

BEATE HACKENBERG

WER IST DIE AUTORIN?

Beate Hackenberg, im Schwarzwald geboren, studierte nach dem Abitur Grafikdesign in Freiburg und arbeitete danach viele Jahre für unterschiedliche namhafte Unternehmen. Es folgte eine Ausbildung zur Fachlehrerin. Worauf sie einige Jahre an einer Realschule die Fächer Kunst, Medienbildung, Informatik sowie Alltagskultur, Ernährung und Soziales unterrichtete. Zwischenzeitlich arbeitet sie wieder halbtags als Grafikerin und geht nebenbei ihrer zweiten großen Leidenschaft als Autorin und Web-/App-Gestalterin nach.

UM WAS GEHT ES IN DEM BUCH?

Zu ihrem 13. Geburtstag bekommt Anne eine ganz besondere Spiele-App mit äußerst ungewöhnlichen Gadgets geschenkt. Sie weiß jedoch nicht, dass sie längst ein Teil des vermeintlichen Spiels ist, das sie in ein magisches Abenteuer entführt – ein gefährliches Abenteuer, in dem Anne nicht nur eine Welt vor einem schrecklichen Fürchtefürsten retten muss, sondern auch ihre wahre Bestimmung findet.

Der erste Band eines mehrteiligen Mitmach-Fantasyromans ist für all diejenigen, die keine Angst vor moderner Technik haben und die schon immer mal einem Mummel, einem Schrecksel oder anderen fantastischen Sagenwesen begegnen wollten.

WELCHE KOMPETENZEN BIETET DAS BUCH?

Neben dem Kennenlernen längst vergessener Sagengestalten und -orte, die auf fantasievolle Weise für die heutige Zeit modifiziert wurden, spielen in dem Buch Freundschaft, Mut und die Auseinandersetzung mit der eigenen Identität, eine wichtige Rolle. Daneben bietet das Buch eine Menge Rätselspaß und die Kinder lernen dabei den Umgang mit QR-Codes kennen, indem sie diese gekonnt mit einer frei wählbaren kostenfreien App einscannen und die darin enthaltenen Rätselaufgaben lösen können. Ein Lese- und Rätselspaß für alle die gerne lesen, rätseln und digital unterwegs sind.



Zielgruppe:

8 bis 12 Jahre

Programm:

Interaktive Lesung
mit QR-Codes

Live-Lesung | Honorar

(Dauer: ca. 90 min.):

120 Euro zzgl. Anfahrtskosten

Online-Lesung | Honorar

(Dauer: ca. 45 min.):

60 Euro

Maximale Teilnehmerzahl:

20-25 Teilnehmer

Hinweis:

Für die Lesung wird ein Beamer, PC mit Audio benötigt. Die Teilnehmer brauchen ein Smartphone mit funktionierende QR-Scanner App. Es geht auch ein iPad.

Kontakt für weitere Fragen:

info@einfallreichgeist.de