

A hand holding a smartphone, with the screen displaying a colorful bokeh pattern. The background is dark with vibrant, out-of-focus light spots in shades of pink, orange, yellow, and blue. The text is overlaid on the upper portion of the image.

Geht's noch? Junges Engagement in einer digitalen Welt

Forum 11 Engagement Fachtage MV

Herzlich Willkommen



Katharina Bluhm

Digitale Jugendbeteiligung

Unterstützung, Beratung & Schulung von Fachkräften, Verwaltung, Politik & Jugendlichen



Lydia Lauer

landesseitig u.a. zuständig für (internationale) Jugendarbeit, Jugendverbandsarbeit gem. § 11 und 12 SGB VIII sowie §§ 2 und 4-9 KJfG M-V

Jugendbeteiligungsfonds



Christian Thönelt

Referent für Grundsatzfragen, (Jugendpolitik für die Jugend(verbands)arbeit)

neue Ideen & Strukturen für ein jugendgerechtes MV



Yvonne Griep

Fachstelle für Kinder- und Jugendbeteiligung
Beteiligungsnetzwerk MV

Unterstützung, Beratung & Schulung von Fachkräften, Verwaltung, Politik, Schule, Kita & Jugendlichen

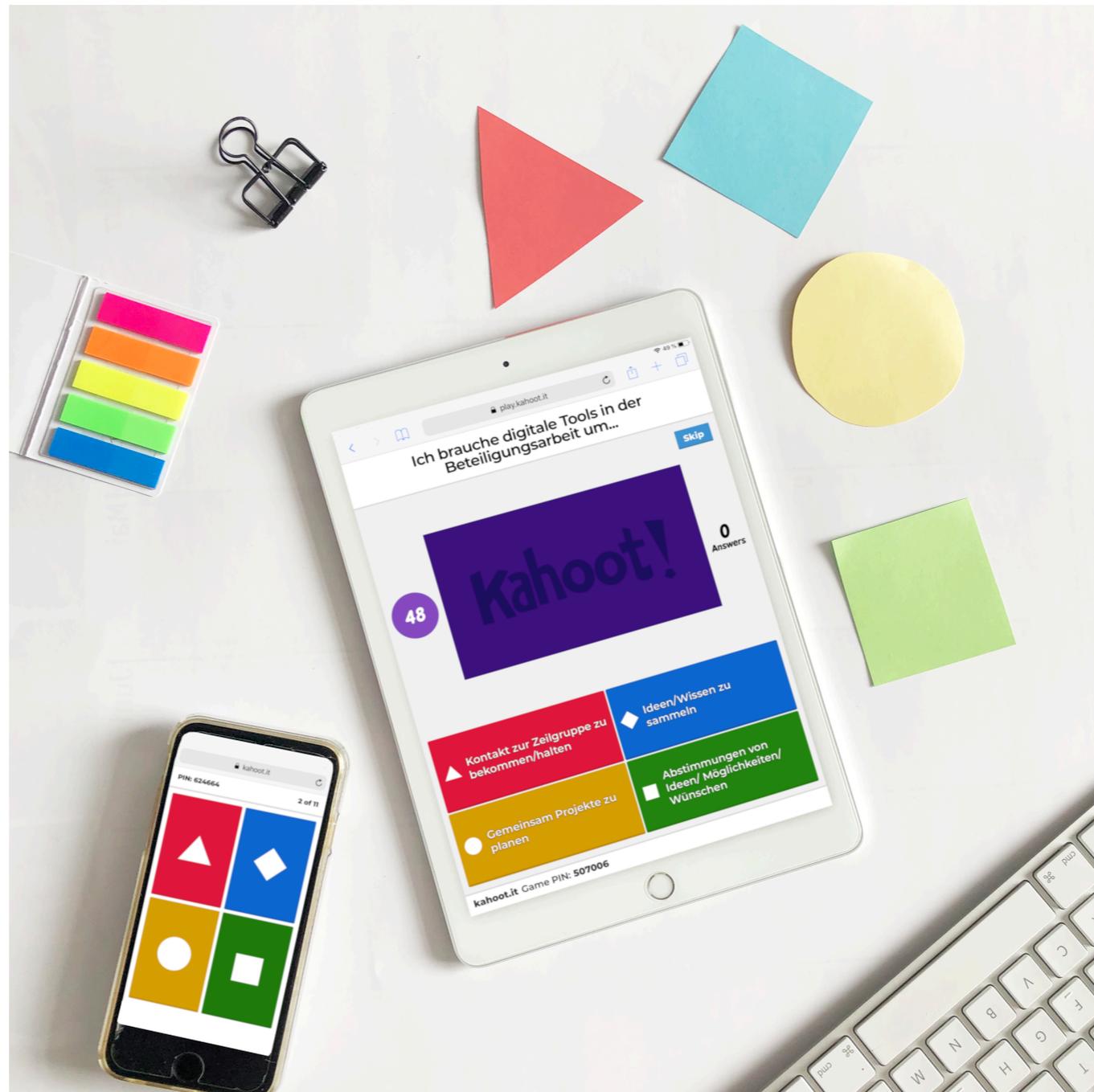


Ablauf

- Willkommen
- Kennenlernen & Einstieg
- Was ist (digitale) Jugendbeteiligung?
- Mediennutzung von Kindern & Jugendlichen
- Beispiele aus unseren Arbeitsbereichen
- Workshoparbeit
- Zusammenfassung & Ausblick



Kennen lernen und Einstieg



kahoot.it

Kennen lernen und Einstieg

Was sind Ihre Assoziationen zum Themenfeld junges digitales Engagement?





Was ist (digitale) Jugendbeteiligung?

Jugendbeteiligung:

junge Menschen an den sie betreffenden
Angelegenheiten beteiligen

Stufen der Beteiligung:

Informieren (Zugang zu altersgerechten Informationen haben & eigene Ansprechpersonen)

Mitwirken (Meinung wird abgefragt und über Ergebnisse informiert)



Mitbestimmen (Eigenes Stimmrecht, Mitverantwortung für Teilbereiche)

Selbstbestimmung (Entscheidungsmacht über (Teil)Bereiche oder ganze Vorhaben)



