

4 Kleines Brettspiel erfinden

Schau dir zunächst das Erklärvideo an!

Link zum Erklärvideo:

<https://youtu.be/UgELeG7DzZc>

Aufgabenstellung:

Erfinde und gestalte ein Brettspiel! Verwende dazu die Materialien aus deinem Fundus! Als „Basis“ dient eine Toffifee-Schachtel o. Ä..

Die Gestaltung ist komplex – ein Vorschlag wäre, in folgenden Einzelschritten vorzugehen:

- Wähle zunächst ein Thema für dein Spiel! Orientiere dich an einem Bereich, in dem du dich auskennst, etwa an einem deiner Hobbies!
- Erfinde dann eine Spielidee, d. h. überlege dir Regeln, Ablauf, Ziel des Spiels usw.!
- Bestimme dabei, für welche Zielgruppe du dein Spiel entwickeln möchtest! Das Alter der SpielerInnen und deren Vorwissen über das Thema des Spiels spielen hier z. B. eine wichtige Rolle.
- Gestalte nun die Verpackung deines Spiels! Sie sollte zumindest den Titel des Spiels und ein Hintergrundbild enthalten, ggf. auch weitere Infos, z. B. zur Altersempfehlung!

Grundlegende Tipps hierzu:

Verwende möglichst intensive Farben! Lasse keine Stelle des Papiers weiß! Arbeite mit wenigen, prägnanten Motiven, die gut zu deinem Thema passen! Verwende keine Klischeebilder (z. B. Herzen für Liebe)! Beachte die Zielgruppe!

- Überlege dir einen interessanten Titel für das Spiel, der Aufmerksamkeit erzeugt! Gestalte einen ganz eigenen Schriftzug! Der Inhalt sollte durch die Schrift zum Ausdruck kommen (siehe dazu die Schrift des Spiels „Das verrückte Labyrinth“)!

Empfehlung: Entwickle die Schrift und das Hintergrundbild, sowie deren Zusammenspiel zunächst in kleinen Skizzen! Schneide Papier im Format der Toffifee-Schachtel zurecht und zeichne darauf dein endgültiges Ergebnis! Beklebe erst danach die Schachtel damit!

- Gestalte ein Spielbrett! Beachte dabei ebenfalls die grundlegenden Tipps oben! Du kannst das Spielbrett direkt in die Schachtel zeichnen oder ein weiteres Papier verwenden. Es empfiehlt sich, die Gestaltung des Spielbretts auf die der Verpackung abzustimmen oder umgekehrt!
- Die Spielfiguren kannst du, wie im Film gezeigt, als kleine „Papieraufsteller“ anfertigen. Originell könnte es auch sein, kleine Gegenstände zu verwenden, etwa Nudeln bei einem Spiel zum Thema Kochen.

Mögliche Bewertungskriterien:

- technisch saubere Ausführung
- originelle Spielidee
- originelle Wahl des Titels

- passende, sinnfällig gestaltete Schrift
- ansprechende, wirkungsvolle Gestaltung von Verpackung und Spielbrett:
 - Passend zur Zielgruppe
 - sinnvolle Farbgebung
 - gelungene Komposition
- gelungene Gestaltung der Spielfiguren

Exemplarische Schülerarbeit:

