

REGLEMENT

FORMULA KARTING BELGIUM 2023

Nederlands



Introductie	3
1) Kalender-regels	4
2) Format	4
3) Inschrijfvoorwaarden	4
4) Uitrusting	4
5) Gewichten	4
6) Voor de endurance	4
7) Kwalificatie	5
8) Start van de race	5
9) Tijdens de race	5
10) Finish van de race	5
11) Na een stint	6
12) Inhalen	6
13) Verdedigen	7
14) Kartwissels	7
15) Vlaggen en Penalties	7
16) Puntentellingen	7
17) Erkenning	8
18) Overige regels	8
19) Geweld	9

Introductie

Bedankt voor het deelnemen aan Formula Karting Belgium Endurance 2023. Als deelnemer draag je bij aan de grote missie van Formula Karting om racen als sport toegankelijker te maken en talent te stimuleren binnen de racesport.

Je leest nu het reglement dat opgesteld is door Formula Karting. Dit reglement dient door alle deelnemers gelezen te worden voor deelname aan één of meer racedagen van Formula Karting.

Onze waarden waar iedere deelnemer en bezoeker aan moet voldoen:

- Respect
- Eerlijk spel
- Integriteit
- Goede manieren
- Zelfbeheersing

Formula Karting behoudt het recht om gedurende het seizoen aanpassingen te doen aan het reglement, indien deze noodzakelijk geacht worden. Rijders zullen hier dan op de hoogte gesteld worden.

Deelname aan motorische sporten gaat gepaard met risico's. Mogelijke risico's zijn ongevallen, in combinatie met aansprakelijkheid. Bij deelname is de rijder zich hiervan bewust.

De tijdwaarneming van de kartbaan waar op dat moment wordt gereden is maatgevend. Formula Karting kan hier geen rechten aan ontleen.

Dit reglement is van toepassing op de volgende kampioenschappen:

- Formula Karting Belgium Endurance 2023

1) Kalender-regels

- 1.1 Het is mogelijk om voor één of meerdere racedagen in te schrijven. Teams die zich voor één of meer racedagen inschrijven ontvangen géén punten voor het algemeen klassement.

2) Format

- 2.1 Een training van 25 minuten. Tijdens de training mag je van rijder wisselen, maar niet van kart.
- 2.2 Kwalificatie 1 met 5 rondes, kwalificatie 2 met 3 rondes en kwalificatie 3 met 1 ronde. De snelste tijden van elke kwalificatie worden bij elkaar opgeteld en bepaalt de startopstelling voor de endurance. Elke kwalificatie heb je een andere kart en een rijder mag nooit twee kwalificaties achter elkaar rijden.
- 2.3 Endurance van 5 uur met
- Een training van 25 minuten
 - Kwalificatie 1 met 6 rondes
 - Kwalificatie 2 met 3 rondes
 - Kwalificatie 3 met 1 ronde
 - 5 uur endurance race met aantal het pitstops en rijderswissels vermeld in de digitale briefing die voorafgaand aan de racedag meegestuurd wordt.

3) Inschrijfvoorwaarden

- 3.1 Voor deelname is geen licentie vereist.
- 3.2 De minimale lengte om deel te nemen is 1.55 meter.
- 3.3 Rijder mag maximaal 20 kilo meenemen in de kart (dispensatie kan verleend worden).

4) Uitrusting

- 4.1 De rijder is verplicht te rijden met een integraalhelm met dicht vizier en gesloten sluiting, kart-handschoenen en kartschoenen of enkel-beschermende schoenen. In het geval een rijder geen kart-overall heeft kan deze vaak geleend worden bij de kartbaan. Indien niet beschikbaar kan er met uitzondering gereden worden met een vest en lange broek.
- 4.2 Het wordt aanbevolen te rijden met een rib protector en nekbeschermer. Zonder deze producten rijden is op eigen risico en de organisatie is niet aansprakelijk voor eventueel letsel.
- 4.3 Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.
- 4.4 Het rijden met een GoPro of een andere externe camera is verboden. Een camera die in de helm zit is wel toegestaan.

