

# Règlement Formula Karting 2022

---



---

**Valable pour les championnats :**

**Formula Karting Benelux**

**NK Huurkarten (Pro/Junior/Heavy)**

**Formula Karting Nederland - Beginner**

**Formula Karting Belgium (70k/90k)**

*Dernière update: 22 février 2022*

<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Art. 1) Calendriers 2022 et règles associées</b>	<b>4</b>
<b>Art. 2) Conditions d'inscription</b>	<b>6</b>
<b>Art. 3) Équipement</b>	<b>6</b>
<b>Art. 4) Les poids</b>	<b>6</b>
<b>Art. 5) Contrôle du poids</b>	<b>7</b>
<b>Art. 6) Éléments stratégiques</b>	<b>7</b>
<b>Art. 7) Départ de la course</b>	<b>7</b>
<b>Art. 8) La fin de la course</b>	<b>8</b>
<b>Art. 9) Qualification</b>	<b>8</b>
<b>Art. 10) Changement de kart</b>	<b>8</b>
<b>Art.11) Les drapeaux et Penalties</b>	<b>8</b>
<b>Art. 12) Les points</b>	<b>11</b>
<b>Art. 13) Podium, trophées, prix et récompenses</b>	<b>12</b>
<b>Art. 14) Attitudes</b>	<b>12</b>
<b>Art. 15) Violence physique ou verbale</b>	<b>13</b>
<b>Art. 16) Un avertissement officiel</b>	<b>13</b>
<b>Art. 17) Disqualification</b>	<b>13</b>
<b>Art. 18) Formats de course</b>	<b>13</b>

## Introduction

Merci d'avoir participé à Formula Karting 2022. En tant que participant, vous contribuez à la grande mission de Formula Karting de rendre la course en tant que sport plus accessible et de stimuler les talents au sein du sport de course.

Vous êtes en train de lire le règlement établi par Formula Karting. Ce règlement doit être lu par tous les participants avant de participer à une ou plusieurs journées de courses de Formule Karting.

Formula Karting se réserve le droit d'apporter des modifications au règlement en cours de saison si elles sont jugées nécessaires. Les coureurs en seront informés.

La pratique de sports mécaniques est associée à des risques. Les risques possibles sont les accidents, en combinaison avec la responsabilité. Le coureur en est conscient lors de sa participation.

Avant chaque jour de course, il y a un briefing où les détails du jour de la course sont discutés. La présence de tous les coureurs est obligatoire à ce briefing.

Le chronométrage de la piste de kart actuellement parcourue est déterminant. Formula Karting ne peut en tirer aucun droit.

Ce règlement s'applique aux championnats suivants :

- Formula Karting Benelux, Classement général OR et sous-classement ARGENT.
- NK Huurkaten, Classements SENIOR PRO, JUNIOR (PUPILLEN) et HEAVY .
- Formula Karting Nederland, classement SENIOR DEBUTANT
- Formula Karting Belgium, Classements 70K et 90K..

FORMULA  
KARTING

## **Art. 1) Calendriers 2022 et règles associées**

En 2022, Formula Karting organisera 20 jours de courses aux Pays-Bas et en Belgique :

1. Grand Prix Eupen au Karting Eupen le samedi 05 mars.
2. Grand Prix Zwolle au Kartcentrum Zwolle le samedi 12 mars.
3. Grand Prix Brussels au First Kart' Inn le samedi 19 mars.
4. Grand Prix Utrecht à Kartfabrique le samedi 02 avril.
5. Grand Prix Antwerp à Indoor Karting Antwerp le samedi 09 avril.
6. Grand Prix Olen au Goodwill Karting Olen le samedi 23 avril.
7. Grand Prix Poeldijk au Van der Ende Racing Inn le samedi 14 mai.
8. Grand Prix Swalmen à l'Euro Indoor Karting Swalmen le samedi 28 mai.
9. Grand Prix Spa au Karting Spa le samedi 11 juin.
10. Grand Prix Dolhain à Hurricane Dolhain Karting le samedi 02 juillet.
11. Grand Prix Middelkerke Beach le samedi 06 août.
12. Grand Prix Poeldijk au Van der Ende Racing Inn le samedi 10 septembre.
13. Grand Prix Bilzen à Fastlane Bilzen le samedi 17 septembre.
14. Grand Prix Lelystad au Kartcentrum Lelystad le samedi 01 octobre.
15. Grand Prix Poperinge à Worldkarts Poperinge le samedi 08 octobre.
16. Grand Prix Middelburg au Indoor Karting Middelburg le samedi 22 octobre.
17. Grand Prix Liège au Karting Liège le samedi 29 octobre.
18. Grand Prix Oldenzaal à Kartbaan Oldenzaal le samedi 12 novembre.
19. Grand Final Courtrai à Worldkarts Courtrai le samedi 26 novembre.
20. Grande Finale Swalmen à l'Euro Indoor Karting Swalmen le samedi 3 décembre.

