



Dice-Dice-Baby



Spieleanleitung

Suffgefahr:



Drei von sechs auf der Saufspielshop-Sixpack-Skala

Dichtwürfel für 2-8 Spieler von 18-99 Jahren.

Spielmaterial:

- Ein Dice-Dice-Baby Spielbrett
- Zwei Dice-Dielen
- 8 Schnapsgläser
- 8 Würfel in zwei Farben
- Ihr benötigt Schnaps eurer Wahl

Ziel des Spiels:

Ziel des Spieles ist es, durch geschicktes Würfelwerfen mehr Punkte als dein Gegner zu erreichen um ihn so ins Di(ce)lirium zu schießen. Wer seine Dice-Diele zuerst ausverkauft hat gewinnt.

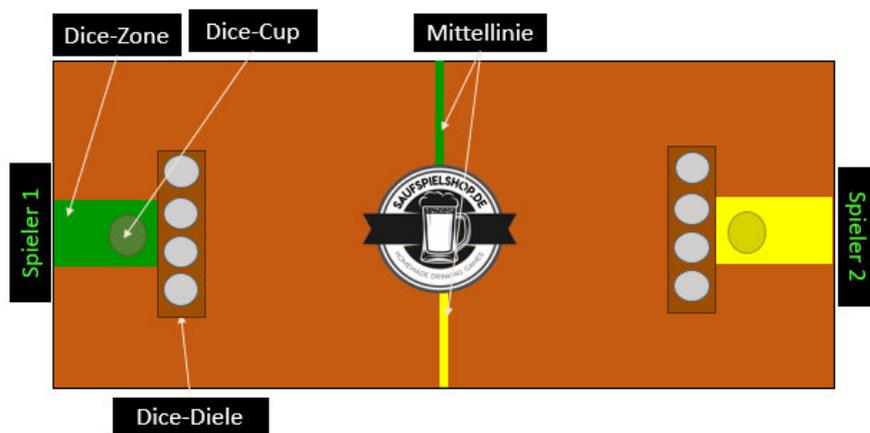
Das Spiel kann sowohl zu zweit oder in 2er-4er Teams gespielt werden.

Dice-Dice-Baby



Spielvorbereitung:

Bringt die beiden Dice-Dielen auf euerem Spielfeld an. Stellt die jeweils 4 Schnapsgläser in die dafür vorgesehenen Aussparungen eurer Dice-Dielen und füllt diese mit dem Schnaps eurer Wahl. Jeder Spieler benötigt noch ein weiteres alkoholisches Getränk zu seiner Seite.



Der Name ist Programm – die Dicekönigin/ Mr. Niceguy der Runde beginnt, wählt eine Farbe und schnappt sich seine vier Würfel.

Spielablauf für zwei Spieler:

Es wird abwechselnd gespielt. Jeder Spieler hat pro Runde vier Würfe frei.

Du beginnst, indem du versuchst deinen ersten Würfel über die Bande in die Dice-Zone deines Gegners zu werfen. Deine Hand muss dabei hinter der Mittellinie bleiben.

Nun werft ihr abwechselnd, bis alle Würfel gespielt wurden. Anschließend werden die jeweils erreichten Punkte gezählt und miteinander verrechnet. Derjenige mit der negativen Differenz trinkt entsprechend viele Schlücke aus seinem alkoholischen Getränk.

Hast du mit keinem deiner Würfel die Dice-Zone getroffen, darf dein Gegner dir einen Shot seiner Dice-Diele ausgeben. Die Dice-Zone gilt als getroffen, sobald der Würfel die Linie berührt.

Liegt einer deiner Würfel am Ende der Runde in deiner eigenen Spielhälfte, darf auch hier dein Gegner dir einen Schnaps aus seiner Dice-Diele geben.

