

VECTORWORKS® – Tastenkürzel

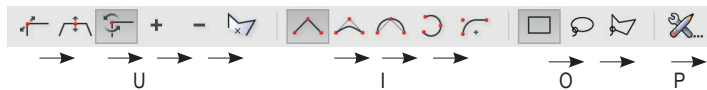
STANDARDKÜRZEL

Neu	Bef + N	Rückgängig	Bef + Z
Öffnen	Bef + O	Wiederherstellen	Bef + Y
Schließen	Bef + W	Kopieren	Bef + C
Sichern	Bef + S	Ausschneiden	Bef + X
Sichern unter	Bef + Shift + S	Einfügen	Bef + V
Plangröße	Bef + Shift + P	Einfügen an Originalposition	Bef + Alt + V
Drucken	Bef + P		

ZEICHENHILFEN

F	Zeigerfang temporär deaktivieren	Y	Lupe
-	Winkel relativ zum vorherigen Segment	A	Automatische Arbeitsebene ein/aus
G	Temporären Nullpunkt setzen	R	Röntgenblick
T	Ausrichtkante/Ausrichtungspunkt setzen	.	Aufeinanderliegende Objekte aktivieren
C	Polygone, Polylinien, Wände, Pfadobjekte schließen	Q	Mehrere Ansichtsfenster ein/aus

METHODEN UMSCHALTEN



NÜTZLICHE TASTEN

Shift-Taste

- Verschieben und zeichnen in Standardwinkeln
- Mehrere Objekte aktivieren
- Proportional zeichnen und skalieren
- Selektionsrahmen auf Fläche aufziehen

Alt-Taste

- Duplikat erzeugen beim Verschieben (Macintosh)
– Windows: mit Kontrolltaste
- Alle vom Selektionsrahmen berührten Objekte aktivieren
- Zerschneiden-Werkzeug: nur aktive Objekte
- Zusammenfügen-Werkzeug: alle aktiven Linien

Tabulator-Taste

- In Objektmaßsanzeige springen
- In Dialogfenstern und Infopalette in nächstes Feld springen (mit Shift-Taste: in voriges Feld)

Escape-Taste

- Zeichen- bzw. Rendervorgang abbrechen
- 2 x Esc: Dialogfenster, Gruppen und Symbole verlassen
- Infopalette bzw. Objektmaßsanzeige verlassen

PRAKTISCHE FUNKTIONEN

Letzten gesetzten Punkt löschen

Rücksperrtaste (beim Zeichnen von Linien, Polygonen, Wänden, Kettenbemaßungen usw.)

Objekt mit Taste verschieben

Pfeiltaste + Shift-Taste

Zeichnungsausschnitt verschieben

- Leertaste drücken
- Mausrad drehen

Zoomen

Mausrad drehen

3D-Ansicht rotieren

Ctrl-Taste + Mausrad drücken

Aktivieren-Werkzeug temporär aufrufen

Leertaste + X

Ähnliches Objekt anlegen

Mit Bef+Alt auf ein Objekt klicken

VECTORWORKS® - Tastenkürzel

WERKZEUGE: OBJEKTE ERSTELLEN

	Aktivieren	X
	Text	1
	Linie	2
	Kreis	0
	Kreisbogen	3
	Rechteck	4
	Polygon	8
	Doppellinie	Shift + 2
	Punkt	L
	Hilfslinie	H
	Wand, gerade*	W
	Wände zusammenfügen*	Alt + W
	Schalen zusammenfügen*	Shift + Alt + W
	Fenster*	Alt + F
	Tür*	Alt + T
	Bemaßung horizontal und vertikal	B
	Bemaßung diagonal	Shift + B
	Bemaßung Automatisch*	Alt + B
	Strecke messen	Alt + M

* Nicht in Vectorworks Basic

ANSICHT/DARSTELLUNG

3D: OpenGL	Bef + Shift + G
Zoom auf Seite	Bef + 4
Zoom auf Objekte	Bef + Alt + 4
2D-Plan	Bef + 5

STANDARDANSICHTEN

	=	/	*	0	2D	.	Enter	0	2D-Plan
			-	1				1	Links vorne oben
			+	2				2	Vorne
				3				3	Rechts vorne oben
				4				4	Links
				5				5	Oben
				6				6	Rechts
				7				7	Links hinten oben
				8				8	Hinten
				9				9	Rechts hinten oben

Stand: Oktober 2018

WERKZEUGE: OBJEKTE ÄNDERN

	Einstellungen übertragen	Shift + A
	Umformen	Shift + U
	Zerschneiden	Shift + Z
	Zusammenfügen	Shift + L
	Schneiden	Shift + S
	Verrunden	Shift + V
	Abfasen	Shift + F
	Parallele	Shift + P
	Spiegeln	S
	Rotieren	D
	Verschieben	M

BEFEHLE: ÄNDERN | BEARBEITEN

* Bef entspricht der Cmd-Taste (Macintosh) bzw. Ctrl-Taste (Windows)

Duplizieren	Bef + D
Duplizieren und Anordnen	Bef + Shift + D
Verschieben	Bef + M
Anordnen: In den Vordergrund	Bef + F
Anordnen: In den Hintergrund	Bef + B
2D-Ausrichten	Bef + Shift + +
Linksdrehung 90°	Bef + L
Zusammengefügte Obj. aktivieren	Bef + Shift + A
Flächen zusammenfügen	Bef + K
Schnittfläche löschen	Shift + Bef + ,
Verbinden	Bef + Shift + J
Teilen	Bef + Shift + T
Gruppieren	Bef + G
Gruppierung auflösen	Bef + U
Symbol/Objekt -> Gruppe	Bef + Alt + U

3D-BEFEHLE UND -WERKZEUGE

Extrusionskörper anlegen	Bef + E	
Verjüngungskörper anlegen	Bef + Alt + E	
Pfادkörper anlegen	Bef + Alt + P	
Volumen zusammenfügen	Bef + Alt + K	
Schnittvolumen löschen	Bef + Alt + ,	
	Drücken/Ziehen	Alt + P
	Ansicht rotieren	Shift + C