### **1.1 Calendrier Formula Karting Benelux**

1. Grand Prix Eupen au Karting Eupen le samedi 05 mars.
2. Grand Prix Utrecht à Kartfabrique le samedi 02 avril.
3. Grand Prix Olen au Goodwill Karting Olen le samedi 23 avril.
4. Grand Prix Swalmen à l'Euro Indoor Karting Swalmen le samedi 28 mai.
5. Grand Prix Dolhain à Hurricane Dolhain Karting le samedi 02 juillet.
6. Grand Prix Middelkerke Beach le samedi 06 août.
7. Grand Prix Bilzen à Fastlane Bilzen le samedi 17 septembre.
8. Grand Prix Poperinge à Worldkarts Poperinge le samedi 08 octobre.
9. Grand Prix Middelburg au Indoor Karting Middelburg le samedi 22 octobre.
10. Grand Final Courtrai à Worldkarts Courtrai le samedi 26 novembre.

### **1.2 Calendrier NK Huurkart et Formula Karting Nederland**

1. Grand Prix Zwolle au Kartcentrum Zwolle le samedi 12 mars.
2. Grand Prix Utrecht à Kartfabrique le samedi 02 avril. (Pas lourd)  
Grand Prix d'Anvers à Indoor Karting Antwerp le 09 avril. (Lourd seulement)
3. Grand Prix Poeldijk au Van der Ende Racing Inn le samedi 14 mai.
4. Grand Prix Swalmen à l'Euro Indoor Karting Swalmen le samedi 28 mai.
5. Grand Prix Spa au Karting Spa le samedi 11 juin.
6. Grand Prix Poeldijk au Van der Ende Racing Inn le samedi 10 septembre.
7. Grand Prix Lelystad au Kartcentrum Lelystad le samedi 01 octobre.
8. Grand Prix Middelburg au Indoor Karting Middelburg le samedi 22 octobre.
9. Grand Prix Oldenzaal à Kartbaan Oldenzaal le samedi 12 novembre.
10. Grande Finale Swalmen à l'Euro Indoor Karting Swalmen le samedi 3 décembre.

### 1.3) Calendrier Formula Karting Belgium

1. Grand Prix Eupen au Karting Eupen le samedi 05 mars.
2. Grand Prix Brussels au First Kart' Inn le samedi 19 mars.
3. Grand Prix Antwerp à Indoor Karting Antwerp le samedi 09 avril.
4. Grand Prix Olen au Goodwill Karting Olen le samedi 23 avril.
5. Grand Prix Spa au Karting Spa le samedi 11 juin.
6. Grand Prix Dolhain à Hurricane Dolhain Karting le samedi 02 juillet.
7. Grand Prix Middelkerke Beach le samedi 06 août.
8. Grand Prix Bilzen à Fastlane Bilzen le samedi 17 septembre.
9. Grand Prix Poperinge à Worldkarts Poperinge le samedi 08 octobre.
10. Grand Prix Liège au Karting Liège le samedi 29 octobre.
11. Grand Final Courtrai à Worldkarts Courtrai le samedi 26 novembre.