5) Gewichten

- 5.1 Na een kwalificatie en stint dient de rijder minimaal 85 kilo te wegen.
- 5.2 De rijder is zelf verantwoordelijk na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding.
- 5.3 Loodblokken die geleend worden bij de baan dienen na iedere heat terug geplaatst te worden op het afgiftepunt.

6) Voor de endurance

- 6.1 Bij de monitoren van Formula Karting kan je zien wanneer en in welke kart jouw training is.

- 6.2** Op de ochtend of vooravond van de racedag zal de heat en kartloting in bijzijn van een deelnemer of begeleider random in excel worden bepaald.
- 6.3** Formula Karting kan gewichts-handicap toevoegen aan een kart. Laat dit altijd zitten!

7) Kwalificatie

- 7.2** Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat en hebben in de outlap de tijd om een goede plek te vinden. Stilstaan of een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de outlap mag wel.
- 7.3** Na het passeren van start/finish start de kwalificatie. Het is gedurende de kwalificatie niet toegestaan een andere rijder te blokkeren of verdedigend te rijden. Indien een rijder een andere rijder opzettelijk hindert, wordt de rijder gediskwalificeerd voor de race. Inhalen tijdens de kwalificatie mag wel.
- 7.4** Het raken van de boarding na het afmaken van jouw ronde is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.
- 7.5** Het hinderen van een andere rijder direct na start/finish is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.
- 7.6** Indien er een probleem is met het registreren van de timing of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie volledig opnieuw verreden.
- 7.7** Na de kwalificatie wordt je halverwege het circuit stilgezet voor een paar minuten tot de uitslag van de volledige kwalificatie bekend is. Zodra de uitslag van de kwalificatie bekend is, worden de rijders één voor één naar voren geroepen en moet het veld in een lijn op start/finish stilstaan.
- 7.8** Bij een gele vlag zal de kwalificatie opnieuw verreden worden, indien de rijder die geel heeft veroorzaakt zorgt voor hinder van andere rijders. De rijder die geel heeft veroorzaakt rijdt naar de pits.
- 7.9** Indien een rijder na een stint onder 85 kilo weegt start het team laatste.

8) Start van de race

- 8.1** De polesitter rijdt één ronde rustig en mag vanaf de groene lijn accelereren. Zodra de start/finishlijn wordt gepasseerd, mag er sowieso versneld worden. Indien de pole-sitter al voor de groene lijn/pionnen versneld, volgt een herstart en een warning voor de pole-sitter.
- 8.2** Een rijder mag pas inhalen zodra de start/finish-lijn door hem gepasseerd is. Inhalen voor de start/finishlijn resulteert in een ronde tijdstraf.

9) Tijdens de race

- 9.1** De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden.
- 9.2** Indien je ergens vastzit met je kart, wacht tot een Marshall komt helpen. Stap niet zomaar uit!
- 9.3** 2 rondjes voor het einde van de race krijg je een '2'-bord te zien bij start/finish. 1 rondje voor het einde van de race krijg je een '1'-bord te zien bij start/finish.
- 9.4** Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een warning.
- 9.5** Een wraakactie resulteert in minimaal een Time Penalty.
- 9.6** Indien je omgedraaid op de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren.

10) Finish van de race

- 10.1** De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.

- 10.2** De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.
- 10.3** Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, kijkt de organisatie of het laatste rondje nog toegevoegd kan worden aan de timing. Indien dit niet lukt, zal de uitslag zonder het laatste rondje als definitieve uitslag gelden.

