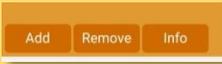
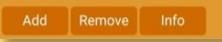
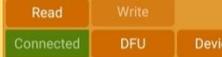
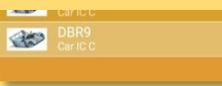
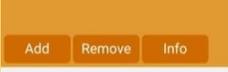
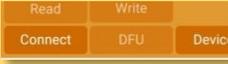
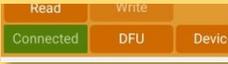
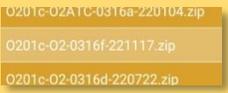
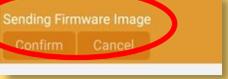
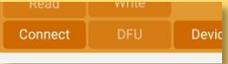
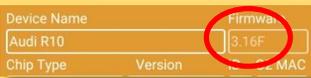


Das Fahrzeug in Fahr-  
richtung mit dem Hall-  
geber langsam über den  
Bereich mit den  
Magneten ziehen.  
Warten bis die rote LED  
im Fahrzeug langsam zu  
blinken beginnt und auf  
„Dauerleuchten“ umschaltet. - Das Fahrzeug ist jetzt  
mit dem Handy verbunden, es kann mit Programmieren  
begonnen werden.



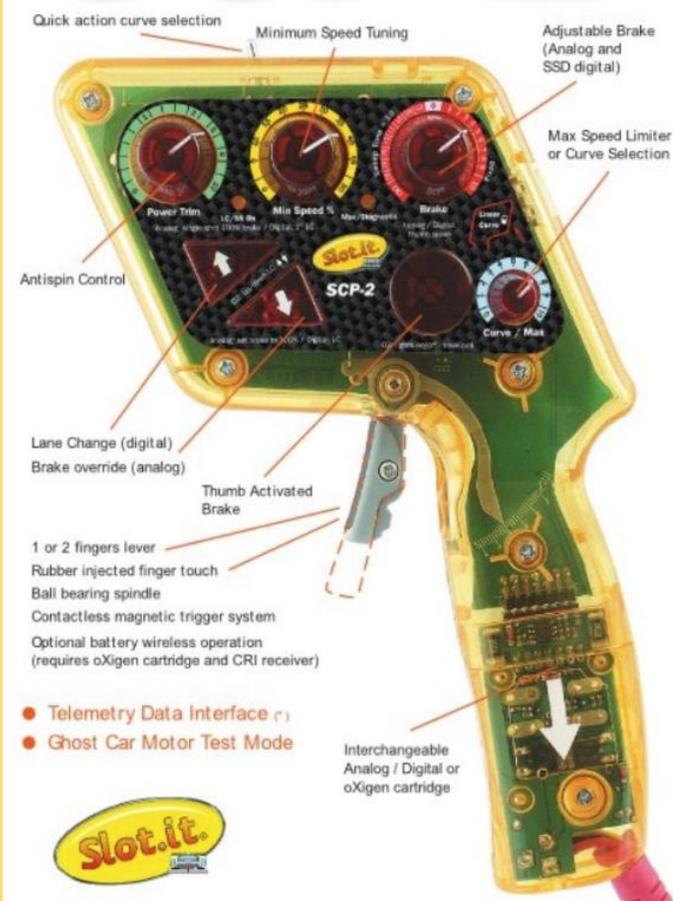
- 1  ADD drücken.....
- 2  .....Namen des neuen  
Fahrzeuges eintippen  
und.....
- 3  .....SEARCH drücken
- 4  Das neue Fahrzeug  
antippen und.....
- 5  .....REGISTER drücken
- 6  Das neue Fahrzeug wird  
als ONLINE angezeigt.....
- 7  .....INFO drücken
- 8  Es wird die Software  
angezeigt!
- 9  DFU drücken und.....
- 10  Das aufgesetzte  
Fahrzeug auswählen  
und.....

