

Jiangxi Mahjong Regeln 江西麻将规则

Andere Spielarten von Mahjong verwenden unterschiedliche Anzahl von Steinen. z.B. Shanghai Mahjong mit 144 Steine, Peking Mahjong mit 136 Steine, Changsha Mahjong mit 108 Steine.

其他地方的麻将规则用到的麻将牌数目不一定一样。比如上海麻将使用 144 张牌，北京麻将 136 张，长沙麻将 108 张。

1. Insgesamt 120 Steine 一共 120 张牌



36 Tiao-Steine (Spaghetti) 条

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



x4

36 Bing-Steine (Guetzli) 饼

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



x4

36 Wan-Steine (10000) 萬 (万)

yī èr sān sì wǔ liù qī bā jiǔ



x4

4 Zhong-Steine (Rote Mitte) 紅中



x4

4 Fa-Steine (Grünes Glück) 發財



x4

4 Bai-Steine (Weisse Tafel) 白板



x4



2. Das Ziel ist: 胡牌牌型

2.1 $m \times ABC + n \times DDD + EE$, $m + n = 4$, $0 \leq m \leq 4$, $0 \leq n \leq 4$, z.B. :



ABC, BCD, CDE, usw : **Strasse** (3 aufeinanderfolgende Steine) 顺子

AAA, BBB, CCC, usw : **Drillinge** (3 gleiche Steine) 刻子

AA, BB, CC, usw : **Paar** (2 gleiche Steine) 对子

oder

2.2 **sieben Paare**, z.B. :



3. **Peng** : von irgendeinem Spieler verworfenen Stein verwenden, um einen eigenen Drilling zu erhalten, ist erlaubt. 可以碰。



Chi : vom letzten Spieler verworfenen Stein verwenden, um eine eigene Strasse zu erhalten, ist nicht erlaubt. 不可以吃。



4. **Hu**: Ziel erreicht gibt 1 Punkt. Günstiges Hu muss mit mindestens 2 Punkte machen. 胡牌记一番。要求至少两番才算有效胡牌。

5. **Bedingungen**: 计番情况

5.1 Hu mit **Glückssteinen**: gibt zusätzliche Punkte, je nach Anzahl Glücksteinen. Bei Hu mit 4 Glückssteinen, wird die Gesamtzahl der Punkte verdoppelt. 胡牌时有發加番。几个發加几番。胡牌时有四个發, 则番数总数再翻一倍。

Wenn der Spieler einen Glücksstein nimmt, muss er ihn mit der Vorderseite nach oben auf dem Tisch legen, den anderen Spielern zeigen und einen Stein vom Ende der Mauer nehmen. 玩家摸到發, 須正面朝上摆放桌上让其他玩家看到, 并从牌墙尾部补摸一个牌。





5.2 Hu mit **Zimo**: selbst von der Mauer genommener Stein. Bevor er eingeordnet wird, muss er den anderen Spielern gezeigt werden. Ziel erreicht mit Zimo gibt einen zusätzlicher Punkt. 自摸胡牌，需将成牌的这张先展示给其他玩家，再入牌列展示。自摸胡牌加一番。



Zimo

5.3. Ziel erreicht mit **Menqing** (keine Peng) gibt einen zusätzlicher Punkt. 门清（无碰牌）胡牌加一番。

5.4. **Offener Gang**(Vierlinge) mit normalen Steinen gibt einen zusätzlicher Punkt, **versteckter Gang** 2 Punkte. 普通牌明杠加一番，暗杠加两番。



offener Gang



versteckter Gang

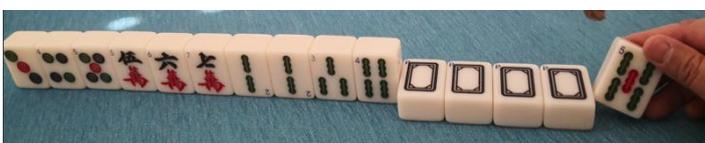
5.5. **Peng** (offene Drillinge) mit **Rote Mitte** oder **Weisse Tafel** gibt einen zusätzlicher Punkt, versteckte Drillinge 2 Punkte, **offener Gang** 3 Punkte, **versteckte Gang** 4 Punkte. 红中或白板：碰牌加一番，手牌里未碰的刻子加 2 番，明杠加 3 番，暗杠加 4 番。