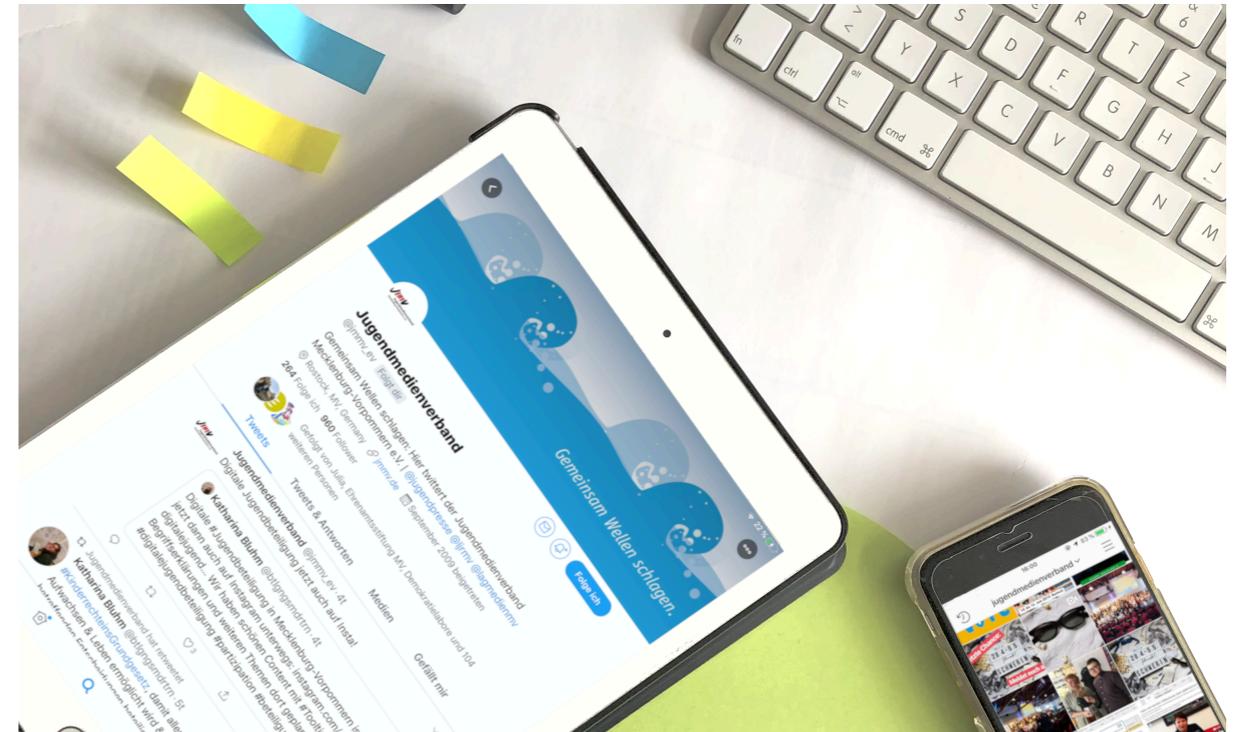
Was ist (digitale) Jugendbeteiligung?

Jugendbeteiligung:

junge Menschen an den sie
betreffenden
Angelegenheiten beteiligen

Beteiligung mit digitalen Medien

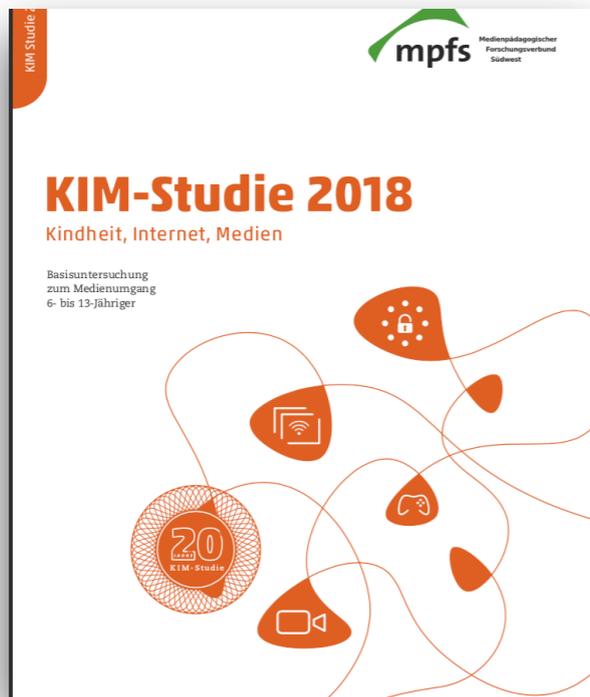
- erweiterter Methodenpool
- oft Verknüpfung von offline-
Formaten mit online-
Formaten



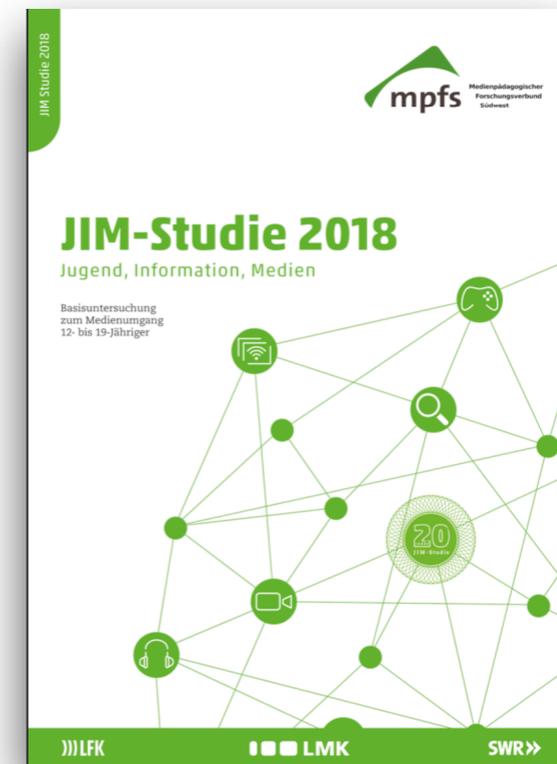
Wichtig bleibt:

Prozess und Ziele stehen
im Vordergrund,
Methodenwahl ist Mittel
zum Zweck!

