



PROFIL

In diesem Projekt wollen wir mit euch das RPG Spiel „Dungeons and Dragons“ näher kennenlernen. Dieses role-playing-game besteht nicht nur aus ein paar Würfeln, sondern aus euren Ideen und Entscheidungen.

Wir werden uns ansehen, wie man eine eigene Fantasy-Welt erschafft, eine Storyline konzipiert und einen eigenen Charakter erstellt.

Als Spieler werden wir uns damit beschäftigen, was alles zu Individuellem Charakter-design und dem Umsetzen deiner Figur im Spiel dazu gehören kann.

Deiner Kreativität sind hierbei keine Grenzen gesetzt: Egal ob du einen gestürzten Elfen-König oder einen betrunkenen Zwerg-Barden verwirklichen möchtest.

Als Leiter eines Spiels hast du in der Hand, wie ein solches Spiel zu Stande kommt. Dazu gehört das Planen von multiple-possibility-storylines, aber auch das Erstellen von NPC's und Gegnern, sozusagen werden wir ein bisschen Gott spielen.

Da wir uns viel mit Fantasy beschäftigen werden, freuen wir uns, wenn du viel Spaß an kreativem Erschaffen mitbringst.

Wir freuen uns!



DUNGEONS AND DRAGONS



FÜR WEN? PROJEKTGRÖÖE

Das Projekt ist geeignet für die Klassenstufe: 6-10

Teilnehmeranzahl maximal: 10

VORAUSSETZUNGEN

Kosten?

Für das Projekt entstehen keine Kosten.

Es wird nur Stift und Papier gebraucht, ein mobiles Endgerät (Tablet) ist optional.

Vorerfahrungen?

Es sind keine Vorerfahrungen nötig. Bring einfach ein bisschen Begeisterung für etwas Neues und ein wenig Geduld mit.

Sonstiges

Noch sind noch keine Exkursionen geplant. Sollte sich während des Kurses ein außerschulischer Aufenthalt anbieten, wird mit dem Kurs Rücksprache gehalten.

WER BIETET AN?

Leefke Heide (11a), Zoe Beyer (11a), Charlotte Schott (11a), Rowena Heidenreich (11c), Svea Kaeding (11c)

Schreibt uns bei Fragen gern über lserv an!



Charakter-Designs