

KLASSISCHE BRETT- UND KARTENSPIELE

PROFIL

„Spiel, Spaß, Spannung...
Strategie!“

Längst haben Computerspiele die klassischen Brett- und Kartenspiele verdrängt. Dabei steckt in den klassischen Spielen viel Wert- und Erhaltenswertes! Ob im Freundes- oder im Familienkreis, was die digitalen Spiele meist nicht liefern, ist z.B. der soziale Aspekt, wie Teamfähigkeit, der Umgang mit Mitspielern, das Lernen über sich und andere. Und das spielerisch - von Angesicht zu Angesicht! Wir wollen in der Projektgruppe nicht nur die Klassiker der Brett- und Kartenspiele kennenlernen und analysieren und dafür Strategien entwickeln, sondern auch in die kreative Spielentwicklung gehen – eigene Spiele entwickeln.

FÜR WEN? PROJEKTGRÖÖE

- Das Projekt ist geeignet ab Klassenstufe 8.
- Die Teilnehmerzahl sollte maximal 20, minimal 14 Schüler und Schülerinnen betragen.

VORAUSSETZUNGEN

- Vermutlich entstehen keine Kosten für das Projekt, bei der Entwicklung von Spielen könnte jedoch Material benötigt werden, gegebenenfalls dadurch ein geringer Kostenbeitrag anfallen.
- Unbedingt sollten Brett- und Kartenspiele mitgebracht werden.
- Vorerfahrungen sind nicht notwendig, können aber hilfreich sein.

WER BIETET AN?

Carsten Scharf

