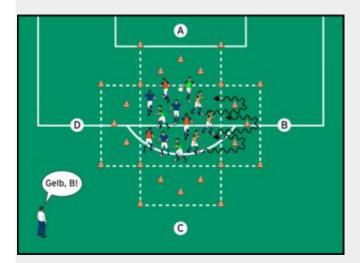
# Schwerpunkt: Dribbeln

## Gruppendribbeln



### Organisation:

- Zwei Rechtecke bilden, eines vertikal an der Strafraumgrenze, das andere horizontal so dass sich beide Felder überschneiden
- An den Schnittpunkten 4 Felder markieren
- In diesen 4 Feldern jeweils 3 Hütchen aufstellen und die Felder mit A, B, C und D markieren.
- 4 Gruppen bilden wobei jeder Spieler einen Ball hat.

### Ablauf:

- Ausgangsposition ist das Dribbeln im zentralen Feld
- Wenn ein Trainerkomando kommt (zb, Gelb, B), dribbelt die angesprochene Mannschaft um die Hütchen im gesagten Feld

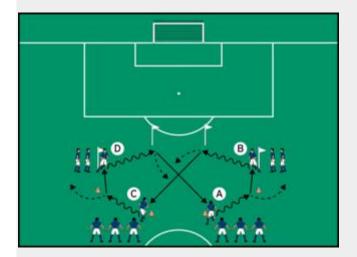
#### Variationen:

- verschiedene Koordinativen Übungen, als beispiel einen weiteren Ball untereinander zuwerfen
- Dribbelaufgaben stellen

# Korrekturen:

- Dribbeltempo erhöhen
- Beidfüßiges Dribbeln

### Dribbeln und Passen



### Organisation:

- -Technikparcours aufbauen
- Spieler (ohne Ball) auf den Positionen verteilen
- Der 1.Spieler hat bei A den Ball

#### Ablauf:

- A dribbelt zum seitlichen Hütchen und passt zu B
- C dribbelt zum seitlichen Hütchen und passt zu D
- B und D dribbeln anschließend zur Stange und passen diagonal zu A und C
- Alle Spieler laufen ihrem Pass hinterher

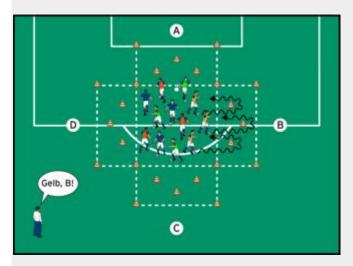
## Variationen:

- Dribbelfuß vorgeben
- Wettbewerb durchführen (Pendelstaffel)
- Dribbelwege variieren

# Korrekturen:

- Dribbeltempo kontinuierlich steigern
- Auf eine gute Passschärfe achten
- Beidfüßiges Dribbeln

## **Diagonales Dribbling**



# Organisation:

- Zwei 15 mal 12 m große Felder errichten
- In allen Ecken 2m große Hütchen Tore aufstellen
- Alle Startspieler haben je 1 Ball
- In der Mitte zwei Diagonale Felder aufbauen

## Ablauf:

- Startspieler dribbeln gleichzeitig im Slalom durch die Hütchen parcours mit anschließender Übergabe an den nächsten Spieler

#### Variationen:

- Dribbelfuß vorgeben
- Wettbewerb durchführen (Pendelstaffel)
- Dribbelwege variieren

## Korrekturen:

- Dribbeltempo kontinuierlich steigern
- Spieler sollen den Blick vom Ball heben um Zusammenstöße zu verhindern
- Beidfüßiges Dribbeln