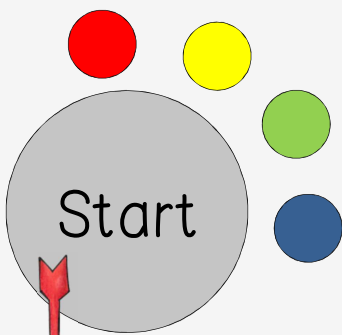





















Leiterspiel

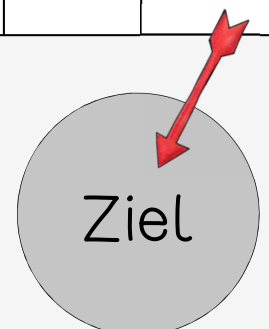
„Monsterhaftes Einmaleins“



1	2	3	4	5	6	7	8		10
11		13	14		16	17		19	
	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31		33	34	35		37	38	39	
41		43	44	45	46	47			50
51	52	53		55		57	58	59	60
61	62			65	66	67	68	69	70
71		73	74	75	76	77	78	79	80
	82	83	84	85	86	87	88	89	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

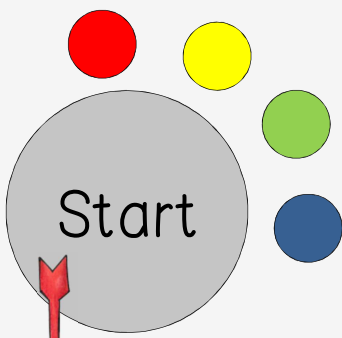
Regeln:

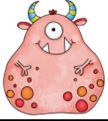






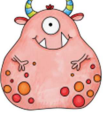











1. Zwei bis vier Kinder können mitspielen.
2. Du brauchst eine Sechs, um starten zu können.
3. Kommst du auf eine Leiter, steige hinauf!
4. Kommst du auf eine Schlange, rutsche hinab!
5. Kommst du auf ein Monster, sage die versteckte Zahl und eine passende Einmaleinsaufgabe dazu!
6. Kommst du direkt auf die 100, hast du gewonnen!



Leiterspiel

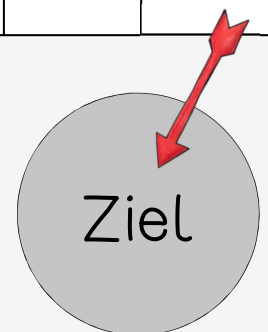
„Monsterhaftes Einmaleins“



1	2	3		5		7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17		19	20
21	22	23	24		26		28	29	
31		33	34			37	38	39	
41		43	44		46	47	48	49	50
51	52	53		55	56	57	58	59	
61	62			65	66	67	68	69	70
71		73	74	75	76	77	78	79	
	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

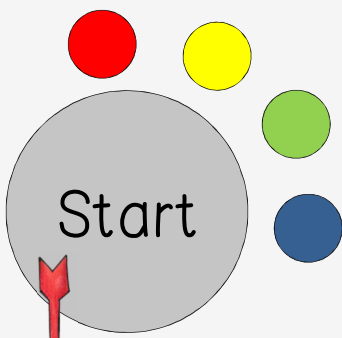
Regeln:



















1. Zwei bis vier Kinder können mitspielen.
2. Du brauchst eine Sechs, um starten zu können.
3. Kommst du auf eine Leiter, steige hinauf!
4. Kommst du auf eine Schlange, rutsche hinab!
5. Kommst du auf ein Monster, sage die versteckte Zahl und eine passende Einmaleinsaufgabe dazu!
6. Kommst du direkt auf die 100, hast du gewonnen!



Leiterspiel

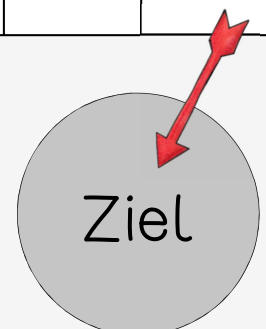
„Monsterhaftes Einmaleins“



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11		13		15		17	18	19	20
	22	23	24		26		28	29	30
31		33	34			37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47		49	
51	52	53		55	56	57	58	59	
61	62			65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	
	82	83	84	85	86	87	88	89	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