Mediennutzung von Kindern und Jugendlichen

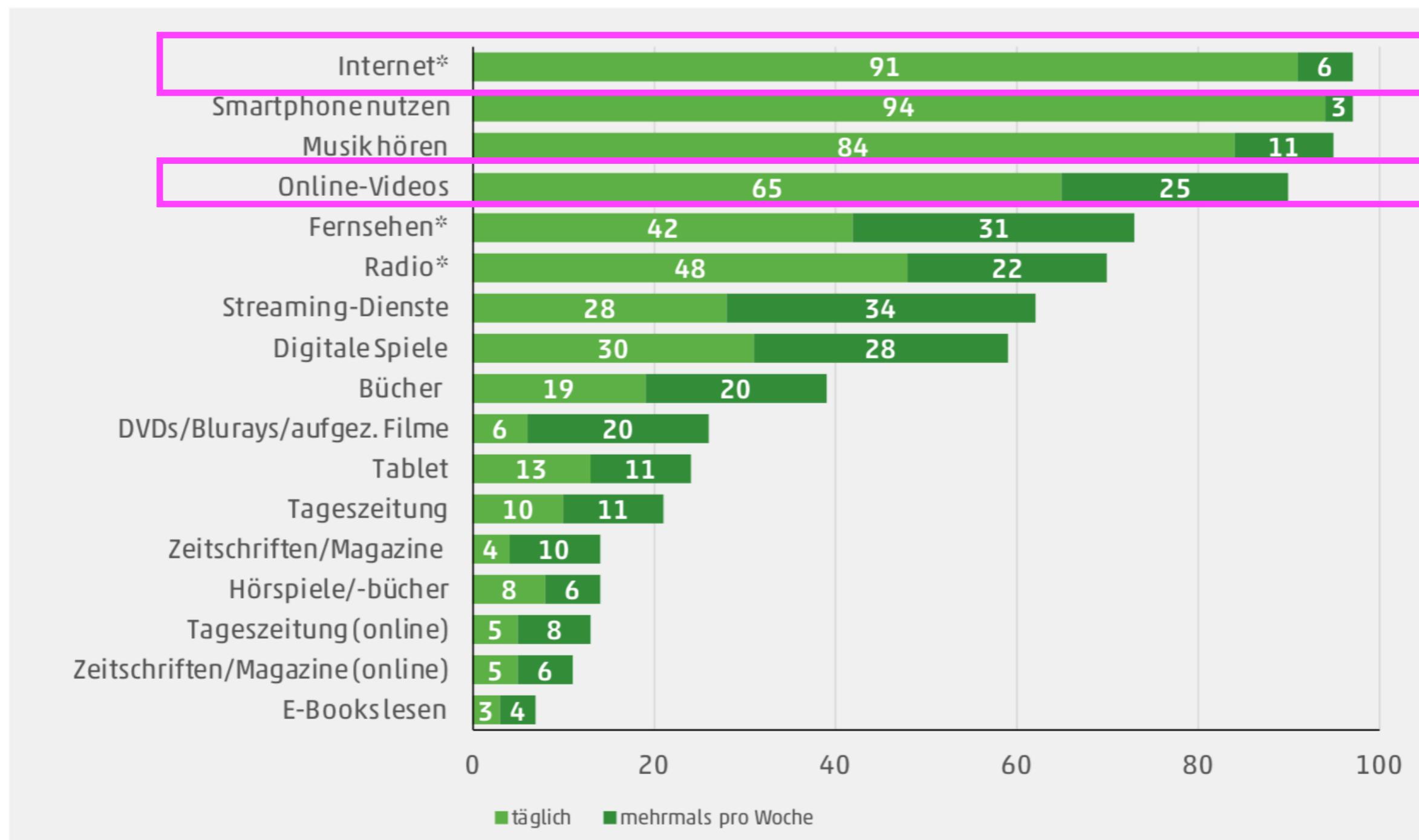


- Medienumgang 6-13jähriger in Deutschland
- 1231 Kinder in 2018 befragt



- Medienumgang 12-19jähriger in Deutschland
- 1200 Jugendliche in 2018 befragt

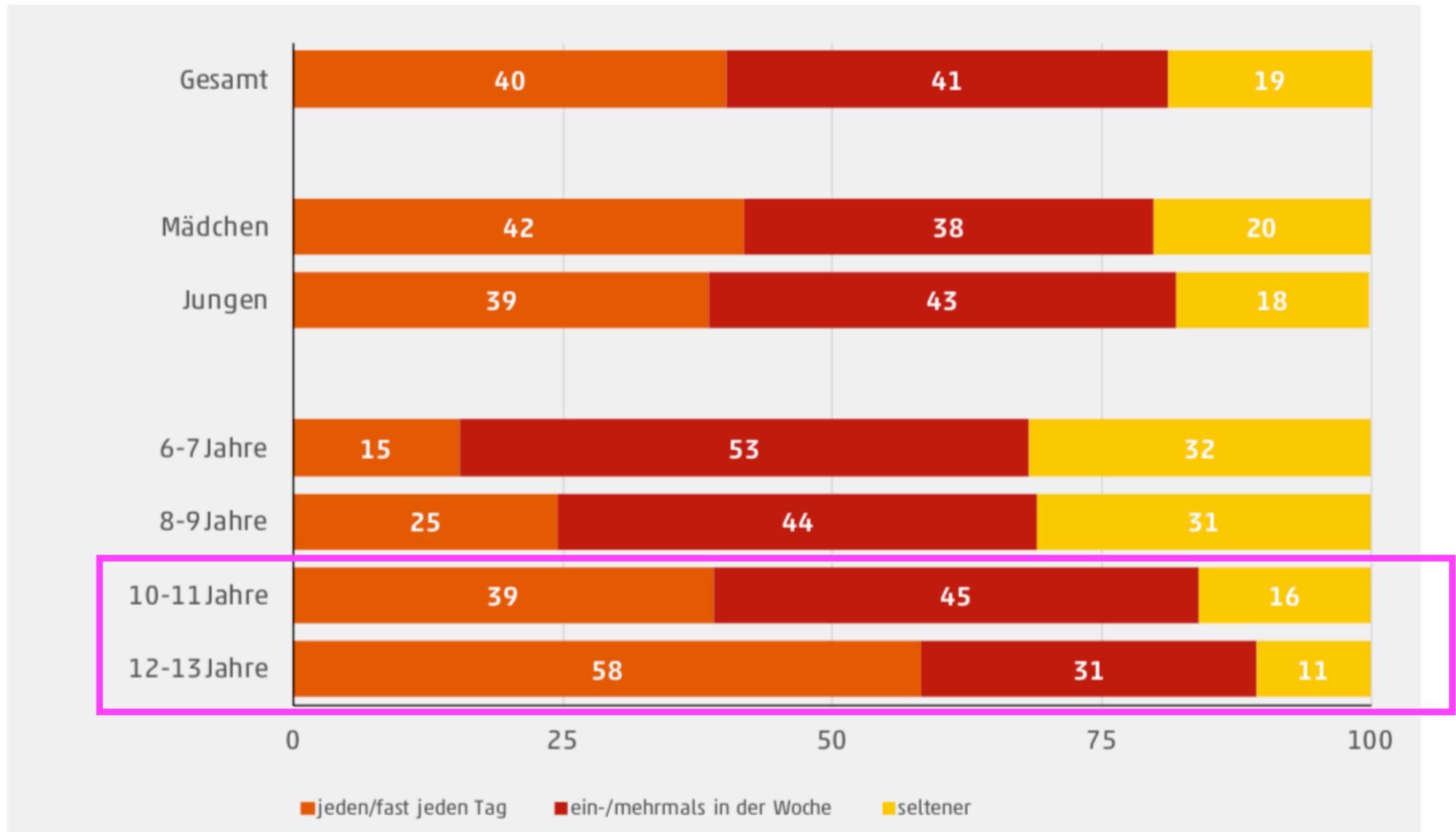
Medienbeschäftigung in der Freizeit 2018



Quelle: JIM 2018, Angaben in Prozent, *egal über welchen Verbreitungsweg, Basis: alle Befragten, n=1.200

