



PROGRAMMIERUNG FÜR FAHRZEUGE MIT DEM DECODER O201c (Typ C)

Für eine Inbetriebnahme eines SLOT.IT-Oxigen Fahrzeuges muss es am SLOT.IT-Server registriert werden. Dazu steht eine App kostenlos, erhältlich in deinem Store, zur Verfügung.

Voraussetzungen für eine richtige Programmierung:

- Eine Stromschiene mit 12 Volt Dauerstrom.
- Magnete an beiden Unterseiten der Schiene, jeweils auf Höhe des Hallgebers am Fahrzeug. (Abstand Mittelachse des Fahrzeuges bis zum eingebauten Hallgeber)
- ALLE Handregler der Baureihe SCP von SLOT.IT müssen während der Programmierung ausgeschaltet sein!
- Das SLOT.IT-App auf einem Android-Handy Version 1.6.4.

Die Software im Fahrzeug-Decoder aktualisieren oder registrieren:

Das SLOT.IT-App starten, eine Registrierung vornehmen und mit Passwort im Server einloggen. Dazu wird ein Code per SMS zugeschickt.

Es werden keine, oder die in diesem Konto registrierten Fahrzeuge angezeigt.



Das Fahrzeug in Fahrtrichtung mit dem Hallgeber langsam über den Bereich mit den Magneten ziehen.

Warten bis die rote LED im Fahrzeug langsam zu blinken beginnt.

- Das Fahrzeug ist jetzt mit dem Handy verbunden.



REGISTRIERUNG - NEUES FAHRZEUG

(neuer Decoder)





.....Namen des neuen Fahrzeuges eintippen und.....

.....SEARCH drücken



ADD drücken.....

Das neue Fahrzeug antippen und.....



Das neue Fahrzeug wird angezeigt, und ist ONLINE.....



....REGISTER drücken



Es wird die werkseitige Software angezeigt!

.....bei PUNKT 9 fortfahren!

DFU drücken und.....

AKTUALISIEREN DER SOFTWARE

(registrierter Decoder)





Die neue Software wird angezeigt

Etwaige Änderungen der Optionen werden angezeigt

DEVICE drücken um zu DEVICES zu wechseln oder.....

			Sat Na1
	13	oxı	GEN
			1.6.4
			Firmware
	Audi R8		3.16F
			ID On
		02	
	Activation Dat	e MAC Add	- 6
	Set Limits		
	Limits Enabled ?		
	Car Max. Speed Value		
	Car Brake Value		
		SD/D132)	
		t ID ID4	?
			es
	Read	Write	
	Connected	DFU	
	Ш	0	
1	10 100 DD 410	ID4	2
	Confirm values update?		
	N		100

.....ENABLED wählen.....

OPTIONEN wählen.....

WRITE drücken um die Änderungen zu speichern....

7

Die Änderungen mit YES oder NO bestätigen