1 Punkt Weisse Tafel offene Drillinge

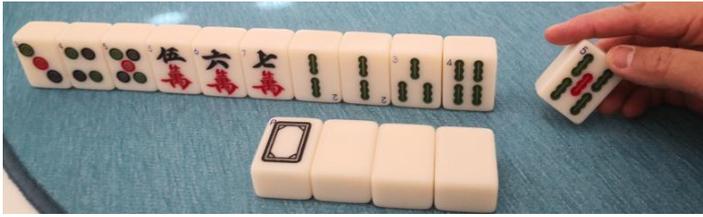


2 Punkte Weisse Tafel versteckte Drillinge



3 Punkte Weisse Tafel offener Gang





4 Punkte **Weisse Tafel versteckter Gang**

5.6. In den folgenden Zielen gibt es je 3 zusätzliche Punkte: 以下情况各加三番:

- mit **einem Drachen** (1 bis 9) 一条龙



- **Pengpeng Hu** (vier Drillinge + ein Paar) 碰碰胡



- **Quanqiuren Hu** (vier offene Drillinge + ein Paar) 全求人



- **Hunyise** (einfarbig und weitere nur Rote Mitte und/oder Weisse Tafel) 混一色



- **Luxuse Sieben Paare** (vier gleiche als zwei Paare) 豪华七对



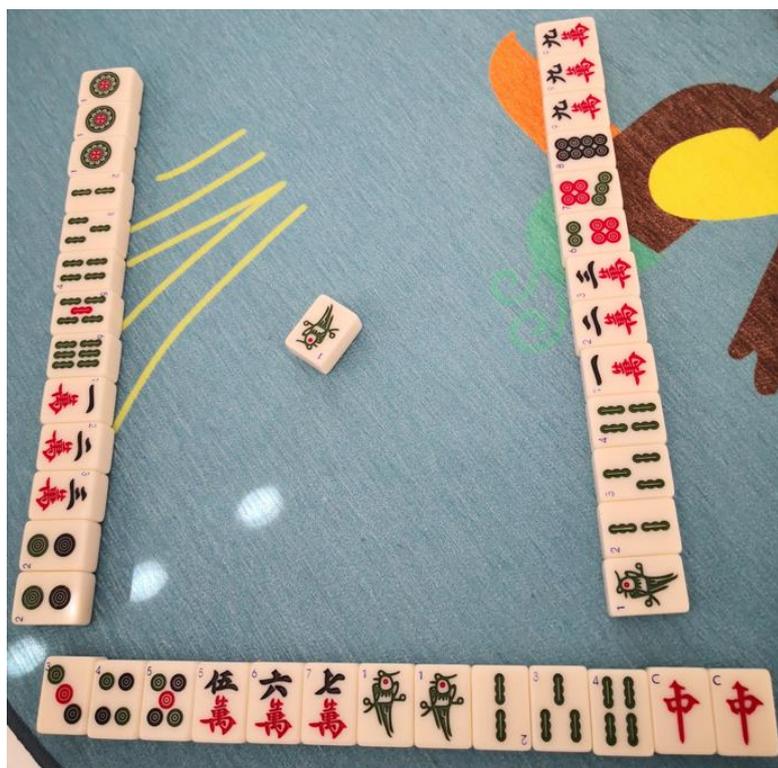
- **Schicke Sieben Paare** oder **Schicke Penghu** (Paare oder Drillinge sind 3 hintereinander) Je eine Stufe mehr, gibt 3 zusätzliche Punkte 潇洒七对或潇洒碰碰胡, 每增加一级另加三番



Schicke Sieben Paare, 3 Punkte



7. Wenn ein Spieler **erzielt andere zwei oder drei**, ist er **der erste Spieler im nächsten Spiel**. 放通炮的玩家下一把坐庄。



8. **Gen zhuang** : Wenn in der ersten Runde vier gleiche Steine verworfen werden, muss der erste Spieler alle anderen drei Spieler je 2 Punkte geben. Der Spiel geht weiter. 第一圈如果打出四个一样的牌（跟庄），庄家须给每个玩家2个子。这一把牌继续。

9. **Falsches Ziel** muss Strafe zahlen. Gleich viel wie Gewinn. Vom Steinverwerfer, an Steinverwerfer. Vom selbst Nehmen, an alle drei. Der Spiel geht weiter. 诈胡包赔，进多少赔多少。诈捉炮赔炮家，诈自摸赔三家。这一把牌继续。

10. Der Spieler muss **den Stein beim Verwerfen laut lesen**. 出牌须报牌。

11. Erst nach dem Verwerfen vom letzten Spieler darf der nächste Spieler den Stein vom Mauer ziehen. 上家未出牌，下家不可摸牌。