Medienbeschäftigung Freizeit

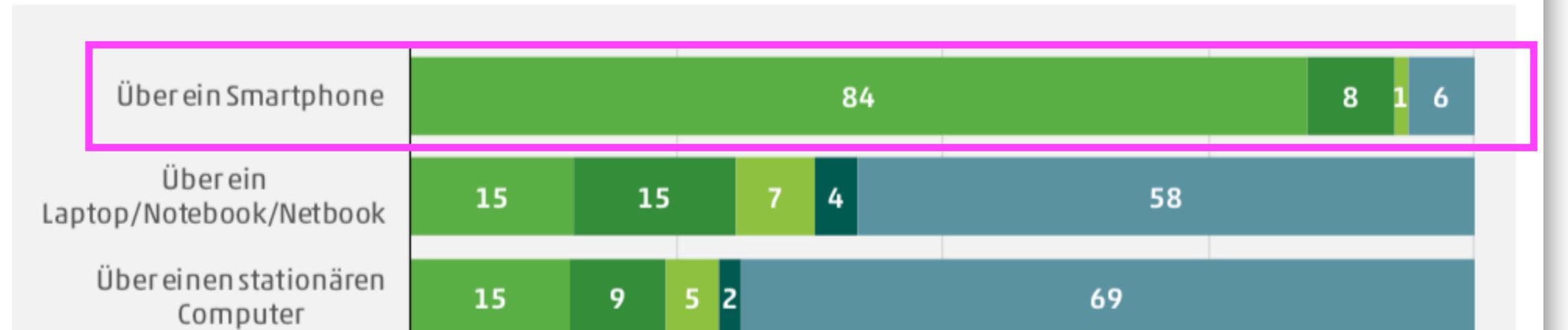
Nutzungsfrequenz Internet 2018



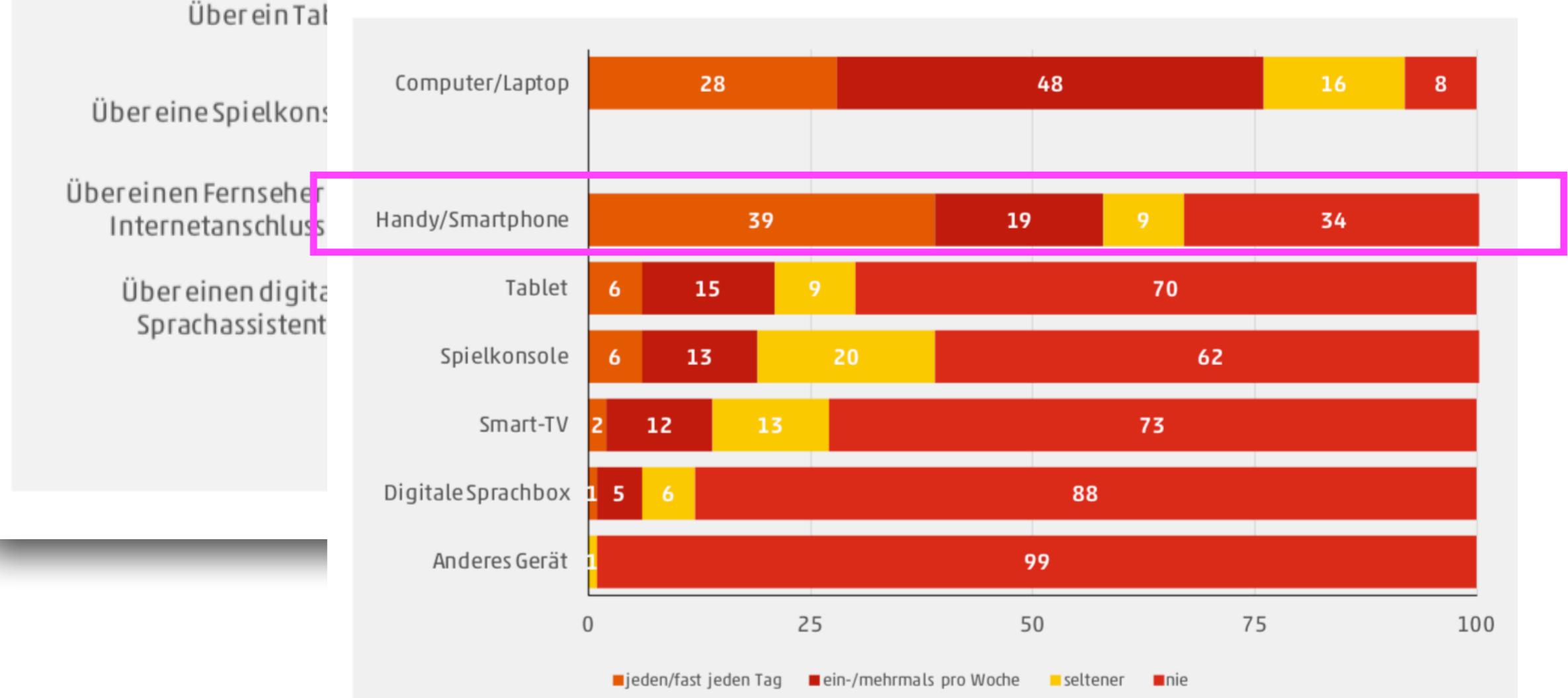
Quelle: KIM 2018, Angaben in Prozent, Basis: Internetnutzer, n=833

