über die Autofähre (5 min Fahrtzeit vom Hotel) rüber nach Altrip.

Die Fähre von Mannheim nach Altrip fährt immer zur Viertelstunde zwischen 05:30h und 22:30h



Hinweise zu Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung:

Wir weisen alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte darauf hin, dass es sich bei dem Hobby Horse Turnier des TuS Altrip um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Die Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte erklären sich mit Nennung damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht und Ergebnis- bzw. Ranglisten veröffentlicht werden können. Des Weiteren besteht die Möglichkeit, dass die regionale und überregionale Presse ggfs. vor Ort sein könnte und über Print - und Online-Medien mit Foto- und Filmaufnahmen über das Turnier und die Teilnehmer berichten. Auch teilnehmende Vereine können Foto- und Filmaufnahmen für die eigene Öffentlichkeitsarbeit anfertigen und nutzen.

Hinweise zum Datenschutz:

Die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet und können hierfür vom Veranstalter an externe Dienstleister (Meldestellenservice, Richter) weitergegeben werden. Start- und Ergebnislisten werden auf der Internetseite des Veranstalters www.hobbyhorsingaltrip.de und/oder des TuS Altrip veröffentlicht und zu diesem Zweck dort gespeichert. Die Nennung beinhaltet den Namen, das Alter, den Ort und den Verein des Reiters sowie den Namen des Hobby Horses

Corona-Hygiene-Maßnahmen:

Bitte auf jeden Fall einen Mund-Nasen-Schutz mitbringen. Es gelten die zum Zeitpunkt der Veranstaltung gültigen Corona-Bestimmungen des Landes Rheinland-Pfalz und des Rheinpfalz Kreises. Die aktuell gültige Corona-Verordnung des Landes Rheinland-Pfalz kann hier nachgelesen werden www.rlp.de. Aktuell können wir noch nicht absehen, welche Maßnahmen zum Zeitpunkt der Veranstaltung in Rheinland-Pfalz und dem Rheinpfalz Kreis gelten. Wir halten euch über unsere Homepage und unsere Social Media Kanäle auf dem Laufenden. Bitte auf jeden Fall kurz vor dem Turnier die aktuellen Informationen abrufen.

Besondere Bestimmungen:

- Die Teilnehmer haben ihre eigenen Startnummern mitzubringen. Die Startnummer wird vor Beginn des Turniers veröffentlicht und damit bekannt gegeben. Die Startnummern werden auf mindestens einer Seite des Hobby Horse Zaumzeugs befestigt. Zahlen auf Startnummern müssen gut leserlich sein und wetterfest.
- Alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden. Wir übernehmen keinerlei Haftung für die Garderobe und Wertgegenstände der Teilnehmer und Besucher. Wertsachen dürfen, bei Bedarf, in einer Prüfung zur Aufsicht am Richtertisch abgegeben werden.
- Eine Zuschauerbegrenzung ist je nach gültiger Corona-Verordnung möglich. Mit Abgabe der Nennung erklären alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte mit ihrer Unterschrift, dass sie mit allen vorangestellten Bestimmungen der Ausschreibung einverstanden sind.
- Das Turnier kann aufgrund neu geltender Corona Bestimmung verschoben werden müssen. Die Teilnehmer werden hierüber im Voraus informiert.



Rückerstattung des Teilnehmerentgeltes:

Eine Rückerstattung des Teilnehmerentgeltes ist nur bei nachgewiesener Erkrankung möglich. Hierzu bitte das Attest oder den Testnachweis an die Meldeadresse senden

Formulare:

Das offizielle Nennformular finden Sie am Ende dieser Ausschreibung. Für Mannschaften bitte das Nennformular „Mannschaft“ ausfüllen.

Unvollständig ausgefüllte Nennungen können leider nicht bearbeitet werden. Bei minderjährigen Teilnehmern ist die Unterschrift mindestens eines Erziehungsberechtigten erforderlich.