- 6  .....INFO drücken
- 7  Die gespeicherten  
Informationen  
und die FIRMWARE  
werden angezeigt.
- 8  .....CONNECT drücken
- 9  Die Einstellungen  
werden angezeigt...
- 10  DFU drücken.....
- 11  .....die gewünschte  
Software wählen.....
- 12  .....und CONFIRM  
drücken
- 13  Die Daten werden ins  
Fahrzeug übertragen
- 14  Übertragung ist erfolgt,  
OK drücken
- 15  Die vorige Version wird  
angezeigt, nun.....
- 16  ...CONNECT drücken...
- 17  Die neue Software  
wird angezeigt



# KURZANLEITUNG

## SCP1 – SCP2 – SCP3



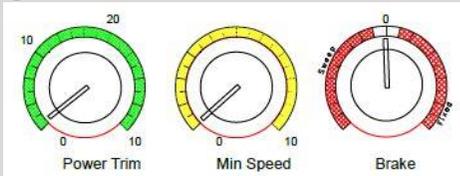
# ZUORDNUNG EINER STARTNUMMER

(neu registriert und Änderung)

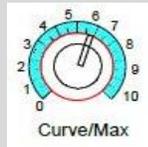
**ACHTUNG:** Vor dem Programmieren überprüfen ob bei ALLEN SCP-Regler in der unmittelbaren Nähe die Stromversorgung ausgeschaltet ist!

## VERGABE VON NUMMER 1 bis NUMMER 9

1. Alle 3 Regler in der obersten Reihe auf „0“ stellen



2. Die gewünschte Startnummer einstellen (1 bis 9)

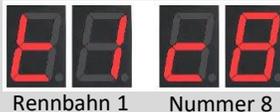


3. Das Fahrzeug auf die Bahn mit 12V stellen, den Regler einschalten



4. Die markierten Tasten in der richtigen Reihenfolge drücken

Die programmierte Startnummer wird angezeigt



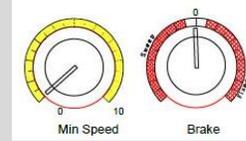
5. Das Fahrzeug kurz anheben, wieder auf die Bahn stellen. Beim Drücken des Triggers sollte das Fahrzeug anfahren.  
- Wenn nicht, die Einstellungen und die Anzeige kontrollieren, den Vorgang wiederholen!

## VERGABE VON NUMMER 10 bis NUMMER 20

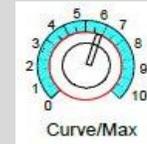
1. Den GRÜNEN Regler die Zehnerstelle (>10 od. >20) vorgeben



Den GELBEN und den ROTEN Regler auf „0“ stellen



2. Curve / Max auf die Einerstelle einstellen (0 bis 9)



Das Fahrzeug auf die Bahn mit 12V stellen, den Regler einschalten

3. Die markierten Tasten in der richtigen Reihenfolge drücken



4. Die gespeicherte Nummer wird angezeigt



Der Punkt zeigt „10“ und „20“

5. Das Fahrzeug kurz anheben, wieder auf die Bahn stellen. Beim Drücken des Triggers sollte das Fahrzeug anfahren.  
- Wenn nicht, die Einstellungen und die Anzeige kontrollieren, den Vorgang wiederholen!

## ABRUFEN DER STARTNUMMER

1. Den ROTEN Bremsenknopf drücken



Die Startnummer wird angezeigt



SCP1 & SCP2

SCP3

Rennbahn 1 Nummer 18  
Der Punkt zeigt „10“ und „20“

Rennbahn 1 Nummer 18

## REGISTRIERUNG EINES CHIP

Für die Verwendung und für den Garantiebeginn muss jeder Chip bei SLOT.IT registriert werden.

**Für eine richtige Programmierung:**

- Eine Stromschiene mit 12 Volt Dauerstrom.
- Magnete an beiden Unterseiten der Schiene, jeweils auf Höhe des Hallgebers am Fahrzeug. (Abstand Mittelachse des Fahrzeuges bis zum eingebauten Hallgeber)
- ALLE Handregler der Baureihe SCP von SLOT.IT müssen während der Programmierung ausgeschaltet sein!
- Das SLOT.IT-App auf einem Android-Handy

**Die Software im Fahrzeug-Decoder aktualisieren oder registrieren:**

Das SLOT.IT-App starten, eine Registrierung vornehmen und mit Passwort im Server einloggen. Dazu wird ein Code per SMS zugeschickt.

Es werden keine, oder die in diesem Konto registrierten Fahrzeuge angezeigt.