Nutzungsfrequenz Internet

Nutzungshäufigkeit verschiedener Wege zur Internetnutzung 2018



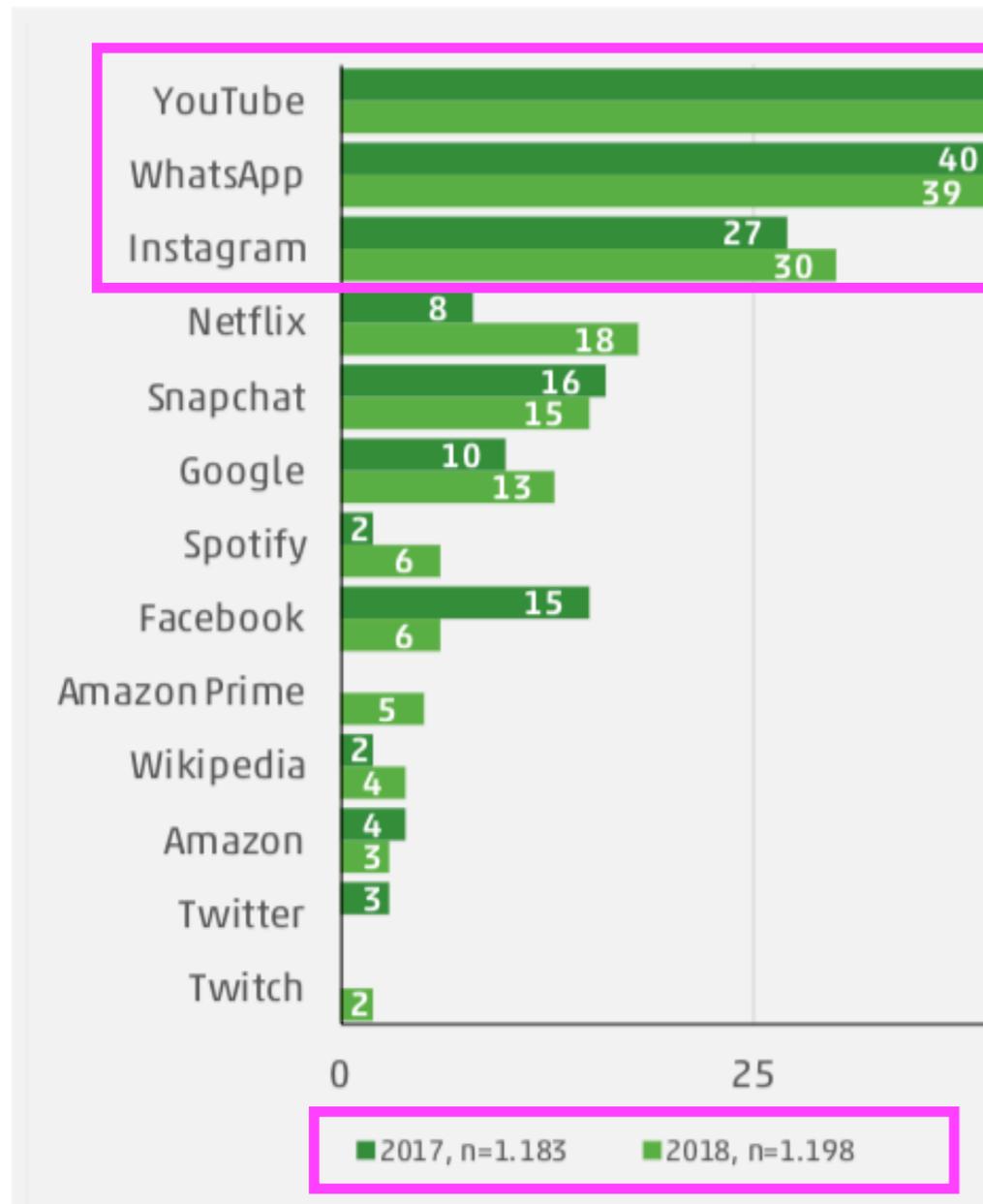
Wege der Internetnutzung 2018



Quelle: KIM 2018, Angaben in Prozent, Basis: Internetnutzer, n=833

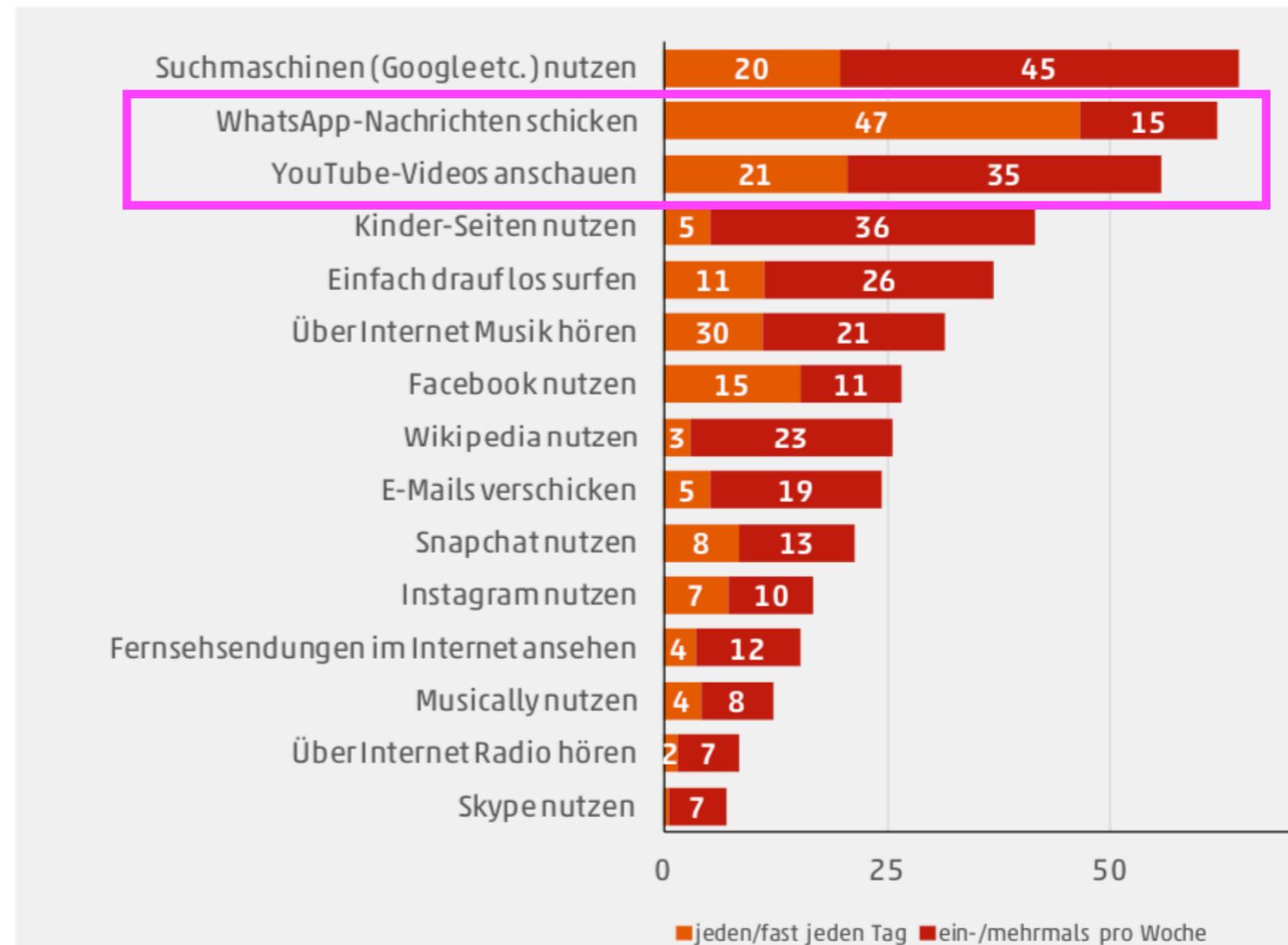