Dice-Dice-Balby



Punktewerte:

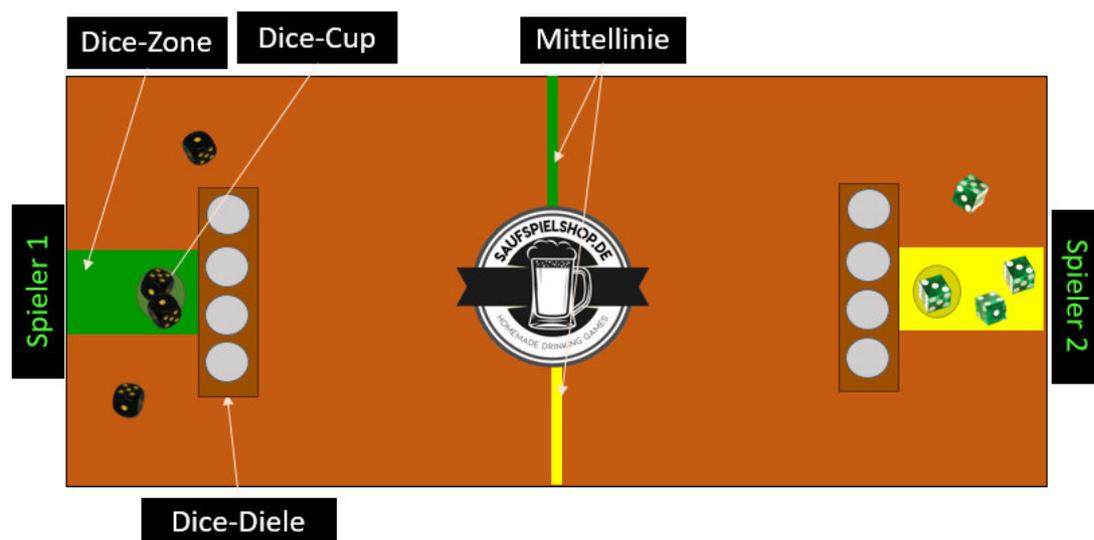
Die Würfelaugen werden bei der Standardvariante nicht berücksichtigt.

Würfel liegt in der Dice-Zone = **1 Punkt**

Würfel liegt im Dice-Cup = **3 Punkte**

Würfel liegt außerhalb der Dice-Zone = **0 Punkte**

Beispiel 1:



Spieler 1: Zwei Würfel liegen in der Dice-Zone, ein Würfel liegt im Dice Cup, 1 Würfel liegt außerhalb der Dice-Zone

Punkte Spieler 1: 1 Punkt + 1 Punkt + 3 Punkte + 0 Punkte = **5 Punkte**

Spieler 2: Zwei Würfel liegen außerhalb der Dice-Zone, zwei Würfel liegen im Dice Cup

Punkte Spieler 2: 0 Punkt + 0 Punkt + 3 Punkte + 3 Punkte = **6 Punkte**

Ergebnis: Spieler 1: **5 Punkte**

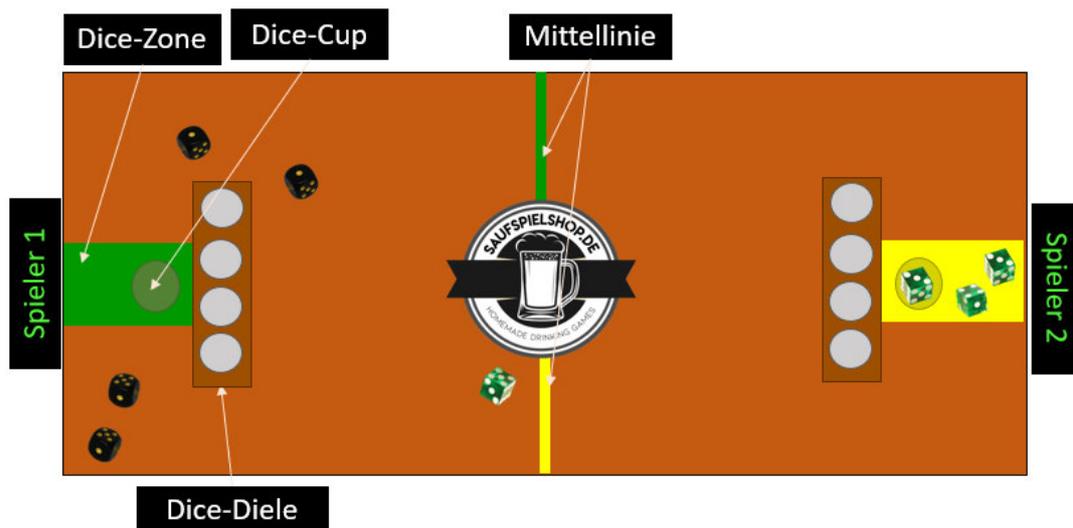
Spieler 2: **6 Punkte**

➔ **Spieler 1** hat einen Punkt weniger und muss somit **1 Schluck trinken**.