Nenngeld:

Das Nenngeld muss **vorab bis spätestens zum offiziellen Meldeschluss** überwiesen werden. Bei **Vereinen bitte eine Sammelüberweisung** für alle Teilnehmer. Erst nach Eingang der Zahlung wird die Nennung durch Mitteilung der Startnummern bestätigt.“

Bankverbindung:

Kontoinhaber: Sandra Elena Unger IBAN: DE 87 67090000 3700667447 Verwendungszweck: Hobby Horse Turnier November 2022 / Teilnehmername bzw. Vereinsname.

Bei Bezahlung via PayPal Sandra9278@icloud.com

Bitte auf Seite 2 der Anmeldung angeben, wann und wie bezahlt wurde

Startbereitschaft:

Die Startbereitschaft muss bis spätestens 30 Minuten vor Wettbewerbsbeginn in der Meldestelle erklärt werden. Für die ersten Wettbewerbe des Tages öffnet die Meldestelle eine Stunde vor Veranstaltungsbeginn. Teilnehmer, die in mehreren Prüfungen starten, können ihre Startbereitschaft für alle Prüfungen bei der ersten Bereitschaftserklärung kundtun, um Schlagenbildung an der Meldestelle zu vermeiden.

Doppelbuchung:

Eine Doppelbuchung ist dann, wenn ein Teilnehmer zeitgleich in mehreren Prüfungen gemeldet ist. Beispielsweise Zeitspringen 40cm und Dressur einzeln. Das kann passieren. Bitte in diesem Fall beim Prüfungstisch melden und die Richter setzen den Reiter dann auf einen anderen Startplatz bzw. an das Ende einer Prüfung. So kann der Starter bspw. beim Zeitspringen als erstes starten und geht danach in die Prüfung der Dressur. Es ist leider nicht möglich, Prüfungen nacheinander einzuteilen.

Verhinderung:

Die Stornierung der Teilnahme ist nur bis zum Nennschluss unentgeltlich möglich. Nach Nennschluss müssen die Startgelder in voller Höhe gezahlt werden. Bereits gezahlte Startgelder können bei einer Stornierung nach Nennschluss nicht zurückerstattet werden.

Dauer der Veranstaltung:

Die Veranstaltung ist geplant von 10h-17h. Aus organisatorischen Gründen ist es nicht möglich, einzelne Teilnehmer bevorzugt zu platzieren. Es ist jedoch möglich einzelne Starter je nach Verfügbarkeit in den einzelnen Prüfungen vorzuziehen oder an das Ende der Prüfung zu setzen, sollte es zu Doppelbuchungen kommen.



Sitzplätze:

In der Turnhalle steht eine Empore für Zuschauer zur Verfügung. Beachten Sie jedoch bitte die Möglichkeit der Sperrung der Empore aufgrund von Corona Bestimmungen. Gegebenenfalls können Picknickdecken und/oder faltstühle mitgebracht werden

Aussteller:

Aussteller rund um das Thema Hobby Horsing sind nach vorheriger Anmeldung herzlich willkommen.

Bei diesem Turnier wird der Stand in der Halle, in einem der Räume aufgebaut.

Dabei gilt folgende Regelung:

o Aussteller ohne Sponsoring: Stellplatzmiete 55,-€

o Aussteller mit Sponsoring: Für Aussteller, die sich an den Siegerpreisen beteiligen, kann nach Rücksprache die Stellplatzmiete reduziert werden oder entfallen. Ein Stellplatz (4x4 m) wird zugewiesen. Stände (Pavillons und Tische, sowie sonstiges Zubehör) müssen vom Aussteller selbst mitgebracht werden. Der Platz wird fest reserviert, sobald die Miete oder die Preise eingetroffen sind. Die gesponsorten Preise müssen bis zum 15.10.22 benannt und in ihrer Stückzahl gemeldet worden sein.

