

VO-Cup 2024 – Fußballturnier am 08.06.2024

Gelbe Markierung = Neue Formulierung in 2024

A. Turnierordnung

1. Der Veranstalter haftet nicht für höhere Gewalt. Für Unfälle jeglicher Art, insbesondere soweit sie auf dem Spielbetrieb beruhen oder für sonstige Personen-, Sach- oder Vermögensschäden jeglicher Art wird nur gehaftet, wenn die Schäden auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Verhaltens des VO-Cup-Fördervereins und seiner Mitglieder:innen beruhen. Für Diebstahl und Abhandenkommen von Kleidung, Spielgeräten usw. innerhalb der Anlage wie auch auf Zufahrtswegen und Parkanlagen wird nicht gehaftet.
2. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet die Turnierleitung. **Sie kann dazu einen Oberschiedsrichter bestimmen.** Diese Entscheidung ist unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
3. Auf den Kunstrasen- und Beachvolleyball-Feldern sowie im Festzelt herrscht absolutes Rauchverbot.
4. Der Teamkapitän informiert seine mitspielenden Personen über die Spielregeln und die Turnierordnung und sorgt für deren Einhaltung.

B. Spielregeln - Die Spielleitung

1. Die Spielleitung übernehmen die jeweils durch die Turnierleitung bestimmte Schiedsrichter:innen.
2. Die definierte Spielzeit wird durch die Schiedsrichter:innen überwacht.
3. Die Spielzeit beträgt in der Gruppenphase 1x10 Minuten. Bei den K.O.-Spielen 2x7 Minuten.

C. Spielregeln – Die Spieler:innen

1. Die Schuhe der spielenden Personen dürfen keine Schraubstollen besitzen und müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der mitspielenden Personen entstehen können.
2. Die spielenden Mannschaften müssen unterschiedliche Spielkleidung tragen. Die Torhüter müssen sich von den Feldspieler:innen deutlich unterscheiden. Leibchen werden bei Bedarf gestellt.
3. Mannschaftsstärke: Bei Anmeldung der Mannschaft am Turniertag muss diese aus mindestens 6 mitspielenden Personen bestehen. Aus der Erfahrung der vergangenen Jahre raten wir allerdings mit mindestens zwei weiteren Ersatzspieler:innen anzutreten. Also: Empfohlene Mannschaftsstärke = 8 Personen.
4. Gespielt wird 6 gegen 6 (Torwart + 5 Feldspieler:innen). Geringere Feldspieleranzahlen sind zulässig.

5. Es gibt keine verbindliche Geschlechterquote (z.B. mindestens 1 Frau in einer Männermannschaft). Gemischte Mannschaften werden aber ausdrücklich begrüßt. Eine Mannschaft wird als gemischte Mannschaft gewertet, wenn Männer und Frauen gleichermaßen „wesentliche“ Spielanteile gehabt haben, damit die Sonderregeln greifen. Eine Einwechslung für 1 Minute reicht z.B. nicht mehr aus. Der Schiedsrichter entscheidet, ob Männer und Frauen gleichermaßen wesentliche Spielanteile hatten. Vorteil für gemischte Mannschaften: Bei unentschiedenem Spielausgang in der Gruppenphase erhält die gemischte Mannschaft ein Tor mehr angerechnet (in diesem Fall wird also z.B. ein 3:3 als 4:3 gewertet). Sind beide Teams gemischt, so erhalten beide ein weiteres Tor angerechnet (In diesem Fall wird z.B. ein 3:3 als 4:4 gewertet).
6. **Wechsel spielender Personen zwischen verschiedenen Teams ist nicht erlaubt.** Zuwiderhandlung führt zu einer Spielwertung von 3 Punkten und 3:0 Toren für das gegnerische Team. Außerdem wird die betreffende spielende Person und die Teams in dem diese spielende Person gespielt hat, vom gesamten Turnier ausgeschlossen.