Liebste Internetangebote 2018

- bis zu drei Nennungen -



Quelle: JIM 2017, JIM 2018, A

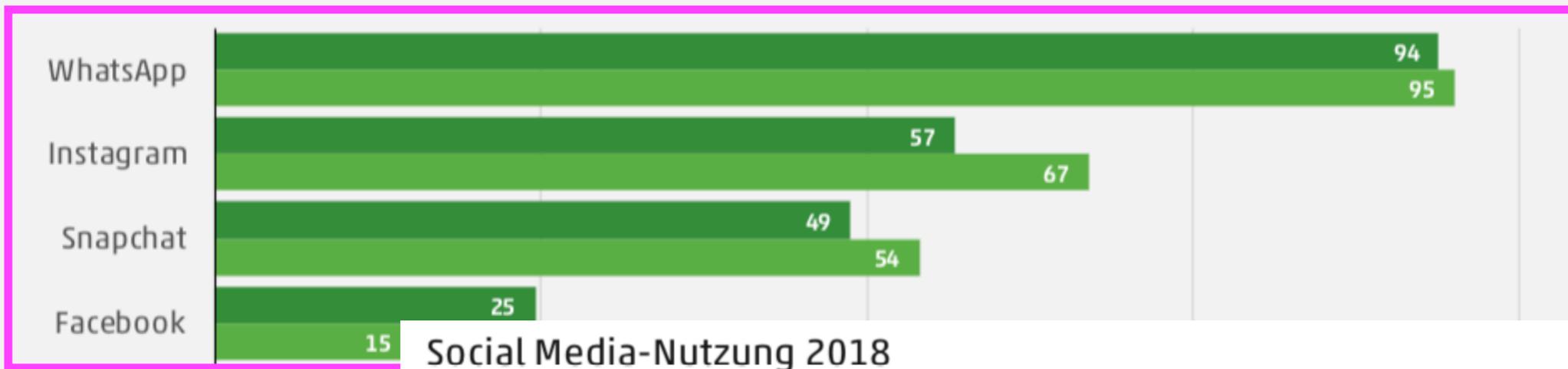
Internet-Tätigkeiten 2018



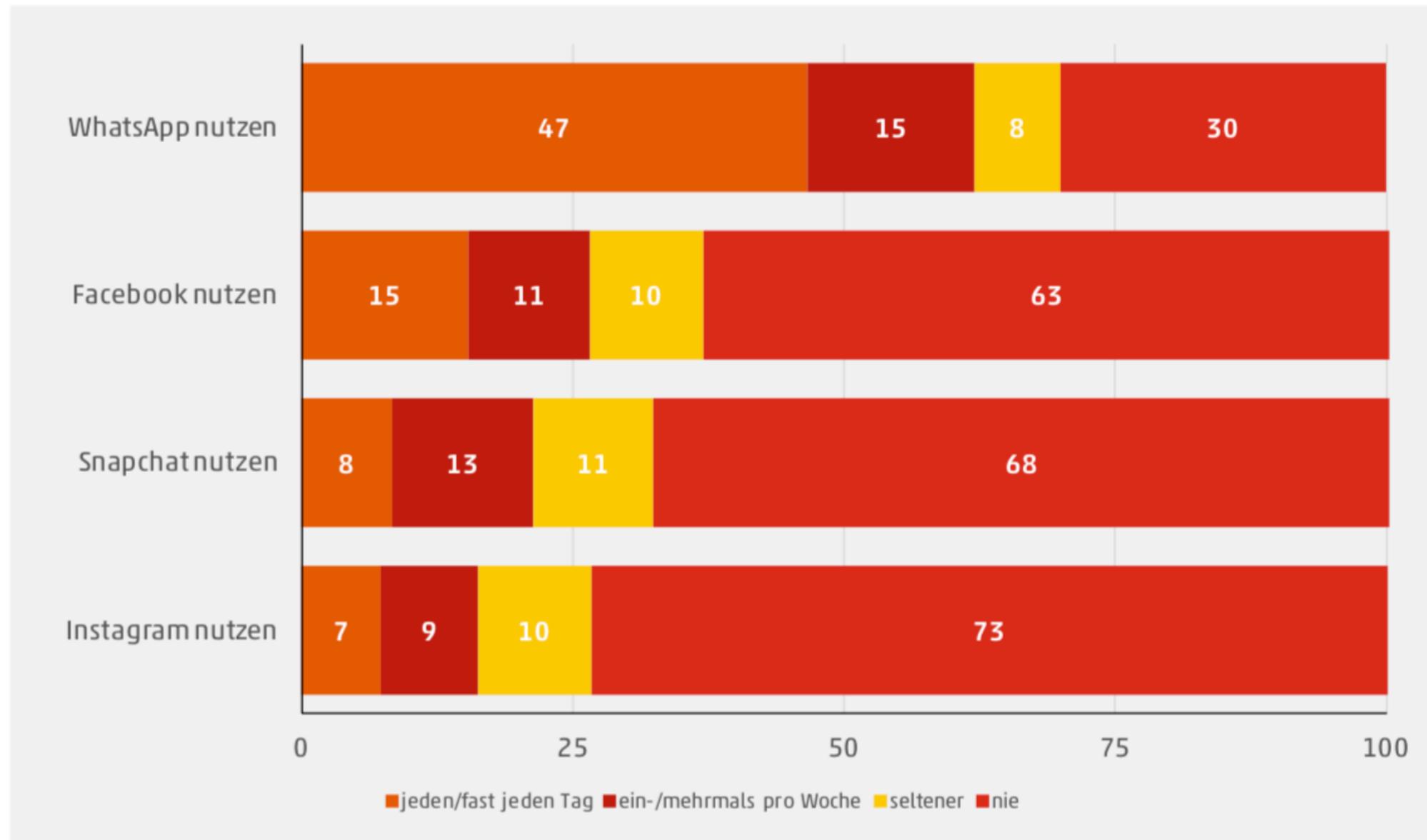
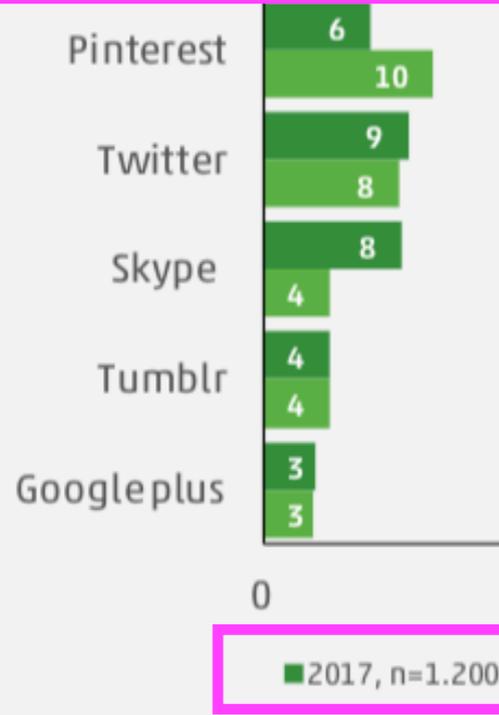
Quelle: KIM 2018, Angaben in Prozent

