



Björn Bergstein

Persönliche Daten

Jahrgang	1979
Ausbildung	2006 Diplom Pädagoge (Erwachsenenbildung) 2011 Offizier der Bundeswehr (Hauptmann) 2012 Game Designer (GA) 2013 Game Producer (GA)
Mitarbeiter seit	2019
Berufserfahrung seit	1999
Schulungen/ Qualifizierungen	2012 Zertifikat Scrum Master 2012 Winner Newcomer Award 2010 Risk & Contract Management 2010 Business English – Effektive Kommunikation für Führungskräfte 2009 Projekt-Management
Fremdsprachen	Englisch: Verhandlungssicher

Beruflicher Werdegang

10/2022 – heute	Gründer und Geschäftsführer INBEX Systems, Bamberg
07/2019 – heute	Angestellt bei INBEX Institut für Business und Solution Excellence, Bamberg
07/2019 – heute	Selbstständiger Coach & Consultant bei Bergstein Consulting
02/2014 – 04/2019	Angestellter bei Tivola, Hamburg
01/2013 – 12/2014	Gründer und Geschäftsführer Bubo Games, Berlin
07/2011 – 06/2013	Studium an der Games Academy, Berlin
07/1999 – 06/2011	Offizier bei der Bundeswehr (Dienstgrad: Hauptmann)



Tätigkeitsschwerpunkte

Projektleitung	Leitung und Koordination von Projekten
Fachexperte	Vorträge und Workshops für diverse Themen: Agiles Management, Nischenmärkte, Gamification, Game Design, User Experience
Coaching	Coaching von Geschäftsführern, einzelnen Mitarbeitern und kompletter Teams in fachlichen, wie auch interdisziplinären Themen
Wissensmanagement	Konzeption, Aufbau und Nutzung redaktioneller Experten-Wikis Confluence

IT-Know-how

Office	Umfangreiche Kenntnisse der marktüblichen Office Pakete
Wiki	Konzeption, Aufbau und Nutzung redaktioneller Experten-Wikis, Confluence
Prozess-Modellierungs-Tools	Visio
Projektmanagement	Jira, Hansoft, Trello, Asana
Game Engines	Unity, Corona, Unreal
Art	Photoshop, Clip Studio, Gimp, Movavi
Social Media Plattformen	Kenntnis von div. Kanälen (FB, Instagram, TikTok, Discord, LinkedIn, Xing, Twitch)
Repositories	Repositories – SVN, Git Hub
Kenntnis im Games Markt	Unity Analytics, Google Analytics, IOS Store, Google App Store, Amazon App Store, diverse AdNetzwerke (AppLoving, Ironsource, AdColony, Vungle, AdMob...), Movavi

Projekte

Seit 10/2022	Geschäftsführender Gesellschafter	INBEX Systems
	<ul style="list-style-type: none">- Projektleitung- Koordination von internen und externen Ressourcen- Konzeption, Planung und Umsetzung von Game Designs	
Seit 11/2021	Unterstützung bei Change-Management	Quantumfrog



	<ul style="list-style-type: none"> - Einführung agiles Projektmanagement - Einführung Wissensmanagement System - Unterstützung bei Prozessdefinition - Unterstützung bei Strategieentscheidungen - Unterstützung auf Messen und Konferenzen - Unterstützung bei Personal- und Projektentscheidungen 	Oldenburg
Seit 10/2019	<p>Unterstützung bei Change-Management</p> <ul style="list-style-type: none"> - Optimierung agiles Projektmanagement - Optimierung Wissensmanagement System - Unterstützung bei Prozessdefinition - Unterstützung Leads in allen Management Fragen 	Playa Games Hamburg
seit 10/2019	<p>Aufbau eines Projektwikis für Anwender im Rahmen der Entwicklung von SAP FIORI Applikationen zur Unterstützung des Logistischen Informationsbedarfs</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wiki-Administrator - Konzeption, Planung und Umsetzung von Designs - Qualitätssicherung 	Deutsche Bundeswehr
Seit 07/2019	<p>Weiterbildung von Start-Ups und Nachwuchs</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mentor beim Game Lift Inkubator Hamburg - Mentor beim Start-up: Games-Entrepreneurs Digitale Spielkultur - Dozent an verschiedenen Universitäten (aktuell nur noch SAE DACH) - Workshops und Weiterbildung für verschiedene Träger wie Mediengründerzentrum NRW, Google, Amazon, Nürnberg Digital Festival, AddAppTr Mobile Masterclass, Indie Treffs - Sprecher auf Konferenzen (Casual Connect, DevGamm, Pocket Gamer Connects, Quo Vadis, Israel Mobile Summit, DevCom) 	Divers
11/2020 – 10/2021	<p>Aufbau eines Projektwikis zur Abbildung von logistischen Prozessen im Medizinischen Umfeld</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wiki-Administrator - Konzeption, Planung und Umsetzung von Designs - Vorschläge zur Prozessoptimierung 	Deutsche Bundeswehr
08/2021 – 09/2021	<p>Erstellung von Optimierungs- und Designvorschlägen bezüglich User Interface und</p>	Deutsche Bundeswehr



