Svolgimento del Torneo

Il torneo si svolgerà Sabato 19 Settembre 2020 presso l’ Arena CQB STRONGWAR , in via Federito Tobler 12, Solbiate Olona, 21058, Varese

Costo torneo

Il torneo avrà un costo di partecipazione di 7 euro. La quota dovrà essere versata

direttamente in arena il giorno stesso dell’ evento

Programma1

- 8,30/9,40: raduno giocatori e iscrizione al torneo

- 09,45/12,00: prima partita (2,15h)

- 12,00/13,15: pausa pranzo

- 13,20/15,35: seconda partita

- 15,40/17.55: terza partita

- 18.00: registrazione punteggi e premiazione

Premi

Sono previsti premi per i primi tre classificati e il premio pittura

Il premio pittura viene assegnato al miglior esercito interamente dipinto

Eserciti: composizione e limitazioni

Il torneo si svolgerà con armate a **2500 punti** secondo il regolamento di Kings of War

(3a edizione) **aggiornato alle ultime FAQ.**

I partecipanti sono pregati di inviare le liste tassativamente **entro il 15/09**

all’indirizzo mail **templari.paintball@gmail.com**;

I giocatori potranno usare qualunque esercito presente sul regolamento base e sul

supplemento Uncharted Empires.

**Le fun-lists non sono ammesse;**

**Gli alleati sono consentiti come da regolamento.**

**Sono ammesse miniature di qualunque marca**, **a patto che siano adatte per l’unità**

**che impersonano** (ergo non sarà possibile, ad esempio, utilizzare degli uomini come

orchi o dei cavalieri umani per impersonare dei Fleabag Riders).

**I proxy sono tassativamente vietati, e il loro eventuale utilizzo esclude il**

**partecipante dall’eventuale assegnazione del premio pittura.** Con proxy intendiamo

l’utilizzo di modelli non adatti in vece di quelli richiesti dall’unità giocata; cioè, ad

esempio, utilizzare un carro degli orchi come Fire Drake delle Salamandre, una

catapulta come balista, un eroe a piedi come eroe a cavallo, degli elfi come goblin,

eccetera.

**Le unità “proxate” non potranno essere giocate e verranno rimosse dal gioco.**

Non si applicheranno le regole riguardanti il numero minimo di modelli sulle basette,

ma **le basette deliberatamente “troppo spoglie”** (cioè che presentano palesemente

troppi pochi modelli) **verranno considerate proxy e conseguentemente rimosse dal**

**gioco.**

1: gli orari qui riportati potrebbero subire minime variazioni durante il torneo

Le dimensioni delle basette di movimento **devono** essere di dimensioni corrispondenti a

quelle dell’unità che rappresentano. Le basette possono tuttavia eccedere le

dimensioni standard, come da regolamento (in particolare nel caso di modelli

particolarmente grandi);

Non vi è obbligo di pittura (anche se sarà indubbiamente gradita); il premio pittura

verrà assegnato unicamente agli eserciti completamente dipinti; se non vi saranno

eserciti dipinti, il premio non verrà assegnato.

Materiale indispensabile

• 2 copie della lista esercito **leggibili;** tali liste dovranno essere stampate

tramite **army builder** o comunque essere chiaramente leggibili e

“interpretabili”, **e dovranno essere su carta** (no chiavette USB o simili)

• carta e penna

• dadi e metro

• regolamento di Kings of War

**In mancanza dei sopracitati materiali non sarà permesso partecipare al torneo**.

Il torneo

Il torneo consta di **tre partite**, ognuna della durata massima di **2.15h;**

**Scenari:**

Prima partita: **Loot**

Seconda partita: **Control**

Terza partita: **Kill**

Gli elementi scenici saranno disposti dagli organizzatori, e le loro caratteristiche (es:

altezza) saranno comunicate dagli organizzatori ai giocatori prima dell’inizio della

partita.

Si giocheranno **6 turni** a testa a partita **con settimo turno** casuale, come da

regolamento;

Al termine di ogni partita viene determinato l’esito, e vengono assegnati i seguenti

punti:

**RISULTATO Vittoria Pareggio Sconfitta**

**PUNTI**

**TORNEO**

**15 10 5**

In più ogni giocatore può ricevere un massimo di 5 punti bonus a seconda delle perdite

inflitte all’avversario:

**Danni inflitti Punteggio bonus**

**0 - 499 +0**

**500 - 899 +1**

**900 - 1299 +2**

**1300 – 1699 +3**

**1700 – 2099 +4**

**2100+ +5**

Gli accoppiamenti per la prima partita vengono determinati a sorte, per le seguenti

partite i giocatori si scontreranno a seconda del loro punteggio.

Vincitore del torneo

Il vincitore viene determinato con il seguente metodo al termine delle tre partite:

• il giocatore con più punti torneo;

• il giocatore con meno punti attrito concessi all’avversario.

Con lo stesso metodo viene stilata l’intera classifica.

ATTENZIONE: per l’ occasione tutti i prodotti Mantic Games presenti nello shop in Arena CQB saranno scontati del 20% sul prezzo originale (sconto non applicabile con i Buoni vincita torneo)

Lista dei premi:

1° classificato: Buono €. 75,00 da spendere direttamente nello shop

2° classificato: Buono €. 50,00 da spendere direttamente nello shop

3° classificato: Buono €. 25,00 da spendere direttamente nello shop

Premio Pittura: kit colori Army Painter + Buono €. 20,00 da spendere direttamente nello shop (buono cumulabile con eventuale buono vittoria)