Aktivitäten im Internet – Schwerpunkt: Kommunikation 2018

– täglich/mehrmals pro Woche –



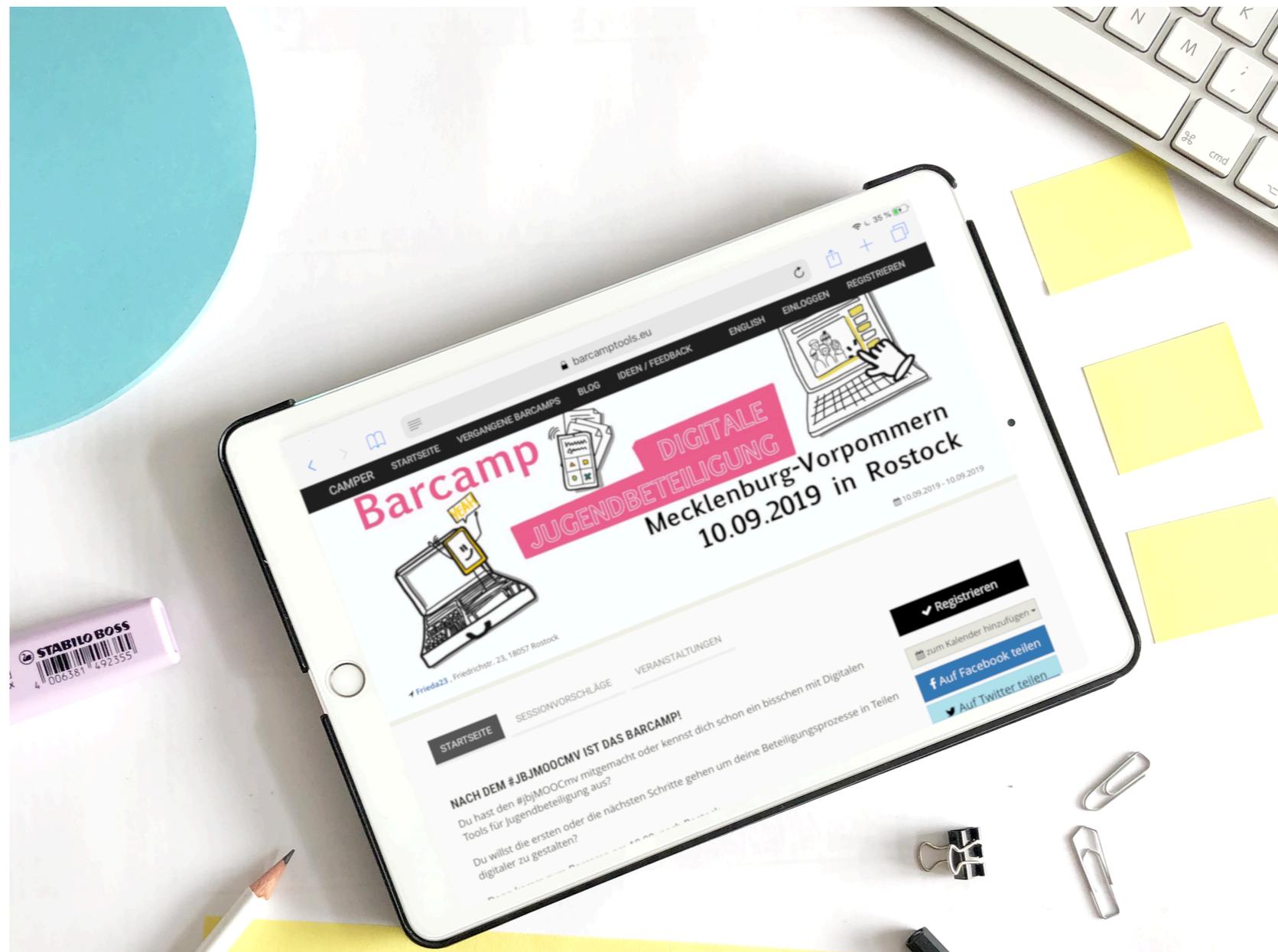
Social Media-Nutzung 2018



Beispiele aus unseren Arbeitsbereichen



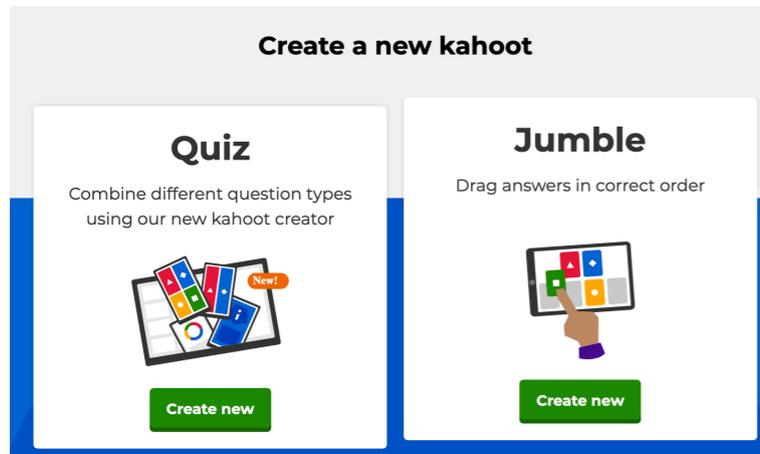
- Jugend im Landtag und Jugend fragt nach
- Generationendialog
- Jugendanhörung im Sozialausschuss des Landtags "Jung sein in MV"
- Vernetzungstreffen Kinder- und Jugendparlamente
- Beteiligungsprojekte im Hort
- Lebensweltstudie "Jung sein in MV"
- Digitale Jugendbeteiligung:
 - Onlinekurs [#jbjMOOCmv](#)
 - Monatlicher Newsletter für Digitale Beteiligung mit Terminen, Tipps und Tools
 - Instagram [@digitalejugendbeteiligung](#): Begriffe, Tools, Inspiration, gute Gründe etc.
- Schülerzeitungswettbewerb und B-kongress



Tools für digitale Jugendbeteiligung

Beispieltools

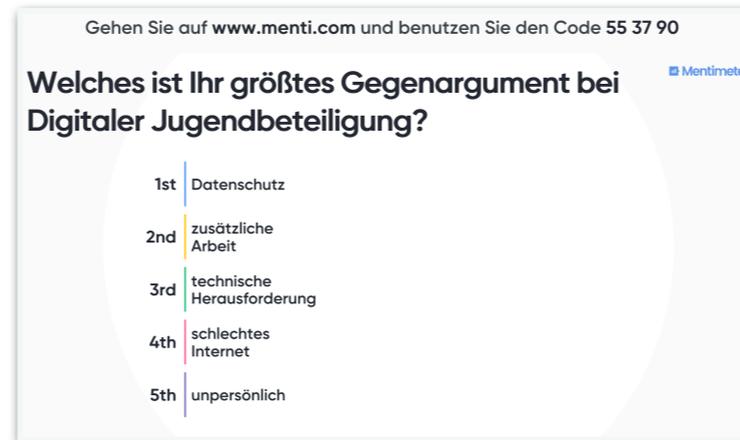
Kahoot!



<https://kahoot.it>

für: Wissensabfrage,
Meinungsbild,
Diskussionsfrage,
Zuordnen

Mentimeter



mentimeter.com

für: Ideen sammeln,
Abfragen,
Brainstorming,
Ranking

Oncoo

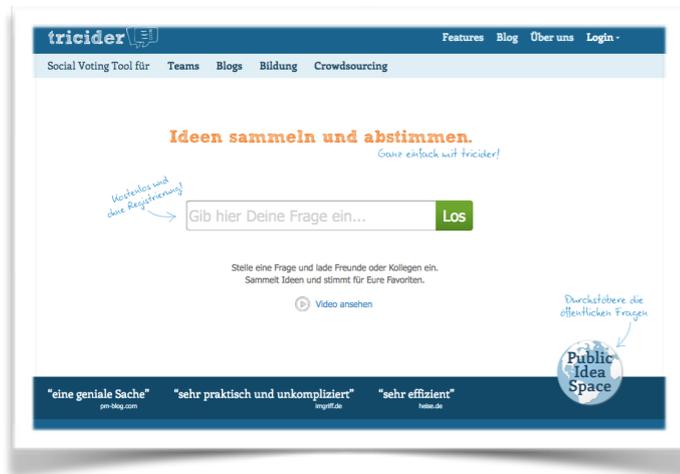


<https://oncoo.de>

für:
Brainstorming,
Kartenabfragen,
Partner*innen-
arbeit

Weitere Beispieltools

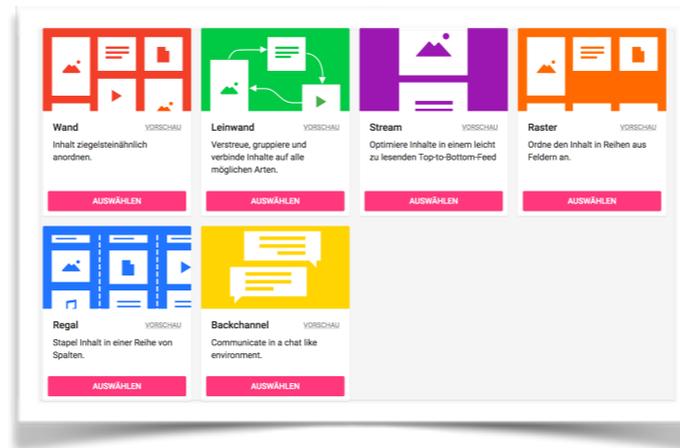
Tricider



<https://tricider.com>

für: Ideen sammeln,
Argumente
anführen und
abstimmen

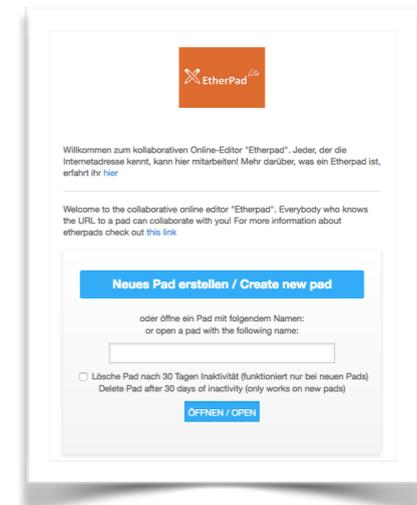
Padlet



<http://padlet.com>

für: Online-
Brainstorming
und den
gemeinsamen
Austausch

Etherpad



z.B.

<https://yourpart.eu/>

für: gemeinsames
Arbeiten an
Texten simultan
und online

Workshoparbeit

Wie erreichen wir junge Menschen in ihrer Lebenswelt?