### 1.4) Règles concernant les championnats et les calendriers

- 1.4.1 Dans tous les championnats, il y a un résultat d'annulation le jour de la course. Il peut s'agir d'un jour de course auquel le coureur n'a pas pu participer, ou de son pire résultat un jour de course. Une disqualification pour un jour de course ne peut être utilisée comme résultat d'annulation..
- 1.4.2 C'est au NK Huurkarten seulement possible de s'inscrire pour une saison entière.
- 1.4.3 C'est au FK Benelux possible de s'inscrire à un ou plusieurs jours de course. Les coureurs qui s'inscrivent à un ou plusieurs jours de course ne recevront pas de points pour le classement général.
- 1.4.4 C'est au FK Belgium 70k/90k possible de s'inscrire à un ou plusieurs jours de course. Les coureurs qui s'inscrivent à un ou plusieurs jours de course ne recevront pas de points pour le classement général.
- 1.4.5 C'est au FK NL Senior Beginner possible de s'inscrire à un ou plusieurs jours de course. Les coureurs qui s'inscrivent à un ou plusieurs jours de course recevront des points pour le classement général.

FORMULA  
KARTING

## **Art. 2) Conditions d'inscription**

- 1.1 Une licence KNAF Club est nécessaire pour participer au NK Rental Karten. Il n'est pas nécessaire de passer un examen pratique ou théorique. Cependant, un examen médical doit être fait.
- 1.2 Pour participer au NK Huurkarts JUNIOR, une licence parent-enfant de la KNAF est également requise.
- 1.3 NK Huurkarts et FK Nederland ; âge minimum de 15 ans, taille minimum de 1,55 mètre et poids propre minimum avec équipement 60 kilos.
- 1.4 NK Rental Karten JUNIOR; âge minimum de 10 ans, taille minimum de 1,50 mètre.
- 1.5 Aucune licence n'est requise pour participer au FK Benelux et au FK Belgium.
- 1.6 FK Benelux; âge minimum de 15 ans, taille minimum de 1,55 mètre et poids propre minimum avec équipement 60 kilos.
- 1.7 FK Belgique; âge minimum de 15 ans, taille minimum de 1,55 mètre et poids propre minimum avec équipement 50 kilos.
- 1.8 Sur la base de son expérience récente en compétition, un coureur peut demander une dérogation. Formula Karting déterminera alors en concertation avec les pistes de karting si le pilote peut encore participer au championnat.

## **Art. 3) Équipement**

- 3.1 Le coureur est obligé de porter un casque intégral avec visière et fermeture. Le coureur n'est pas autorisé à rouler si son casque n'est pas fixé avec la boucle. Le coureur n'est pas non plus autorisé à rouler avec sa visière ouverte. Le pilote peut occasionnellement ouvrir sa visière pour respirer de l'air frais, mais Formula Karting recommande fortement de fermer complètement la visière à tout moment. Conduire avec la visière ouverte est à vos risques et périls et Formula Karting n'est pas responsable des blessures.
- 3.2 Le coureur est tenu de porter une combinaison de kart, des gants de kart et des chaussures de kart ou des chaussures de protection de la cheville.
- 3.3 Il est fortement recommandé par l'organisation de rouler avec un protège-côtes et un protège-nuque. Conduire sans ces produits est à vos propres risques et l'organisation n'est pas responsable des blessures.
- 3.4 Il est interdit de porter une écharpe ou tout autre vêtement ample. Les cheveux longs doivent être rangés dans une combinaison de kart ou un casque.

## **Art. 4) Les poids**

- 4.1 Formula Karting gère les poids de course suivants :
  - FK Benelux: 85 kilo
  - NK Huurkarts Senior PRO; 80 kilo
  - NK Huurkarts JUNIOR: 60 kilo
  - NK Huurkarts HEAVY: 100 kilo
  - FK Nederland Senior BEGINNER: 80 kilo
  - FK Belgium 70K: 70 kilo
  - FK Belgium 90K: 90 kilo

- 4.2 Le coureur doit peser au moins le poids minimum comprenant l'équipement et tout poids supplémentaire après chaque course.
- 4.3 Le coureur est autorisé à transporter un maximum de 20 kilos dans son kart. Pour NK Huurkarts JUNIOR, cela a été fixé à 15 kilos, avec une fenêtré de 14 à 16 kilos
- 4.4 Le poids supplémentaire doit être placé en toute sécurité et au fond du siège à tout moment. Il est interdit d'ajouter du poids supplémentaire dans les vêtements.
- 4.5 Le coureur est responsable du poids supplémentaire requis pour répondre à l'exigence minimale.
- 4.6 Formula Karting dispose d'un service de poids gratuit qui peut être utilisé. Les pilotes doivent alors indiquer au moins une semaine à l'avance le poids qu'ils souhaitent emprunter à Formula Karting pour le prochain jour de course. Formula Karting demande une caution pour cela car le plomb coûte cher.