Eine Standanmeldung muss bis 15.10.2022 erfolgt sein. Bitte wenden Sie sich hierzu an

hobbyhorsing.altrip@gmail.com



Prüfungen und Anforderungen:

Prüfung Nr. 1 bis Nr. 4

Zeitspringen 20cm, 40cm, 60cm, 80cm

Anforderungen:

- Das Zeitspringen 20cm ist ausschließlich Kindern zwischen 4-6 Jahren sowie Kindern mit Handicap vorbehalten!
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen NICHT zur Probe gesprungen werden!

Zulässige Ausrüstung:

Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Vorderzeug, Martingal, Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein, Gerten, Springkandare (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen) zugelassen.

Nicht zugelassen sind:

Schweif am Stockende, längerer Stock/Stecken, alle Arten von anderen Hilfszügen (z.B. Ausbinder).
Was der Richter sehen mochte/Bewertung:

Im Zeitspringen geht es um die schnellste Zeit mit den wenigsten Fehlerpunkten.

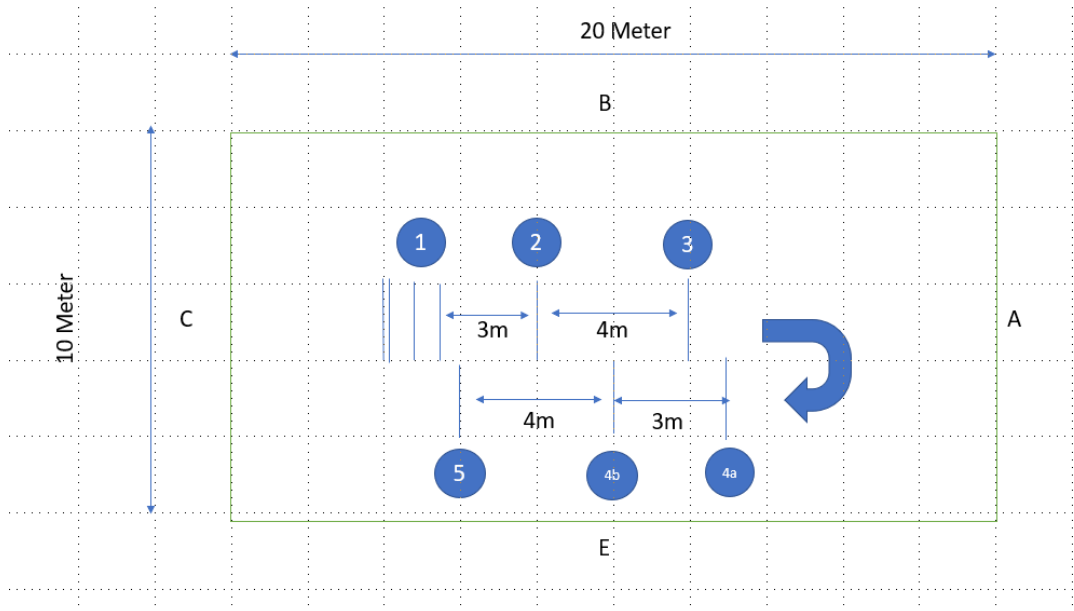
Der Galopp muss erkennbar sein. Wird nicht galoppiert, werden auf die Endzeit 2 Strafsekunden addiert.

Start- und Ziellinie werden markiert

Die Zeit beginnt und endet mit Überqueren der Start/Ziellinie. Die Zeit wird von zwei unabhängigen Richtern gemessen. Jeder Abwurf und jede Verweigerung ergeben vier Fehlerpunkte. Dreimaliges Verweigern oder das Springen von der falschen Hindernisseite führt zum Ausschluss in der jeweiligen Prüfung.

