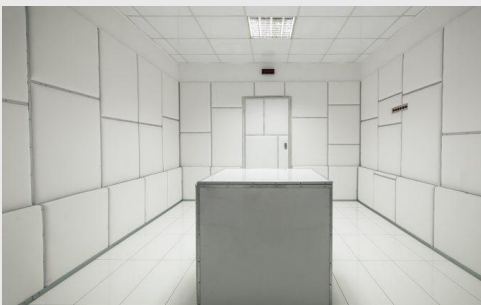


ESCAPE THE CLASSROOM

PROFIL

Du liebst es zu rätseln und würdest gerne einmal selbst einen Escape-Room (Rätselraum) in der Schule planen, entwickeln und ausprobieren. Dann bist du bei diesem Projekt goldrichtig!

Zunächst werden wir ein oder mehrere (papierbasierte/App-basierte) Rätsel ausprobieren, bevor es zur eigenen Rätselstellung mit Hilfe von verschlüsselten Codes und Requisiten geht. Ihr werdet dazu in Gruppen aufgeteilt, so dass ihr am Ende der Projektwoche die Möglichkeit habt, einen Rästelraum durchzuspielen. Ihr könnt dann hoffentlich mit Hilfe der Hinweise und Botschaften die Rätsel (der anderen Gruppe) lösen.



FÜR WEN? PROJEKTGRÖßE

Das Projekt ist geeignet für die Klassenstufe: 5-13.

Das Projekt ist offen für alle.

Für 10-30 Teilnehmer/Innen

VORAUSSETZUNGEN

Kosten?

Es können Materialkosten in Höhe von 5-10€ pro Schüler/In entstehen. Materialien zur Rästel- und Requisitengestaltung dürfen gerne von Zuhause mitgebracht werden.

Vorerfahrungen?

Es sind keine speziellen Vorerfahrungen notwendig. Lediglich Spaß am Rätseln, Rästel erstellen und an der Requisitengestaltung sollte vorhanden sein, sowie die Fähigkeit in einem Team zusammenzuarbeiten.

Sonstiges

Das Projekt findet ausschließlich in den Räumen der Schule statt.

WER BIETET AN?

Kerstin Klabunde, Michelle Lämmle, Arndt Sander, Maya Sievers, Anika Smolla, Daniela Velarde Rast



A	☒	B	ω	C	8
D	ψ	E	☐	F	△
G	φ	H	*	I	+
J	+	K	⊥	L	☒
M	G	N	∞	O	⊕
P	⚡	Q	⊥	R	4
S	2 Z ☐	T	ψ	U	∩
V	∩	W	⚡	X	⊕
Y	⌈	Z	8		

KRYPTOGRAPHIE.DE