#### **Art. 5) Contrôle du poids**

- 5.1 L'organisation vérifie le poids des 5 premiers et de quelques autres pilotes immédiatement après chaque course. La méthode de mesure et les outils de mesure utilisés par l'organisation sont déterminants
- 5.2 Si un coureur ne respecte pas le poids minimum après deux pesées, le coureur recevra une pénalité en temps pour la course qui vient d'être courue :
- Moins de 0,5 kilos trop léger = 5 secondes de pénalité de temps.
  - Plus de 0,5 kilos trop léger = 20 secondes de pénalité de temps.
- 5.3 Les coureurs doivent vérifier eux-mêmes leur poids avant la course. A partir du dernier tour de course d'avant, il n'est plus permis de se peser. Si le coureur le fait encore et entrave l'organisation, une pénalité en temps peut suivre pour la prochaine course.

#### **Art. 6) Éléments stratégiques**

- 6.1 Formula Karting utilise l'un des éléments stratégiques suivants les jours de course des pistes de karting indoor : Shortcut, Jokerlap, Pitstop.
- 6.2 Un raccourci est une coupure dans le tracé de la piste de kart. Avant d'entrer dans le raccourci, le coureur doit lever clairement une main pour indiquer qu'il va emprunter le raccourci.
- 6.3 L'élément stratégique ne peut pas être fait dans le premier et le dernier tour.
- 6.4 Le non-respect de l'élément stratégique entraînera une pénalité en temps déterminée par jour de course et par élément stratégique.
- 6.5 Lors du briefing, des exceptions peuvent être communiquées concernant l'élément stratégique de la journée de course.

#### **Art. 7) Départ de la course**

- 7.1 Dans le briefing, il est indiqué s'il y a un départ lancé ou un départ arrêté.
- 7.2 Dans le cas d'un départ arrêté, la procédure de départ sera expliquée dans le briefing.
- 7.3 Avec un départ lancé, le poleman doit entamer calmement le tour de formation. Ce n'est qu'à partir du dernier virage avant le départ-arrivée que le poleman peut déterminer quand il accélère. Dès que la ligne de départ/arrivée est franchie, l'accélération est autorisée dans tous les cas.

- 7.4 Un coureur ne peut pas dépasser tant qu'il n'a pas franchi la ligne de départ/d'arrivée. Le dépassement avant la ligne de départ/d'arrivée entraîne une pénalité de temps de 20 secondes.
- 7.5 Un faux départ intentionnel entraînera une disqualification immédiate de la course. Un faux départ involontaire entraînera une pénalité en temps en fonction des gains réalisés.

## **Art. 8) La fin de la course**

- 8.1 La course se termine en agitant le drapeau d'arrivée.
- 8.2 La fin de la course est annoncée deux tours à l'avance au moyen d'un panneau avec le chiffre '2', puis un tour plus tard avec le chiffre '1'.

## **Art. 9) Qualification**

- 9.1 Une qualification d'un tour a lieu avant la plupart des courses. Cela signifie que chaque coureur dispose d'un tour pour établir un temps afin de déterminer sa position de départ.
- 9.2 Tous les pilotes seront expulsés de la voie des stands en même temps et auront le temps dans le tour final de trouver une bonne place pour leur tour de qualification. Il est interdit de rester immobile sur la piste ou de gêner les autres coureurs. Si un coureur le fait quand même, une pénalité peut suivre.
- 9.3 Il n'est pas permis de bloquer ou de rouler défensivement pendant les qualifications. Si un coureur interfère intentionnellement avec un autre coureur, le coureur peut être disqualifié de la course.
- 9.4 En cas de problème de chronométrage ou de transpondeur, les qualifications seront relancées et tous les temps au tour précédemment enregistrés seront effacés.