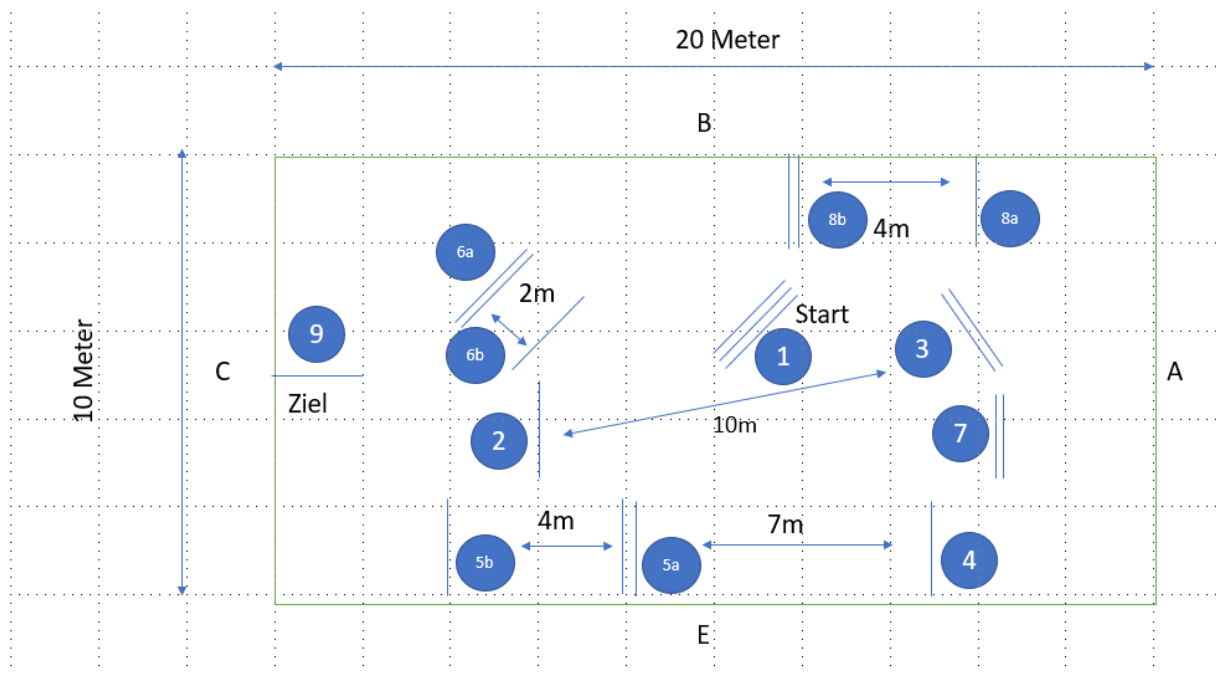
Parcours Zeitspringen 20cm

Bei diesem Parcours erhalten die Reiter: Innen Hilfestellung



Parcours Zeitspringen 40cm, 60cm, 80cm

Enge Kurven laufen!





Prüfungen und Anforderungen:

Prüfung Nr. 5

Dressur Kür einzeln

Anforderungen:

Teilnahmeberechtigt sind Kinder ab 6 Jahren

Die Prüfung beinhaltet eine selbst gestaltete Kür, Dauer 2,5 min, mit eigener, dazu passender Musik.

Die Kür wird auswendig geritten.

Die Kür muss alle Grundgangarten und folgende Hufschlagfiguren/Lektionen enthalten:

Volte, Zirkel (Mittelzirkel ist auch erlaubt), Verstärkungen.

Zulässige Ausrüstung:

Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen; (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen), Schweif am Stockende, längerer Stock/Stecken, Kandaren Zäumung zugelassen.

Was der Richter sehen möchte:

A-Note:

Körperhaltung: elegante Beinbewegungen mit gestreckten Fußspitzen, Oberkörper gerade und aufrecht, Hände ruhig

Zügelhaltung: innere Hand hält den Zügel, äußere Hand Zügel und Stab, bei Handwechsel wird umgegriffen

Hufschlagfiguren/Lektionen: korrekte Ausführung und Linienführung

Tempo und Takt: fleißiges Vorwärtsreiten ohne Taktfehler, Tempounterschiede deutlich erkennbar

Nickbewegung des Hobby Horse im Schritt

Richtiger Handgalopp: auf der rechten Hand im Rechtsgalopp, auf der linken Hand im Linksgalopp

Es gibt ein Protokoll mit einer Wertnote zwischen 5 und 9 für jede Lektion und ein paar

zusammenfassende Punkte. Aus diesen einzelnen Noten wird eine Endnote errechnet.

