

# Obsession-Promoplättchen – Besondere Regeln

## Allgemeine Hinweise

- ▶ Alle Bediensteten werden normal bereit gemacht, nachdem sie genutzt wurden.
- ▶ Alle Erläuterungen mit einer Schrittnummer beziehen sich auf die Zugübersicht des Familientableaus.
- ▶ Es werden keine Gefälligkeiten erläutert, die sich standardmäßig auf Plättchen befinden und schon bekannt sind.

**Alderley Hall** (*experimentelles Event-Plättchen des Autors*): Dieses spezielle Event-Plättchen wird nicht gekauft. Legt es zu Beginn von Periode 2 auf das £800-Feld des Handwerksmarkts (das Plättchen dort legt ihr in den Beutel).

Beim Kauf von Plättchen rückt das Event-Plättchen immer weiter nach links. Landet es auf dem £500-Feld, wird das Event sofort aktiviert (nach dem Kauf am Ende eines eurer Züge).

Kündigt den Kostümball als gemeinsames Event für alle Familien an. Wer am Ball auf dem Anwesen von Charles und Elizabeth Fairchild teilnehmen möchte, benötigt ein Ansehen von mindestens 2 und zahlt £200 für das Schneiden der Kostüme (ihr spielt keine Karten/Plättchen aus und erhaltet die Gefälligkeit). Als Gefälligkeit dürft ihr jeweils die 2 obersten Prestigegäste ziehen, 1 behalten und 1 unter den Stapel legen.

Entfernt das Plättchen dann aus dem Spiel und füllt den Handwerksmarkt auf. Dann ist die nächste Familie am Zug.

**Hinweis des Autors:** Dieses Plättchen bringt allen Familien eine flexible Möglichkeit, an Prestigegäste zu kommen.

**Ballsaal** (Steve Clark - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung): Dieses Plättchen hat einen Prestigewert von 7. In der Standardpartie benötigst du dafür das maximale Ansehen.

**Cottage** (Simon Barnes): Keine besonderen Regeln.

**Dorffest-Stand** (Steve Clark - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung): Es gelten die üblichen Beschränkungen für Bedienstete. Auf der Monument-Seite entscheidest du jeweils **in Schritt 2** deiner Züge, ob du £100 für 1 Ansehen zahlen möchtest.

**Eiskeller** (Simon Barnes - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung): Das Umdrehen-Symbol oben rechts gibt an, dass das Plättchen jedes Mal umgedreht wird, wenn du es nutzt. Es kommt mit der Seite ins Spiel, auf der die Plättchensortiernummer abgebildet ist. Du kannst die Spezialfähigkeiten der Köchin nutzen, wenn du sie auf der Rückseite als erforderlichen Bediensteten einsetzt.

**Familienkapelle** (Matteo Zago): Auf der Rückseite ist kein persönlicher Dienst erforderlich. Die Gefälligkeiten erhältst du trotzdem.

**Kräutergarten** (Val Ofiesh - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung): Stelle in Schritt 5 eine Köchin auf das Plättchen für eine Gefälligkeit von +2 Ansehen. Du erhältst sie anstelle der normalen Fähigkeiten der Köchin.

**Kunstgalerie** (Steve Clark - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung): Dieses Mischplättchen kannst du mehrmals umdrehen. Es kommt mit der Seite ins Spiel, auf der die Plättchensortiernummer abgebildet ist. Du darfst es nach dem Kauf in eine beliebige

# Obsession-Promoplättchen – Besondere Regeln

Kategorie legen (außer Dienst). Die SP zählen für das Werben in dieser Kategorie.

Hast du das Plättchen für die Aktivität ausgewählt, hast du 2 Optionen:

- 1) Zahle £200 (für neue Kunstwerke), um es in eine der 3 anderen Kategorien zu legen (*außer Dienst*), oder
- 2) zahle nicht £200 und drehe es in der *aktuellen* Kategorie des Landgut-Planers um (keine neuen Kunstwerke, aber neue Besucher).

**Musizierzimmer** (Laura Tuttle):

Die junge Dame des Hauses erhält dauerhaft eine Gefälligkeit mit 1 Ansehen. Du erhältst die Gefälligkeit, wenn du ihre Karte bei einer Aktivität ausspielst. Der Bonus gilt zusätzlich zum Verehrerbonus.

**Nördlicher Turm** (Frank Calcagno):

Das Umdrehen-Symbol oben rechts gibt an, dass das Plättchen jedes Mal umgedreht wird, wenn du es nutzt. Es kommt mit der Seite ins Spiel, auf der die Plättchensortiernummer abgebildet ist.

**Observatorium** (Silver Fang - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung):

Auf der Vorderseite ermittelst du mit dem W20 des Solospiels, welche Gefälligkeit du erhältst. Die Geld-Gefälligkeit gibt es, wenn kein Komet entdeckt, aber stundenlang produktiv mit den Gästen geplaudert wurde. Die Ansehen-Gefälligkeit steht dafür, dass ein Komet gesichtet wurde.

**Östlicher Park** (Stephen Rynerson - benötigt die *Upstairs, Downstairs* Erweiterung):

Auf der Rückseite ermittelst du mit dem W20 des Solospiels, welche Gefälligkeit du erhältst. Die SP-Karten-Gefälligkeit gibt es für einen erfolgreichen Ballonstart. Bei

einem katastrophalen Scheitern erleidest du den Ansehen-Malus.

**Pferdekutsche** (Bill Buchanan):

Vorderseite: Ist 1 Fairchild-Karte verfügbar, nimm sie auf die aktive Hand. Sind 2 Fairchild-Karten verfügbar, wähle 1 und nimm diese auf die aktive Hand.

**Sommerhaus** (Aga & Szymon): Auf der Vorderseite ist kein Dienst erforderlich. 2 Familienmitglieder sind für die Aktivität auf der Vorderseite nicht zulässig.

**Voliere** (Laura Tuttle): Keine besonderen Regeln.

**Vorratsraum** (IvanCH): Stelle 1 beliebigen Bediensteten (außer Hausmeister) auf das Plättchen, um diesen *in einem späteren Zug* 2× zu nutzen. Der Bedienstete bleibt so lange auf dem Plättchen, bis er verfügbar gemacht (auf den Bereich „Verfügbare Bedienstete“ gestellt) oder 2× genutzt wurde. Erkläre den anderen Familien genau, wie du den Bediensteten einsetzt, um Verwirrungen zu vermeiden.

**Waschküche** (Katharina Schrempf):

Stelle vor Schritt 4 einen beliebigen weiblichen Bediensteten auf das Plättchen, um 1 beliebigen Gast aus deinem Ablagestapel auf die aktive Hand zu nehmen. Der Gast ist noch im aktuellen Zug verfügbar.

**Ziergarten** (Simon Barnes): Auf der Monument-Seite darfst du *in Schritt 2* deiner Züge immer 1 Gast verabschieden.

---

**Impressum (deutsche Version):** Übersetzung: Board Game Circus (Florian Gräfe, Frank Thuro)  
**Redaktionelle Betreuung:** Marcel Straub  
**Lektorat:** Patrick Fresow, Gerhard Tischler

Strohmann Games dankt dem Hans im Glück Verlag für die Nutzung des Meeple – der original Spielfigur aus dem Spiel Carcassonne – in unserem Logo.