## **Art. 10) Changement de kart**

Aucun kart ne sera échangé pendant une journée de course à moins que le kart ne soit défectueux. Si la direction de course et/ou les mécaniciens constatent une défectuosité importante du kart, celui-ci sera remplacé par un kart de rechange.

## **Art.11) Les drapeaux et Penalties**

### **11.1 Drapeau d'arrivée (Fin)**

Le drapeau d'arrivée est montré déplacé et utilisé pour mettre fin aux qualifications et à la course. Après avoir vu ce drapeau, le coureur doit réduire sa vitesse et être attentif à toute personne de l'organisation sur la piste.



### **11.2 Drapeau vert (départ)**

Le drapeau vert est affiché et utilisé pour indiquer que la piste est «libre» pour la course ou les qualifications. L'organisation utilise également le drapeau vert pour indiquer le départ des qualifications et/ou de la course.



### **11.3 Drapeau jaune (Danger)**



Le drapeau jaune est montré déplacé et utilisé pour indiquer un danger sur la piste. Le coureur doit réduire considérablement sa vitesse et le dépassement est interdit jusqu'au virage suivant après l'accident. Ignorer un drapeau jaune peut être puni d'une pénalité de temps ou d'une disqualification, selon la gravité.

11.4 **Drapeau blue (coureur devant)**

Le coureur qui arbore ce drapeau est sur le point d'être doublé. Le coureur doit s'écarter devant les autres coureurs. Le directeur de course qui montre le drapeau indique avec le nombre de doigts combien de karts sont impliqués, s'il y a deux pilotes ou plus. Le coureur à qui l'on montre le drapeau doit permettre au(x) coureur(s) derrière lui de passer en toute sécurité dans un délai de deux tours.



11.8 **Drapeau rouge (Quitter la course)**

Le drapeau rouge est montré par l'organisation lorsqu'il y a un tel danger sur la piste qu'il n'est pas possible de continuer la course. Le pilote doit continuer son chemin le long de la piste au pas et retourner dans la voie des stands.



11.5 **Drapeau orange (position de retour)**

Le drapeau orange sera déplacé si un coureur commet un dépassement fautif ou antisportif ou si le coureur gagne une position à la sortie Pitstop/Joker Lap/Shortcut, où aucune priorité n'a été donnée au coureur sur la piste. En cas d'actions de dépassement incorrectes, le coureur recevant le drapeau orange doit dépasser le coureur qui vient d'être dépassé le plus rapidement possible. Ignorer le drapeau orange entraînera une pénalité en temps.



11.6 **Drapeau diagonale noir/blanc (avertissement)**

Le drapeau diagonal noir et blanc est affiché pour donner un avertissement à un coureur pour une action qui n'est pas (encore) assez lourde pour donner une pénalité.



11.7 **Drapeau noir (disqualification ou échec)**

Le drapeau noir sert à informer le pilote qu'au prochain passage à niveau il doit entrer dans la voie des stands pour arrêter la course. Cela peut être parce que le pilote est disqualifié ou parce que le kart a un défaut. Il est également possible que la tenue du cavalier soit devenue dangereuse, par exemple les cheveux lâches. En fonction de la gravité, l'organisation détermine si le pilote peut poursuivre sa journée de course.



Le drapeau noir sert de disqualification pour tout comportement qui ne peut être toléré dans un championnat qui valorise l'esprit sportif. Le pilote recevra 0 point pour cette course et ne pourra pas se qualifier pour réduire de moitié votre pire résultat du jour. La poursuite ou non de la journée de course relève de l'autorité de la direction de course qui prendra une décision à cet égard après concertation éventuelle avec l'intéressé.

### 11.8 **Drapeau à point orange (pénalité de temps)**

Le drapeau Orange Dot est affiché pour informer un coureur qu'il s'est vu infliger une pénalité en temps, qui sera ajoutée à son temps d'arrivée après la course. La pénalité de temps peut être de 5 ou 20 secondes, selon la gravité.