11) Na een stint

- 11.1** Indien een rijder na een stint onder het minimumgewicht weegt, krijgt het team per kilo een ronde straf.
- 11.3** Na de race kan je de uitslag met tijden en penalties terugkijken in mappen bij de monitoren van Formula Karting.
- 11.4** Alleen teammanagers mogen naar de argumentatie van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk.
- 11.5** De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijd beslissingen, echter kan de opinie van de organisatie geraadpleegd worden bij excessen.
- 11.6** De wedstrijdleiding behoudt ten allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

12) Inhalen

- 12.1** Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.
- 12.2** Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een warning voor rijder A.
- 12.3** Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een warning voor rijder A. Indien rijder A na de warning doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconde Time Penalty.
- 12.4** Indien rijder A voor het ingaan van de bocht Rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 12.5** Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch er voorbij gaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 12.6** Indien rijder A een inhaalactie doet op rijder B, maar daarbij rijder B zijn positie niet meer respecteert, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- 12.7** Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.
- 12.8** Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.
- 12.9** Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleader of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de heat.
- 12.10** Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langsij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.
- 12.11** Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan en door de witte lijn op een outdoor baan (de curbstones tellen niet mee als het circuit). De rijder dient bij een outdoor kartbaan ten alle tijden minimaal twee wielen binnen de witte lijn te houden om een inhaalactie geldig te laten zijn. Indien de inhalende rijder zijn kart niet op het circuit houd bij een inhaalactie, volgt een oranje vlag.
- 12.12** Contact tussen karts dient altijd gepoogd vermeden te worden. Indien intentioneel contact gezocht wordt (behalve opduwen op het begin van een recht stuk), volgt minimaal een warning.

13) Verdedigen

- 13.1 Het meer dan één keer van lijn veranderen op een recht stuk resulteert in minimaal een Warning.
- 13.2 Het van lijn veranderen bij het aanremmen van een bocht resulteert in minimaal een Warning.
- 13.3 De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langsij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt minimaal een warning.
- 13.4 Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Indien de rijder van oneerlijke voordeel geniet omdat hij buiten de baan kwam bij het verdedigen, volgt minimaal een warning.

14) Kartwissels

- 14.1 Gedurende een racedag worden er geen karts gewisseld, tenzij de kart defect is. Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve-kart. De defecte kart wordt, zodra hersteld, achteraan de lijst van reserve-karts geplaatst.
- 14.2 Indien mogelijk wordt het aantal verloren rondes teruggegeven aan een team bij kart-uitval.

15) Vlaggen en Penalties



- 15.1 **Finish vlag:** Einde van de kwalificatie of race. Verminder snelheid en rijdt terug naar de pits.
- 15.2 **Groene vlag:** Start van de kwalificatie of race/De baan is weer 'vrij' om te racen of te kwalificeren na een gele vlag-situatie.
- 15.3 **Gele vlag:** Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van de gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot minimaal een Warning, afhankelijk van de ernst. Het einde van de gele vlag-situatie wordt aangetoond met een groene vlag. Inhalen onder geel resulteert in minimaal een 20 seconde Time Penalty. Het nemen van het strategisch element onder geel is verboden.
- 15.4 **Blaauwe vlag:** Ga binnen twee bochten op een veilige manier aan de kant voor een of meerdere rijders die je een rondje inhalen. De wedstrijdleader die de vlag toont geeft met het aantal vingers aan om hoeveel karts het gaat, als het om twee of meer rijders gaat.
- 15.5 **Rode vlag:** Iedereen moet direct op zijn plek stoppen.
- 15.6 **Oranje vlag:** Geef binnen drie bochten de positie terug op de rijder die je zojuist hebt ingehaald.
- 15.7 **Geel/rood:** Pas op! Het baanoppervlak is glad door bijvoorbeeld olie of er ligt iets op de baan.
- 15.8 **Zwart/Wit diagonaal:** Je hebt een waarschuwing gekregen.
- 15.9 **Zwart met cijfer:** Zoveel ronde straf heeft jouw team gekregen.
- 15.10 **Zwart:** De rijder die deze vlag krijgt moet stoppen met racen en direct terug naar de pits. Deze rijder is gediskwalificeerd en mag niet meer verder rijden. Deze wissel telt niet mee voor de race.
- 15.12 Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in minimaal een warning.
- 15.13 Vier oranje en/of Warning vlaggen resulteert in een ronde straf en elke volgende warning/oranje vlag is weer een ronde straf.
- 15.14 Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in minimaal een Warning.