B-Note:

Äußeres Erscheinungsbild (Outfit/Pferdekombination etc.	Harmonie
Schwierigkeit der Kür	Choreografie

Gesamtnote:

A-Note + B-Note : 2 = Endnote

Prüfungen und Anforderungen:

Prüfung Nr. 6

Dressur Kür - Mannschaft



Anforderungen:

Teilnahmeberechtigt sind Kinder ab 6 Jahren, die Kür wird auswendig geritten.

Eine Mannschaft besteht aus 3-6 Reitern

Die Prüfung beinhaltet eine selbst gestaltete Kür, Dauer 3,5 min, mit eigener (dazu passender) Musik.

Die Kür muss alle Grundgangarten und folgende Hufschlagfiguren/Lektionen enthalten:

Volte, Zirkel (Mittelzirkel ist auch erlaubt), Piaffe, Verstärkungen.

Zulässige Ausrüstung:

Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen; (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln; ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen), Schweif am Stockende, längerer Stock/Stecken, Kandaren Zäumung zugelassen.

Was der Richter sehen möchte:

A-Note:

Körperhaltung: elegante Beinbewegungen mit gestreckten Fußspitzen, Oberkörper gerade und aufrecht, Hände ruhig

Zügelhaltung: innere Hand hält den Zügel, äußere Hand Zügel und Stab . Bei Handwechsel wird umgegriffen

Hufschlagfiguren/Lektionen: korrekte Ausführung und Linienführung

Tempo und Takt: fleißiges Vorwärtsreiten ohne Taktfehler, Tempounterschiede deutlich erkennbar

Nickbewegung des Hobby Horse im Schritt

Richtiger Handgalopp: auf der rechten Hand im Rechtsgalopp, auf der linken Hand im Linksgalopp

Es gibt ein Protokoll mit einer Wertnote zwischen 5 und 9 für jede Lektion und ein paar

zusammenfassende Punkte. Aus diesen einzelnen Noten wird eine Endnote errechnet.

B-Note:

Äußeres Erscheinungsbild (Outfit/Pferdekombination etc.	Harmonie
Schwierigkeit der Kür	Choreografie

Gesamtnote:

A-Note + B-Note : 2 = Endnote

Prüfungen und Anforderungen:

Prüfung Nr. 7

Mächtigkeitsspringen



Anforderungen:

- Teilnahmeberechtigt sind Kinder ab 7 Jahren.
- Es wird 2 Startgruppen geben. Da sich die Einteilung nach Alter nicht bewährt hat, wird die Einteilung nach Größe erfolgen. Bitte daher unbedingt bei der Anmeldung die Körpergröße angeben
- Der Hobby Horse Reiter sollte den Sprung über die Starthöhe von 80 cm sicher beherrschen.

Zulässige Ausrüstung:

Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Vorderzeug, Martingal, Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen) zugelassen.

Nicht zugelassen sind:

Schweif am Stockende, längerer Stock/Stecken, Gerten.