#### 11.8.1 **Pénalité de temps de 5 secondes après la course pour :**

- Faites un élément stratégique au premier ou au dernier tour.
- Quitter la voie des stands trop tôt après un arrêt au stand (<1").
- Peser moins de 0,5 kg en dessous du poids minimum lors du contrôle de poids après la course.
- Ignorez momentanément les drapeaux bleus et gênez ainsi les pilotes qui vous mettent sur un tour.
- Mauvaise manœuvre de dépassement entraînant une courte perte de temps pour l'autre coureur, et pour laquelle un drapeau orange s'avère trop clair.
- Deux drapeaux d'avertissement et/ou orange dans la même course, selon la gravité.

#### 11.8.2 **Pénalité de 20 secondes après la course pour :**

- Non rencontré l'élément stratégique. Cette pénalité peut être modulée en fonction de la durée de l'élément stratégique.
- Sortie trop tôt des pit (>1").
- Peser plus de 0,5 kg en dessous du poids minimum lors du contrôle du poids après la course.
- Ignorez longtemps le drapeau bleu et gênez ainsi les coureurs qui vous mettent sur un tour.
- Manœuvres ou comportements antisportifs sur ou hors piste du pilote et/ou de son entourage.
- Ignorer les drapeaux. Peut également entraîner une disqualification en fonction de la gravité.
- Manœuvre de dépassement incorrecte entraînant une perte de temps importante pour l'autre coureur.
- Deux drapeaux d'avertissement et/ou orange dans la même course, selon la gravité.

**Art. 12) Les points**

12.1 Les points distribués à la fin du jour pour le classement général :

#	Pt.	#	Pt.	#	Pt.	#	Pt.
1	55	11	29	21	19	31	9
2	50	12	28	22	18	32	8
3	46	13	27	23	17	33	7
4	43	14	26	24	16	34	6
5	40	15	25	25	15	35	5
6	38	16	24	26	14	36	4
7	36	17	23	27	13	37	3
8	34	18	22	28	12	38	2
9	32	19	21	29	11	39	1
10	30	20	20	30	10	40	0

12.2 Les points distribués pendant le jour pour les courses individuelles :

Ong. 16 karts	
#	Pt.
1	19
2	16
3	14
4	12
5	11
6	10
7	9
8	8
9	7
10	6
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1
16	0

Ong. 20 karts	
#	Pt.
1	24
2	21
3	19
4	17
5	15
6	14
7	13
8	12
9	11
10	10
11	9
12	8
13	7
14	6
15	5
16	4
17	3
18	2
19	1
20	0

Ong. 24 karts	
#	Pt.
1	30
2	27
3	24
4	22
5	20
6	18
7	17
8	16
9	15
10	14
11	13
12	12
13	11
14	10
15	9
16	8
17	7
18	6
19	5
20	4
21	3
22	2
23	1
24	0

- 12.3 Chaque jour de course, les pilotes reçoivent des points pour chaque course terminée. A la fin d'une journée de course, ces points sont additionnés. Le pire résultat en points d'une course d'un jour de course est divisé par deux. Le coureur avec le plus de points lors d'une journée de course remporte la journée de course
- 12.4 Après chaque jour de course, les coureurs recevront des points pour le classement général. Les coureurs peuvent annuler une journée de course tout au long de la saison. Cela pourrait être le pire résultat ou un jour où le coureur n'a pas pu assister. Le coureur avec le plus de points à la fin de la saison remporte le classement général.
- 12.5 Si les pilotes ont un nombre égal de points, le meilleur résultat des pilotes sera pris en compte. S'il est égal, le meilleur résultat suivant est pris en compte, et ainsi de suite.
- 12.6 Les coureurs qui participent à des journées de course individuelles ne recevront pas de points pour le classement général.
- 12.7 Les coureurs qui participent à des journées de course individuelles au FK Benelux participent en standard au classement GOLD.
- 12.8 Si un kart tombe en panne pendant une course et que le pilote abandonne et ne peut donc pas terminer la course, le pilote recevra les points de la dernière place.
- 12.9 Si pour une raison quelconque un coureur décide de s'arrêter, le coureur ne recevra pas de points mais un DNF (Did Not Finish) au lieu de points.