Wie müssen die Strukturen der Jugendarbeit aussehen, um weiter attraktiv für junge Menschen zu sein?

Was benötigen Fachkräfte, um ihre Arbeit weiterhin erfolgreich, auch digital, ausgestalten zu können?



Workshoparbeit

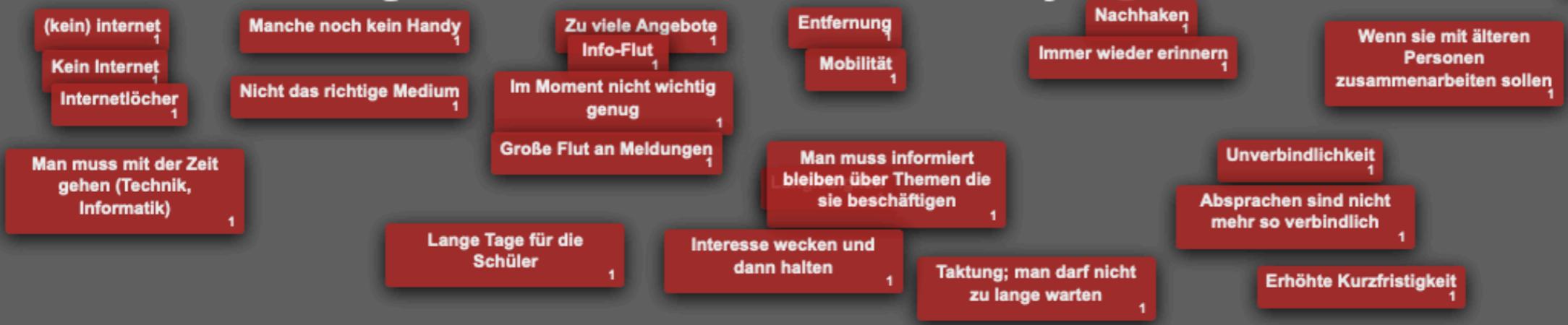
Wie erreichen wir junge Menschen in ihrer Lebenswelt?

Wie erreicht ihr explizit junge Menschen

Wie erreicht ihr generell Menschen?

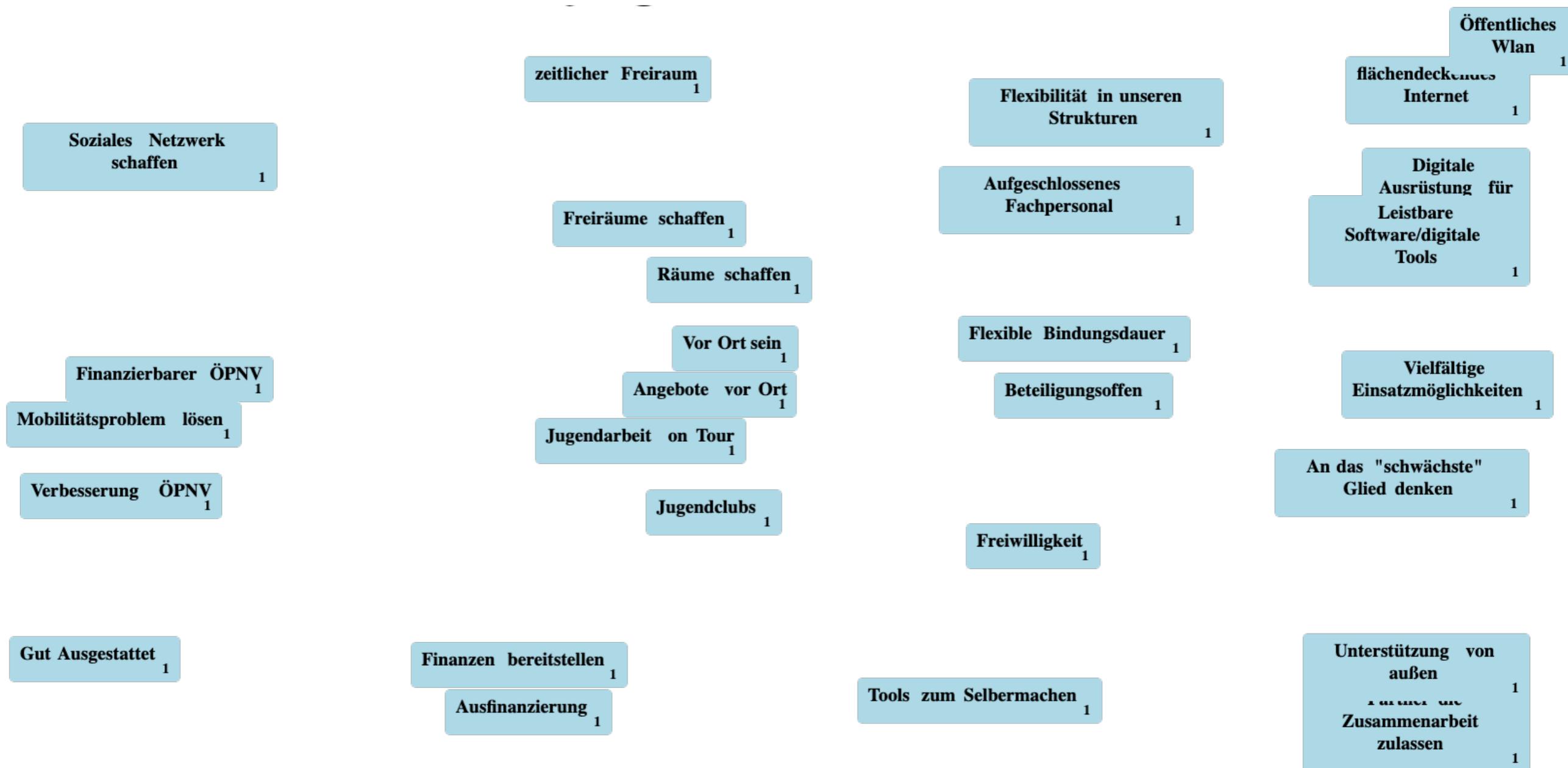


Welche Schwierigkeiten seht ihr beim Erreichen junger Menschen?



Workshoparbeit

Wie müssen die Strukturen der Jugendarbeit aussehen, um weiter attraktiv für junge Menschen zu sein?



Workshoparbeit

Was benötigen Fachkräfte, um ihre Arbeit weiterhin erfolgreich, auch digital, ausgestalten zu können?



A photograph showing a person's hands holding a tablet computer. The screen displays a yellow interface with a small icon and some text. The person is sitting on a yellow chair. The background is slightly blurred, showing other people and a classroom environment.

Ausblick

- **Seminarreihe „Junge Menschen beteiligen“** in Schabernack:
 - 1) Beteiligung (fast) ohne Sprache 20.09.2019
 - 2) Jugendbeteiligung Digital 21.09.2019.

Infos unter: jugendbeteiligung-mv.de

- **Barcamp Medienpraxis** 25.-26.10.19 Lubmin
- **Vernetzungstreffen der Kinder- und Jugendparlamente in MV (KiJuPaRaBe)** 25.-27.10.19, Teterow

Newsletter Digitale Jugendbeteiligung:

Anmelden unter: <https://www.jmmv.de/jugendbeteiligung/newsletter/>

Online-Kurs für digitale Jugendbeteiligung in MV #bjmoocmv:

Anmelden unter: <https://www.jmmv.de/mooc>