Was der Richter sehen mochte/Bewertung:

Beim Mächtigkeitsspringen geht es nur um die höchste gesprungene Höhe mit den wenigsten Fehlversuchen

- Es wird nur ein Hindernis gesprungen.
- Starthöhe 75cm bis 1,49h Körpergröße, 80cm Starthöhe ab Körpergröße 150m
- Jede/r Hobby Horse Reiter: In hat 2 Versuche je Sprunghöhe.
- Sobald bei einem Sprung in der gleichen Höhe die Stange zweimal abgeworfen wurde, scheidet der Teilnehmer aus.
- Sprungverweigerung oder Sturz zählen als Abwurf.
- Nach jedem Durchgang wird der Sprung wie folgt erhöht:

75 – 100 cm in 5 cm Schritten

100 – 121 cm Erhöhung in 3 cm Schritten

ab 121 cm Erhöhung in 1 cm Schritten

Die Platzierungsreihenfolge ergibt sich aus der letzten, erreichten Sprunghöhe - bei Gleichstand mit anderen Teilnehmern werden die Fehlversuche der letzten Höhe/n berücksichtigt.

Prüfungen und Anforderungen:

Prüfung Nr. 8 - Sonderprüfung

Galopprennen



Anforderungen:

- Teilnahmeberechtigt sind Kinder ab 7 Jahren.
- Es wird 2 Startgruppen geben. Da sich die Einteilung nach Alter nicht bewährt hat, wird die Einteilung nach Größe erfolgen. Bitte daher unbedingt bei der Anmeldung die Körpergröße angeben (bis 1,49m und ab 1,50m)
- Die zu überwindende Strecke beträgt 200m
- Start- und Ziellinie werden markiert
- Das Rennen muss komplett im Galopp bestritten werden. Wird nicht galoppiert, werden auf die Endzeit 2 Strafsekunden addiert. Es ist jedoch unerheblich, welcher Galopp bevorzugt wird (Rechts-/Linksgalopp).

Zulässige Ausrüstung:

Zaumzeuge aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Vorderzeug, Martingal, Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen) zugelassen.

Nicht zugelassen sind:

längerer Stock/Stecken, Gerten.

Was der Richter sehen mochte/Bewertung:“

Beim Galopprennen geht es nur um die schnellste Zeit bei vergleichbarer, zurückgelegter Strecke.

Die Zeit beginnt und endet mit überqueren der Start/Ziellinie. Die Zeit wird von zwei unabhängigen Richtern gemessen. Jeder Fehlstart verursacht vier Fehlerpunkte. Zweimaliger Fehlstart des gleichen Teilnehmers führen zum Ausschluss in der jeweiligen Prüfung.

Besonderer Hinweis:

Sofern es die Witterung zulässt, wird dieses Rennen im Freien auf der Aschebahn bestritten. Bitte an passendes Schuhwerk denken.

Hinweise zum Gewinn des Pokals:

Cup der goldenen Möhre



Beim Cup der goldenen Möhre handelt es sich um einen Wanderpokal, den Vereine gewinnen können.

Teilnahmebedingungen:

Gemeldet wird als Verein; der meldende Verein gibt dies in seiner Anmeldung durch Nennung bekannt

Die teilnehmenden Vereine erhalten je nach Platzierung Punkte, die ihrem Vereinskonto gutgeschrieben werden.

Jeder Teilnehmer kann an max. 3 Prüfungen teilnehmen, es gibt jedoch keine Beschränkung wie viele Vereinsteilnehmer insgesamt pro Prüfung antreten dürfen.

Am Ende der letzten Prüfung wird das Punktekonto gezählt und die Platzierungen der Vereine bekannt gegeben.

Die Punkte, die erreicht werden können, sind wie folgt:

Es gibt 10 Prüfungen mit je 10 ersten, zweiten und dritten Plätze. Dafür ergeben sich je folgende Punkte:

1. Platz = 10 Punkte
2. Platz = 5 Punkte
3. Platz = 3 Punkte

Wird keine der ersten drei Platzierungen durch einen Verein erreicht, erfolgt auch keine Punktegutschrift. Sollte es zu einer Gleichplatzierung zweier Vereine kommen, dürfen die nachfolgenden Platzierungen ab dem 4. Platz zu Hilfe genommen werden. Sollte dies noch immer zu keinem klaren Ergebnis führen, entscheidet das Los. Sollte es zu gar keinem Gewinner Verein kommen, verbleibt der Pokal bis zum nächsten Wettbewerb beim Heimatverein.