### **Art. 13) Podium, trophées, prix et récompenses**

- 13.1 Dans tous les championnats et sous-classifications, les 3 premiers par jour de course sont honorés sur le podium avec une coupe. Les coureurs qui participent à des journées de course individuelles ne seront pas sur le podium avec les pilotes de la saison, ils recevront une médaille séparément s'ils ont terminé parmi les 3 premiers. Dans le cas où il y a 10 coureurs journaliers ou plus un jour de course, les coureurs journaliers se verront attribuer un podium complet.
- 13.2 Après la dernière journée de course, les 3 premiers de tous les championnats et sous-classifications se voient décerner un podium et des coupes pour le classement général.
- 13.3 Des prix et une reconnaissance à la fin de la saison seront décernés si au moins 80% des jours de course ont été complétés.
- 13.4 Un jour de course est valable si quatre des cinq courses ont été courues au FK Benelux et trois des quatre courses ont été courues à tous les autres championnats.

### **Art. 14) Attitudes**

- 14.1 Le coureur et son entourage doivent avoir un comportement sportif.
- 14.2 Les comportements et/ou actions suivants ne sont pas autorisés :
- Ne pas tenir le volant à deux mains. Ce n'est que lorsque vous indiquez que vous allez faire l'élément stratégique qu'il est permis de ne pas avoir les deux mains sur le volant pendant un certain temps.
  - Ignorer les signaux des drapeaux.

- Rester intentionnellement immobile sur la piste pendant la course et les qualifications.
- Réduisez la vitesse pour gêner les autres coureurs sur la piste ou pour vous venger.
- Utiliser la violence physique ou verbale.
- Sortez du kart après un crash pour redresser le kart en toute autonomie. Le coureur doit rester assis à tout moment, sauf indication contraire de l'organisation s'il existe un certain degré de danger grave, par exemple un kart en feu.
- Conduite à contresens.
- L'utilisation de systèmes de communication entre le coureur et un accompagnateur.
- La voie des stands est interdite aux parents et/ou accompagnateurs. Seul le pilote a accès à la voie des stands. Une exception à cette règle est qu'en consultation avec l'organisation, le coureur peut amener quelqu'un avec lui pour aider à soulever un poids supplémentaire. L'assistant doit quitter la voie des stands une fois sa tâche accomplie.

#### **Art. 15) Violence physique ou verbale**

- 15.1 Les violences physiques ou verbales sont interdites à proximité immédiate du circuit de karting.
- 15.2 L'utilisation de la violence physique ou verbale peut entraîner l'exclusion de l'ensemble de l'événement. Vous devez quitter l'emplacement du kart immédiatement, aucun remboursement des frais d'inscription.
- 15.3 Un coureur est également responsable du comportement de son entourage. Si les encadrants, parents ou sympathisants usent de violence physique ou verbale envers l'organisation, le(s) coureur(s) impliqué(s) peut(vent) être sanctionné(s) pour cela.

#### **Art. 16) Un avertissement officiel**

- 16.1 Les coureurs peuvent demander le raisonnement derrière les décisions de gestion de course si cela est fait de manière respectueuse.
- 16.2 Il n'y a pas de discussion sur le verdict final de la direction de course.
- 16.3 La direction de course se réserve le droit d'annuler ou de modifier les décisions à tout moment.
- 16.4 En premier lieu, la direction de course ne regarde pas les images des caméras des pilotes et des parents et/ou superviseurs. Dans des cas exceptionnels, la direction de compétition peut demander que des images de caméra soient diffusées pour justifier la décision de la direction de compétition.

#### **Art. 17) Disqualification**

- 17.1 Le coureur peut être disqualifié dans les situations suivantes :
- Toute forme de manipulation de kart ou de moteur.
  - Violence physique ou verbale.
- 17.2 Le pilote peut être disqualifié pour une course, mais aussi pour toute une journée de course ou toute la saison. Cela dépend de l'acte.

**Art. 18) Formats de course**

Formula Karting utilise un format de course standard tout au long de la saison de quatre qualifications d'un tour et de quatre courses de sprint dans quatre karts différents. S'il y a un écart par rapport à ce format de course, cela sera indiqué par e-mail et/ou dans le briefing.



FORMULA  
KARTING