User Experience für ein Datenmanagementsystems

10/2019 – 11/2020	Erstellung Buch: Führung mit Kopf <ul style="list-style-type: none">- Konzeption, Planung und Umsetzung als Buchautor	Lemon Media Verlag
08/2019 - 04/2019	Head of Development <ul style="list-style-type: none">- Aufbau und Leitung des Development Teams- Aufbau und Optimierung von Standards und Prozessen- Pflege und Weiterentwicklung des internen Wikis (Confluence)- Einführung und Schulung von Agilen Projektmanagement- Kommunikationsmanagement zwischen internen Abteilungen und externen Partnern (Marketing, Sound Designer, Quality Assurance, Lokalisierung...)- Projektmanagement vom Konzept bis Einführung in den Markt- Aufbau, Leitung und Durchführung interner Weiterbildungen- Vertretung der Firma auf Messen, Konferenzen und Veranstaltungen- Betreuung und Weiterbildung von Praktikanten- Durchführung von Bewerber- und Mitarbeitergesprächen	Tivola Hamburg
10/2015 – 08/2017	Head of Games <ul style="list-style-type: none">- Leitung des Produkt Management Teams- Kommunikationsmanagement zwischen internen Abteilungen und externen Partnern (Marketing, Externe Studios, Sound Designer, Quality Assurance, Lokalisierung...)- Aufbau eines internen Wikis (Confluence)- Agiles Projektmanagement vom Konzept bis Einführung in den Markt- Erstellung von Game Designs bei Neuentwicklungen oder zur Optimierung bestehender Apps- Evaluierung und Bewertung neuer Märkte, Produkte und Partner- Aufbau, Leitung und Durchführung interner Weiterbildungen- Vertretung der Firma auf Messen, Konferenzen und Veranstaltungen	Tivola Hamburg



	<ul style="list-style-type: none"> - Beratung und Mitgestaltung von Firmenstrategien - Betreuung und Weiterbildung von Praktikanten - Durchführung von Bewerber- und Mitarbeitergesprächen 	
01/2015 – 10/2015	<p>Business Development Manager</p> <ul style="list-style-type: none"> - Evaluierung und Bewertung neuer Märkte, Produkte und Partner - Leitung und Durchführung interner Weiterbildungen zu Tools und Prozessen - Vertretung der Firma auf Messen, Konferenzen und Veranstaltungen - Verantwortung für die Monetarisierung aller bestehenden und zukünftigen Titel 	Tivola Hamburg
02/2014 – 12/2014	<p>Produktmanager</p> <ul style="list-style-type: none"> - Produktmanagement und Leitung aller Casual Games 	Tivola Hamburg
01/2013 – 12/2014	<p>Geschäftsführer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Geschäftsführertätigkeiten - Agiles Projektmanagement - Führung von 4 Angestellten - Veröffentlichung von 2 Mobile Applikationen - Nominierung zum Best Mobile Game 	Bubo Games Berlin
07/1999 – 06/2011	<p>Offizier der Bundeswehr</p> <ul style="list-style-type: none"> - Erstellung von Nutzungskonzepten für Liegenschaften des Heeres in Bayern und Thüringen - Erstellung und Unterstützung eines innovativen, militärischen Konzeptes für neue Herausforderungen der Bundeswehr (Vertraulich) - Projektleiter für einen Rückkehrer Appell in der Öffentlichkeit mit 1000 geladenen Gäste - Beobachter und Berater bei der Erprobung des CATT (Combined Armed Tactical Trainers) der englischen Armee 	