

Stage 1 : le système solaire

Mardi : la Lune

Voyage vers la Lune avec une fusée en Lego et le logiciel Space Engine

« Viser » la Lune, se mettre en orbite et se poser.

Les trucs bizarres qui se passent sur la Lune (gravité, régolithe, mouvements apparents de la Terre et du Soleil, pas de son...)

Petit jeu : se déplacer dans la pièce comme le système Soleil - Terre - Lune

Activité créative : fabrication d'une fusée à aspirine ou d'un Spoutnik

Mercredi : le mouvement des planètes

Planétarium animé

Vu depuis la Terre : logiciel Stellarium

Diaporama système solaire

Visite avec Space Engine de Mercure, Vénus et Mars

Activité créative : fabriquer un système Soleil - Terre - Lune

Jeudi : Les géantes gazeuses

Suite du diaporama commenté sur le système solaire

Visite de Jupiter, Saturne, Uranus et Neptune et quelques-unes de leurs lunes avec Space Engine

Discussion : quelle est ta planète préférée ?

Si météo correcte : sortir dans la rue pour appréhender les distances dans le système solaire

Activité créative : fabriquer un bandeau zodiacal

Vendredi : les objets trans-neptuniens

Photos publiées par la NASA (APOD)

Visite de ces objets avec Space Engine

Discussion : quelle est ta planète préférée ?

Activité créative : fabriquer un disque « Voyager »

Samedi : bilan, restitution des connaissances

Astro – Quiz

Exploration libre Space Engine

Se poser sur une planète de leur choix avec délivrance d'un diplôme d'astronaute

Apprendre à se repérer dans le ciel

Activité créative : fabriquer une carte mobile du ciel