



PERMANENTE MAKE-UP

Nazorg gedurende 7 dagen

Tijdens het zetten van permanente make-up wordt er een schaafwondje gecreëerd. Het is dus belangrijk de PMU goed te verzorgen. Het duurt ongeveer zes weken tot de behandelde huid genezen is, wees dus geduldig. Er mag dus niet eerder dan die zes weken bijgewerkt worden.

Je dient er rekening mee te houden dat de pigmentatie na de behandeling altijd gaat vervagen. Dit geeft juist een meer natuurlijk effect. Na de behandeling kan het gepigmenteerde gebied er donker, rood en dik uitzien. Dit lijkt in eerste instantie wat onnatuurlijk. Maar schrik hier niet van, want dit is volkomen normaal. Na een week is dit voor een heel groot deel minder. Het heeft even de tijd nodig om te genezen. De komende weken zal de kleur verzachten (tot 30- 40% minder!) waardoor het een natuurlijke uitstraling krijgt.

Algemene gezondheid en lichamelijke conditie spelen hierbij een rol. Tijdens het genezingsproces kan de behandelde huid gaan jeuken. Het is erg belangrijk dat u de eventuele korstjes niet van de PMU verwijdert, dus niet peuteren!

- De eerste dag moet je iedere uur de wenkbrauwen afnemen met een vochtig wattenschijfje;
- Als er geen wondvocht meer af komt, dan de rest van de dag om de 2 uur;
- De volgende dag niet meer vegen alleen dun vet houden met Bepanthen of Vaseline;
- Zorg dat je de PMU zo min mogelijk aanraakt;
- Zorg dat je de behandelde huid niet afdekt met pleisters of verband;
- Draag minimaal de eerste 5 dagen geen make-up en/of mascara over de PMU;
- Vermijd contact met (bubbel)baden, zwembaden, sauna's en stoombaden;
- Zorg dat je de PMU niet blootstelt aan zonlicht of de zonnebank. De behandelde huid blijft ook na genezing erg gevoelig voor zonlicht. Smeer je PMU daarom altijd in met zonnebrand;
- Let op: neem contact op met de huisarts bij extreme roodheid, zwellingen, bloedingen, wondvocht of chronische pijn.

Het advies is om rond een jaar terug te komen voor een opfrisbeurt. Het model van de wenkbrauw is nog wel zichtbaar, maar de kleur is vervaagd.