



Communiqué de presse / Site Alpha – 06/05/2528

Vous cherchez un Tower Defense à votre mesure ?

Futurtech Studio vous présente son 7ème et nouveau jeu « Carnage Offering TD ». Retrouvez Jake, le héros du précédent jeu du studio dans un « Tower Defense » qui va plus loin que tous les autres : **plus de choix**, plus de stratégie, **plus de héros**, plus d'ennemis, **plus d'environnements**, plus de challenge !

Une histoire qui poursuit celle de Carnage Offering – précédent jeu du studio



Les Réplicateurs sont de retour !

En 2528 dans une dystopie futuriste, Jake, Paul, Roy et Hiro travaillent pour l'Alliance, une fédération s'opposant à la menace robotique des Réplicateurs. Les machines infestent les planètes confédérées les unes après les autres avec des monstres génétiquement modifiés.

Rejoignez-les au site Alpha, la base stratégique où l'alliance fabrique ses tourelles de défense !



Jake, un ancien chasseur de primes solitaire vient de décider de rejoindre l'Alliance. Il s'occupe des technologies clés et est un atout majeur dans toutes les missions.



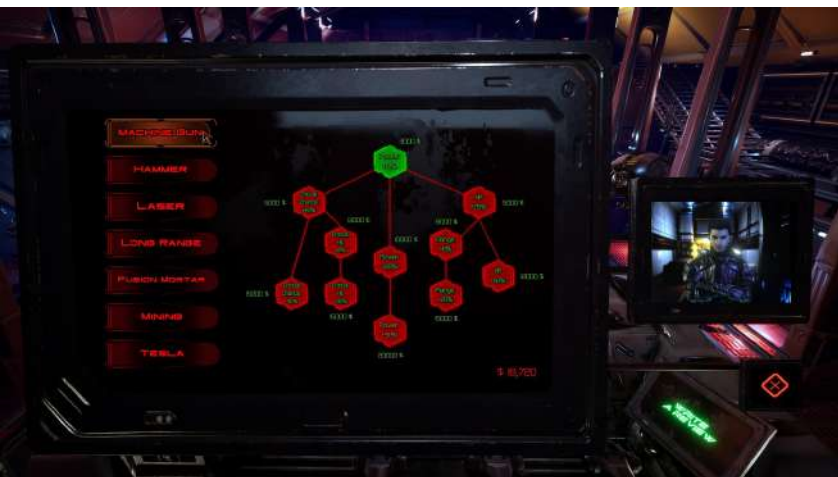
Paul travaille à l'amélioration des Tourelles, mais participe aussi aux missions au côté de Jake. Avec Jake, il s'agit du second personnage jouable.



Hiro dirige l'équipe médicale et est en charge des implants de l'équipe et donc de l'amélioration des compétences de vos personnages.



Roy est le responsable du site. De retour depuis un précédent jeu, il vous donnera vos ordres de mission.





Mais au fait, qu'est ce qu'un TD - « Tower Defense » ?

Les « Tower Defense » sont des jeux vidéo centrés sur la « Défense »/ « Defense » d'une base. Le joueur agence un réseau de constructions, les « Tours »/ « Tower » pour repousser et détruire des vagues d'ennemis de plus en plus importantes.

Ils demandent de la réflexion dans l'agencement des tours, l'utilisation des différents effets de celles-ci ou encore dans leur adéquation avec le type d'ennemis.

Carnage Offering TD conserve les codes des TD classiques tout en allant plus loin dans la stratégie et l'immersion.

Bien que studio indépendant, Futurtech studio affiche des ambitions toujours plus grande avec ses différents jeux. Et Carnage Offering TD propose un contenu plus riche qu'une grande partie des autres Tower Defense sur le marché.

En plus des incontournables Tours (44 tours !), Futurtech Studio nous propose de diriger 2 héros, Jake et Paul. Chacun d'entre eux possède son propre style de combat et surtout son propre arbre de compétences. Le joueur va pouvoir développer de nouveaux pouvoirs tout au long du jeu, ajoutant une dimension proche d'un jeu de rôle à un Tower Defense ! **Immersion garantie !**

Les chiffres :

- 2 Héros jouables, avec chacun leur propre arbre de compétences
- 44 tours différentes réparties en 7 classes !
- Plus de 200 améliorations possibles !
- 8 technologies spéciales pour débloquer de nouveaux pouvoirs
- 18 niveaux rejouables grâce à plusieurs modes de difficulté
- Plus de trente ennemis différents, et des Boss de plus en plus redoutables !

→ Et ce n'est qu'un début !*

**les chiffres présentés sont ceux de l'accès anticipé du jeu*

Une communauté qui grandit !



Une campagne de financement participative validée en moins de 24h

Un trailer déjà vu par 600 000 personnes sur les réseaux sociaux

Une présentation du jeu sur www.jeuxvideo.com

Plusieurs milliers de souhaits sur steam et autant de joueurs en attente

L'accès anticipé comme prochaine étape :

Si le studio apporte sa propre vision du jeu lors de son développement, les opinions des joueurs sont essentielles, car le jeu s'adresse en premier lieu à eux ! Les commentaires durant la période d'accès anticipé serviront à améliorer encore plus Carnage Offering TD.

Carnage Offering TD est d'ores et déjà disponible en liste de souhait sur la plateforme de distribution STEAM :

https://store.steampowered.com/app/2298300/CARNAGE_OFFERING_TD/

Trailer :



Contact presse

Julien CHAUDET

FUTURTECH Studio - strider84@live.fr





Futurtech Studio

FUTURTECH est un studio français indépendant, basé à Venasque dans le Vaucluse. Il est composé d'un développeur unique, passionné, Julien Chaudet, dont Carnage Offering TD est le 7ème jeu à être commercialisé.

Le Studio Futurtech est connu pour le célèbre "La Forêt de Pago", jeu éducatif qui a été très apprécié du public, des salons, des curateurs Steam et de la presse.

Julien Chaudet met à profit son expérience de développeur de jeux vidéos et sa maîtrise des ambiances sonores pour proposer aux joueurs des jeux aboutis, dans des styles toujours différents.

Depuis 8 ans, Futurtech a ainsi l'ambition de proposer des produits toujours plus intéressants pour les joueurs, quel que soit leur style de jeu.

Toutes nos actualités ainsi que le détails de nos jeux :

<https://linktr.ee/futurtechstudio>

