

Cohésion d'équipes par le jeu

Améliorez les modes de fonctionnement de vos équipes



LA BANQUISE

Public-cible : équipe existante ou en cours de constitution

Nombre de participants : de 6 à 15

Objectif : jeu pédagogique qui permet à une équipe de prendre conscience de ses modes de fonctionnement et de les changer pour être plus performante

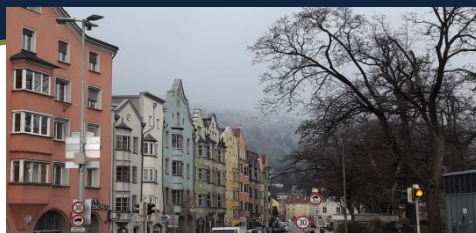


LA SCULPTURE DE CHAUSSURES

Public-cible : équipe existante

Nombre de participants : de 6 à 15

Objectif : outil pédagogique utilisé en cas de difficultés ou de blocage dans la poursuite d'un projet, d'un objectif, il permet de comprendre et d'analyser le comportement et le positionnement des membres d'une équipe et d'aborder les éventuelles difficultés relationnelles au sein du groupe



LE VILLAGE

Public-cible : équipe existante

Nombre de participants : de 10 à 12

Objectif : outil dynamique permettant une prise de recul sur les jeux de pouvoir au sein d'une équipe



LE DECOLLAGE DE TIMBRES

Public-cible : équipe existante

Nombre de participants : de 6 à 15

Objectif : outil relationnel visant à libérer les membres d'une équipe des non-dits ou griefs existants afin d'améliorer la coopération au sein d'une équipe

Chaque jeu se déroule sur une demi-journée
Appelez-nous pour discuter du jeu qui convient le mieux à votre organisation
Contact : Marie-Noële Peeters (0472) 633 475
www.better-insight.com



Coaching: leading you from GOOD to GREAT