Dice-Dice-Balby



Beispiel 2:



Spieler 1: Zwei Würfel liegen in der Dice-Zone, ein Würfel liegt im Dice-Cup, 1 Würfel liegt in der eigenen Spielhälfte

Punkte Spieler 1: 1 Punkt + 1 Punkt + 3 Punkte + 0 Punkte = **5 Punkte**

→ Spieler 1 bekommt in jedem Fall einen Strafschnaps aus der Dice-Diele des Gegners ausgeschenkt (Würfel in der eigenen Spielhälfte).

Spieler 2:

Alle Würfel liegen außerhalb der Dice-Zone.

Punkte Spieler 2: 0 Punkt + 0 Punkt + 0 Punkte + 0 Punkte = **0 Punkte**

→ Spieler 2 bekommt in jedem Fall einen Strafschnaps aus der Dice-Diele des Gegners ausgeschenkt (kein Würfel in die Dice-Zone getroffen)

Ergebnis: Spieler 1: **5 Punkte**

Spieler 2: **0 Punkte**

→ **Spieler 2** hat fünf Punkte weniger und muss somit zusätzlich **5 Schlücke trinken**.

Dice-Dice-Baby



Ende des Spiels:

Du hast gewonnen, wenn du es als Erster schaffst, alle deine Shots an deinen Gegner ausgegeben zu haben. Ist deine Dice-Diele komplett ausverkauft, muss dein Gegner auch seine Dice-Diele schließen, in dem er alle restlichen Shots trinkt.

Spielablauf 4-8 Spieler:

Spielt ihr zu viert/zu acht, bildet ihr Zweierteams/Viererteams. Die Regeln bleiben die Gleichen.

Spielvariation 44: Throw the Dice to thirty eyes

Die Spielvorbereitung ist die Gleiche, wie bei der Standardvariante, jedoch hat jeder Spieler nur zwei Würfel und somit pro Runde auch nur zwei Würfe frei. Außerdem benötigt ihr ein Blatt und einen Stift zur Dokumentation eurer Punktwerte.

Auch hier ist es das Ziel, deine Dice-Diele komplett zu leeren.

Punktwerte:

Dice-Zone: Würfelaugen x 1

Dice-Cup: Würfelaugen x 2

Außerhalb der Dice-Zone: 0 Punkte

Nun werft ihr abwechselnd, bis alle Würfel gespielt wurden. Anschließend werden die jeweils erreichten Punkte gezählt und auf der Punktliste je Spieler dokumentiert bzw. mit der Vorrunde addiert. Hast du 30 Punkte erreicht, darfst du deinem Gegner einen Schnaps deiner Dice-Diele ausschenken. Danach starten beide Spieler wieder mit 0 Punkten.

Liegt einer deiner Würfel am Ende einer Runde in deiner eigenen Spielhälfte, darf auch hier dein Gegner dir einen Schnaps aus seiner Dice-Diele geben.

Dice-Dice-Baby



Ende des Spiels:

Du hast gewonnen, wenn deine Dice-Diele als Erste komplett ausverkauft ist. Dein Gegner muss dann auch seine Dice-Diele schließen, in dem er alle restlichen Shots trinkt.

Spielvariation: Alkoholfrei

Natürlich könnt ihr das Spiel unter den gleichen Regeln mit alkoholfreien Getränken spielen.

Viel Spass und denk immer daran:

*Live for the moment, roll
the dice, and never think twice!*

Saufspielshop Warnung:

Trinken **gefährdet** die **Gesundheit**, du und deine Mitspieler wissen das mit Sicherheit!
Trinkt **maßvoll** und passt auf euch auf. **Saufspielshop.de** rät dringend von übermäßigem
Alkoholkonsum ab und distanziert sich von **Rausch-, Kampftrinken und Komasaufen**.

Bitte denkt daran, dass Minderjährige dieses Spiel nur in der alkoholfreien Variante
mitspielen dürfen!

Dice-Dice-Baby



Saufsielshop.de

Schulstraße 5 in 76327 Pfinztal www.Saufspielshop.de

Dice-Dice-Baby