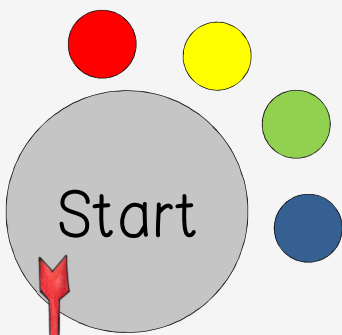
Regeln:
















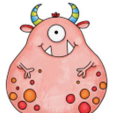


1. Zwei bis vier Kinder können mitspielen.
2. Du brauchst eine Sechs, um starten zu können.
3. Kommst du auf eine Leiter, steige hinauf!
4. Kommst du auf eine Schlange, rutsche hinab!
5. Kommst du auf ein Monster, sage die versteckte Zahl und eine passende Einmaleinsaufgabe dazu!
6. Kommst du direkt auf die 100, hast du gewonnen!



Leiterspiel

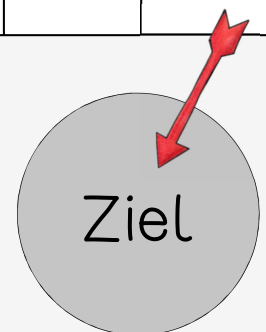
„Monsterhaftes Einmaleins“



1	2	3	4		6	7	8	9	
11		13		15		17		19	20
	22	23	24		26		28	29	
31	32	33	34		36	37	38	39	40
41	42	43	44		46	47			
51	52	53		55		57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71		73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

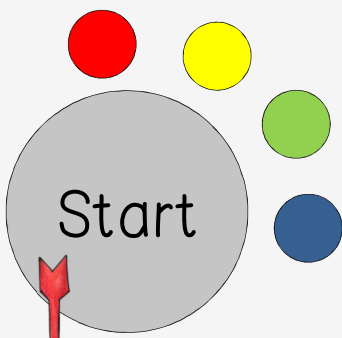
Regeln:














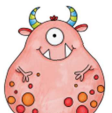

1. Zwei bis vier Kinder können mitspielen.
2. Du brauchst eine Sechs, um starten zu können.
3. Kommst du auf eine Leiter, steige hinauf!
4. Kommst du auf eine Schlange, rutsche hinab!
5. Kommst du auf ein Monster, sage die versteckte Zahl und eine passende Einmaleinsaufgabe dazu!
6. Kommst du direkt auf die 100, hast du gewonnen!



Leiterspiel

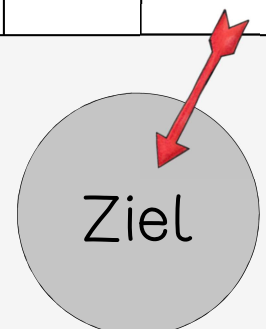
„Monsterhaftes Einmaleins“



1	2	3		5	6	7	8		10
11	12	13		15		17	18	19	20
21	22	23	24		26	27		29	
31	32	33	34	35		37	38	39	40
41		43	44		46	47	48		50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63		65	66	67	68	69	70
71		73	74	75	76	77	78	79	80
	82	83	84	85	86	87	88	89	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Regeln:

1. Zwei bis vier Kinder können mitspielen.
2. Du brauchst eine Sechs, um starten zu können.
3. Kommst du auf eine Leiter, steige hinauf!
4. Kommst du auf eine Schlange, rutsche hinab!
5. Kommst du auf ein Monster, sage die versteckte Zahl und eine passende Einmaleinsaufgabe dazu!
6. Kommst du direkt auf die 100, hast du gewonnen!



www.ideenreise-blog.de

Idee: @werniwerkelt (mit freundlicher Genehmigung)

Schriften: Andika Leseschrift

Schulschrift by Julie Mania (www.amoedo.de)

AW Straight Bold by Annika Werner

Illustrationen:

<https://www.teacherspayteachers.com/Store/Kate-Hadfield-Designs>

Bitte beachte:

Du darfst das Material für deinen Unterricht verwenden und anfertigen.

Eine gewerbliche Nutzung ist nicht erlaubt.

Die Weitergabe und Verbreitung dieses Materials ist urheberrechtlich untersagt.

Die Grafiken müssen im Material verbleiben.

Dies gilt insbesondere für soziale Netzwerke, Dropbox sowie alle anderen Plattformen und Internetseiten.

Solltest du auf Urheberrechtsverletzungen aufmerksam werden, melde dies bitte an

ideenreise@web.de