16) Puntentellingen

- 16.1 Het team krijgt elke racedag de volgende punten:

#	Pt
1	55
2	50
3	46
4	43
5	40
6	38
7	36
8	34
9	32
10	30
11	29
12	28
13	27
14	26
15	25
16	24
17	23
18	22
19	21
20	20

- 16.2** Het team met de meeste punten aan het eind van het seizoen wint het totaalklassement.
- 16.3** Indien teams een gelijk aantal punten hebben, wordt er gekeken naar het beste resultaat van de racedagen. Indien deze weer gelijk is, wordt er gekeken naar het volgende beste resultaat van een racedag, enzovoorts. Indien het dan nog gelijk is, worden alle kwalificatietijden bij elkaar opgeteld.
- 16.4** Indien een team om wat voor reden dan ook zelf besluit om te stoppen krijgt het team geen punten, maar een DNF (Did Not Finish).

17) Erkenning

- 17.1** De top-3 per racedag wordt gehuldigd op het podium met één beker per team.
- 17.2** Na de laatste racedag worden de uiteindelijke top-3 bekroond met een podium en bekertjes voor het algemeen klassement.
- 17.3** Prijzen en erkenning aan het einde van het seizoen worden toegekend indien minimaal vier van de zes racedagen verreden zijn.

18) Overige regels

- 18.1** Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.
- 18.2** Het gebruik van communicatiesystemen is toegestaan.
- 18.3** Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname.
- 18.4** Parc Fermé is alleen toegankelijk voor rijders en teammanager.
- 18.5** Betreding van de baan is verboden.
- 18.6** Het aansporen van onsportief gedrag kan leiden tot uitsluiting van racedagen.
- 18.7** Verbaal geweld van entourage kan leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.
- 18.8** Fysiek geweld van entourage zal leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.
- 18.9** Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in minimaal een warning.
- 18.10** Probeer zoveel mogelijk grote tassen in de auto te laten om de doorgang in de kartbaan vrij te houden.

- 18.11** Het is vanuit de kartbaan niet gewenst om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.
- 18.12** Het wordt gewaardeerd als een rijder zijn kart-pak aandoet op het podium en zijn helm voor hem op de trede legt.
- 18.13** Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht kan leiden tot Time Penalty.
- 18.14** Het overbodig vragen om een Penalty voor een andere rijder tijdens de race resulteert in een warning.

19) Geweld

- 19.1** Fysiek en verbaal geweld in directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden.
- 19.2** Een middelvinger resulteert in een diskwalificatie voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Herhalende middelvingers resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag.

19.3 Gradaties verbaal geweld en penalties

Fysiek en verbaal geweld in directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden.
Een middelvinger resulteert in een diskwalificatie voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Herhalende middelvingers resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag.

19.4 Gradaties verbaal geweld en penalties

1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: Pannenkoek, sukkel, dombo enzovoorts. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: 'Volgende race ram ik je van de baan.'
2. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: Klootzak, eikel, trut, lul, kut, hoer, slet enzovoorts.
3. Het uitschelden van een ander persoon met ziektes resulteert in een diskwalificatie voor minimaal een racedag. Voorbeeld: Alles met Kanker, Tering, Tyfus enzovoorts.

19.5 Gradaties fysiek geweld en penalties

1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeelden: Een lichte duw, ongewenst te dichtbij een andere persoon komen enzovoorts.
2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag. Voorbeelden: Hard duwen, slaan, schoppen, spugen, kopstoot enzovoorts.

Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleider of organisatie om een straf toe te passen.