

KOMPLEXE BRETTSPIELE

PROFIL

„Das Spiel ist ein Deck Builder mit Action-Selection-Elementen und einer gehörigen Portion Push your luck.“

Diese Beschreibung der Mechaniken des Spiels „Klong!“ klingt für euch nach Kauderwelsch? Nach dieser Projektwoche sicherlich nicht mehr ;)

Im Rahmen unseres Schulprojekts "Komplexe Brettspiele" möchten wir die faszinierende Vielfalt von Brettspielen erkunden. Unser Hauptfokus liegt dabei auf der Betrachtung gängiger Brettspiel-Mechaniken wie Worker Placement, Drafting, Area Control, Engine Building und noch vielen mehr.

Im Verlauf des Projekts werdet ihr die Möglichkeit haben, eine Vielzahl verschiedener Brettspiele auszuprobieren. Dabei werdet ihr die Spielregeln erlernen und die Mechaniken des Spiels identifizieren und analysieren. Das Ziel ist es, ein tiefgreifendes Verständnis für die Funktionsweise von Brettspielen zu entwickeln und zu erkennen, wie die Mechaniken und deren Verknüpfung das Spielerlebnis beeinflussen.

Als Lernprodukte könnt ihr Erklärvideos zu den verschiedenen Brettspielen und den enthaltenen Mechaniken erstellen. Eure Lernprodukte sollen Mitschülern und Interessierten spezifische Brettspiele und grundlegende Mechaniken verständlich erklären. Darüber hinaus ist auch die Entwicklung von Konzepten für die Bewertung von Brettspielen denkbar, bei denen ihr persönliche Kriterien zur Beurteilung entwickelt und begründet.

FÜR WEN? PROJEKTGRÖßE

Das Projekt ist geeignet für die Klassenstufe 8 und höher sowie brettspielerfahrene Jüngere (Kenner und Experten)

Projektgröße: maximal 30 Teilnehmer

VORAUSSETZUNGEN

Kosten?

Es sollen gerne Brettspiele mitgebracht werden. Bei sorgsamem Umgang mit den bereitgestellten Spielen entstehen keine Kosten.

Vorerfahrungen?

Vorerfahrungen sind nicht zwingend, ein Interesse an komplexen Brettspielen allerdings schon.

Sonstiges

Wir freuen uns auf euch 😊

WER BIETET AN?

Arndt Sander & Tim Bethke

