



## Sinn & Zweck

- Mitmachen und Mitdenken
- Zuordnungsvermögen schulen
- Spielerisches Gedächtnistraining
- Förderung kognitiver Fähigkeiten
- Einbindung von demenziell veränderten Menschen durch sehr-leichte Spielvarianten
- Abwechslungsreiche Spielfreude
- Kurze Aktivierungseinheiten

## Mit Hilfe von...

- Flexiblen Einsatzmöglichkeiten
- Unterschiedlicher Spieldauer
- Unterschiedlicher Schwierigkeit
- Spielvarianten für Menschen mit und ohne demenzielle Veränderungen

## RundenKönig

*Wer wird diesmal der RundenKönig?*

**RundenKönig** ist ein Ablegespiel mit flexiblen Spielvarianten, das zum Mitmachen und Mitdenken anregt. In unterschiedlicher Schwierigkeit gilt es Farben, Zahlen und Fotos zuzuordnen, um alle seine Karten als erster in der Mitte abzulegen.

**Welcher Spieler wird diesmal der neue RundenKönig?**

Das Spiel ist vielfältig und modular aufgebaut. Komplexität, Schwierigkeit und Dauer lassen sich gut an verschiedene Spielergruppen anpassen. Ob zu Hause, bei Freunden oder als Aktivierungsangebot, der **RundenKönig** trainiert spielerisch das Gedächtnis, schult das Zuordnungsvermögen und bietet abwechslungsreiche Spielfreude.

Durch sehr einfache und kurze Spielvarianten auch für Menschen mit Demenz geeignet!



## Spielinhalt

- 80 Spielkarten gesamt (7 x 12 cm)
- 64 Bildkarten aus 4 Rubriken
- (je 16 Karten mit 4 Motiven)
- 12 Sonderkarten
- 4 Königskarten
- 1 Spielblock
- 1 Anleitung mit verschiedenen Spielvarianten

## Kontakt & Bestellung

Tina Schuster  
Friedhofsweg 17 | 50259 Pulheim  
Tel.: 0173 2804987 | info@haptikon.de  
Fax: 02234 801843 | www.haptikon.de