Am Ende zählt die einfache Punktemehrheit.

Hinweise zum Pokal

Der Pokal wird dem Verein am Ende des Turniers, nach Auswertung der Punkte, übergeben.

Der Pokal verbleibt bis 7 Tage vor dem nächsten „Cup der goldenen Möhre“ Turnier beim Gewinner Verein. Danach muss der Pokal an den Hausverein „TuS Altrip“ übersendet werden. Aus organisatorischen Gründen wird die Gewinner Plakette bis 14 Tage nach Gewinn nachgesendet.

Für Schäden am Pokal haftet der gewinnende Verein

Nennformular für das Hobby Horsing Turnier des TUS Altrip, Abteilung Hobby Horsing am 19.11.2022

(ACHTUNG! Zwei Seiten! Beide Seiten müssen eingeschendet werden!)

Bitte für jeden Teilnehmer ein eigenes Nennformular ausfüllen.



Name, Vorname:		
Geburtsdatum:		
Größe (für Prüf. 7&8)		
Anschrift (Straße, PLZ Ort)		
E-Mail:		
Verein:		

<i>Prüfungsnummer</i>	<i>Wettbewerb</i>	<i>Details</i>	<i>Altersbegrenzung</i>	<i>Startgebühr</i>	<i>Meldung (bitte ankreuzen)</i>
01	Zeitspringen 20cm	Mit oder ohne Handicap	Bis 6 Jahre oder mit Handicap	5.-	
02	Zeitspringen 40cm	Leicht	Bis max. 10 Jahre	8.-	
03	Zeitspringen 60cm	Mittel		8.-	
04	Zeitspringen 80cm	schwer		8.-	
05	Dressur Kür einzeln	Max. 2 min Siehe Text S.		8.-	
06	Dressur Kür Mannschaft	Max. 3,5 min Siehe Text S.		20.- pro Mannschaft	
07	Mächtigkeitsspringen	Einteilung nach Größe	ab 7 Jahre, 2 Startgruppen nach Größe	8.-	
08	Galopp Rennen	Einteilung nach Größe	ab 7 Jahre; 2 Startgruppen nach Größe	8.-	
			Euro gesamt:		

Bitte ankreuzen und weitere Details auf separatem Nennformular - Achtung Startzahlbegrenzung!
Jeder Teilnehmer darf an max. 3 Prüfungen teilnehmen.

Für den Mannschaftswettbewerb bitte hier noch zusätzliche Informationen nennen und Seite 2 nicht vergessen!

Name der Mannschaft:	
Teamcaptain Name und Mail:	
Mitglieder Namen:	



Nennformular für das Hobby Horsing Turnier des TUS Altrip, Abteilung Hobby Horsing am 19.11.2022

Seite 2

Das Geld wurde am _____ überwiesen/per PayPal an Sandra Elena Unger

Erst nach Eingang der Zahlung wird die Nennung durch Mitteilung der Startnummern bestätigt.

Bankverbindung:

Kontoinhaber: Sandra Elena Unger IBAN: DE 87 67090000 3700667447

Verwendungszweck: Hobby Horse Turnier November 2022 / Teilnehmername bzw. Vereinsname.

Bei Bezahlung via Paypal Sandra9278@icloud.com

Einverständniserklärung:

Hiermit erkläre/n ich/wir (Vor- und Nachname, Anschrift des/der Erziehungsberechtigten des teilnehmenden Kindes): mich/uns damit einverstanden, dass mein/unser o. g. Kind an den Prüfungen des TuS Altrip, Abteilung Hobby Horsing, teilnimmt.

Die Hinweise zur Veröffentlichung von Bild- und Tonaufnahmen haben wir zur Kenntnis genommen.

Ort/Datum Unterschrift der Erziehungsberechtigten Bitte per Mail an
hobbyhorsing.altrip@gmail.com