D. Spielregeln – Der Spielablauf

1. Jede Mannschaft erhält vor Turnierbeginn einen individuellen Spielplan für die Gruppenphase.
2. Der Spielplan der k.o.-Runde ergibt sich sukzessive nach Gruppenphase.
3. Es wird das Hilfsmittel www.spielplan.de verwendet, das allen spielenden Personen jederzeit Auskunft über Spielstände, den weiteren Spielverlauf etc. gibt. Der genaue Link zum Spielplan wird am Turniertag bekanntgegeben.
4. Die Mannschaft hat 2 Minuten vor Anpfiff vollständig am vorgesehenen Spielfeld zu sein, ansonsten ist das Spiel als nicht angetreten zu werten!
5. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.
6. Das Grätschen am Mann ist verboten und wird mit einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft geahndet.
7. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
8. Alle Freistöße sind indirekt.
9. Beim Anstoß sowie bei der Ausführung von Straf- und Freistößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.
10. Nach einem „Aus“ wird der Ball ins Spielfeld eingerollt.
11. Strafstöße werden „aus dem Stand“ – also ohne Anlauf - ausgeführt.
12. Nach Abstoß/Abwurf ist der Ball mit Verlassen des Strafraums im Spiel.
13. Die Rückpassregel (zum Torwart) ist aufgehoben.
14. Der Abwurf/Abstoß darf über die Mittellinie hinaus erfolgen. Eine direkte Torerzielung ist jedoch nicht möglich!
15. Ein Tor kann ab der Mittellinie erzielt werden.
16. Es darf fliegend gewechselt werden.

E. Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen durch Strafstöße („Elfmeterschießen“)

1. Jede Mannschaft bestimmt die Reihenfolge der 5 Schützen, die das Schießen von der Strafstoßmarke bis zur Entscheidung durchführen. Ist nach jeweils 5 Schützen pro Team noch keine Entscheidung gefallen, geht es im KO-System (1:1) weiter, bis eine Entscheidung gefallen ist.
2. Gemischte Mannschaften (Siehe Punkt C.5) haben 6 Torschüsse vor der KO-Entscheidung. Danach geht es bei Unentschieden wie oben weiter.

F. Spielregeln – Die Strafen

1. Der/die Schiedsrichter:in kann folgende Strafen verhängen:
 - a) Gelbe Karte
 - b) Zeitstrafe 2 Minuten
 - c) Rote Karte (Ausschluss vom Turnier)
2. Ein Feldverweis auf Zeit oder auf Dauer kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden.
3. Die Zeitstrafe endet nach Ablauf der 2 Minuten oder nach einem erzielten Tor der gegnerischen Mannschaft (wie beim Eishockey)
4. Ein Feldverweis auf Zeit gegen eine spielende Person in einem Spiel kann nur einmal ausgesprochen werden. Bei einem weiteren verwarnungswürdigen Vergehen dieser spielenden Person im selben Spiel ist die spielende Person auf Dauer des Feldes zu verweisen.
5. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von spielenden Personen auf dem Feld, so ist das Spiel zu unterbrechen und die spielende Person, die das Spielfeld zu früh betreten hat + eine weitere spielende Person mit einer 2 min Strafe des Feldes zu verweisen.
6. Wird durch Feldverweise auf Zeit oder Dauer die Spielerzahl einer Mannschaft auf weniger als 2 Feldspieler verringert, so ist das Spiel abubrechen. Das Spiel wird mit 3 Punkten und 3:0 Toren für den Gegner gewertet.
7. Spielende Personen, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, sind automatisch für den weiteren Turnierbetrieb gesperrt. Dies gilt auch für spielende Personen, die einer Tätlichkeit oder Beleidigung eines/einer Schiedsrichter:in beschuldigt werden.

Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen! Diese sind unanfechtbar und zu akzeptieren. Bei groben Unsportlichkeiten kann die spielende Person bzw. das gesamte Team vom Turnier ausgeschlossen werden. Mit der Unterschrift des Teamkapitäns auf der Anmeldung werden diese Regeln durch die gesamte Mannschaft anerkannt.

G. Spielregeln – Wertung der Spiele

Punktevergabe:

- Sieger = 3 Punkte
- Verlierer = 0 Punkte
- Unentschieden = beide Mannschaften jeweils 1 Punkt