

Smarte Bildung

Smartes  
Zukunftsquartier

Smartes  
Hohenstücken

Smarte Altstadt

Smarte  
Mobilität

Vernetzung



Erlebnis-  
räume

Übertragbarkeit

**Brandenburg SMART an der Havel - 1100 Jahre Raum für eine smarte Zukunft**

Motto: Schaffen digitaler Erlebnisräume unter Berücksichtigung heterogener Stadtteile

Januar 2021

Verfasser: Dennis Bohne, Dr. Jürgen Peters

## Leitthema Smart City Antrag 2021

Gemeinsam aus der Krise: Raum für Zukunft

### Herausforderungen und Mittelpunkte des Antrags:

- Wiedererstarben, Wiederbeleben und Neugestaltung städtischer Räume und Strukturen
- Neue Dimension: Gestaltung und Einbindung digitaler Räume
- Zukunftsgestaltung: u.a. lebenswerte Orte, Klimaschutz, gesunde Lebensverhältnisse
- Stärken des Zusammenhalts; offenes und partizipatives Verfahren; Bürgerbeteiligung

### Kerndaten

- 45 Modellprojekte seit 2019
- Zwei Phasen: Strategie & Umsetzung
- Leitlinie: Smart City Charta
- Förderquote: 35 % / 17,5 %
- Termine 2021: 14.3. / 14.4.

## Modellprojekt Brandenburg an der Havel

### Arbeitstitel:

*Brandenburg SMART an der Havel - 1100 Jahre Raum für eine smarte Zukunft*

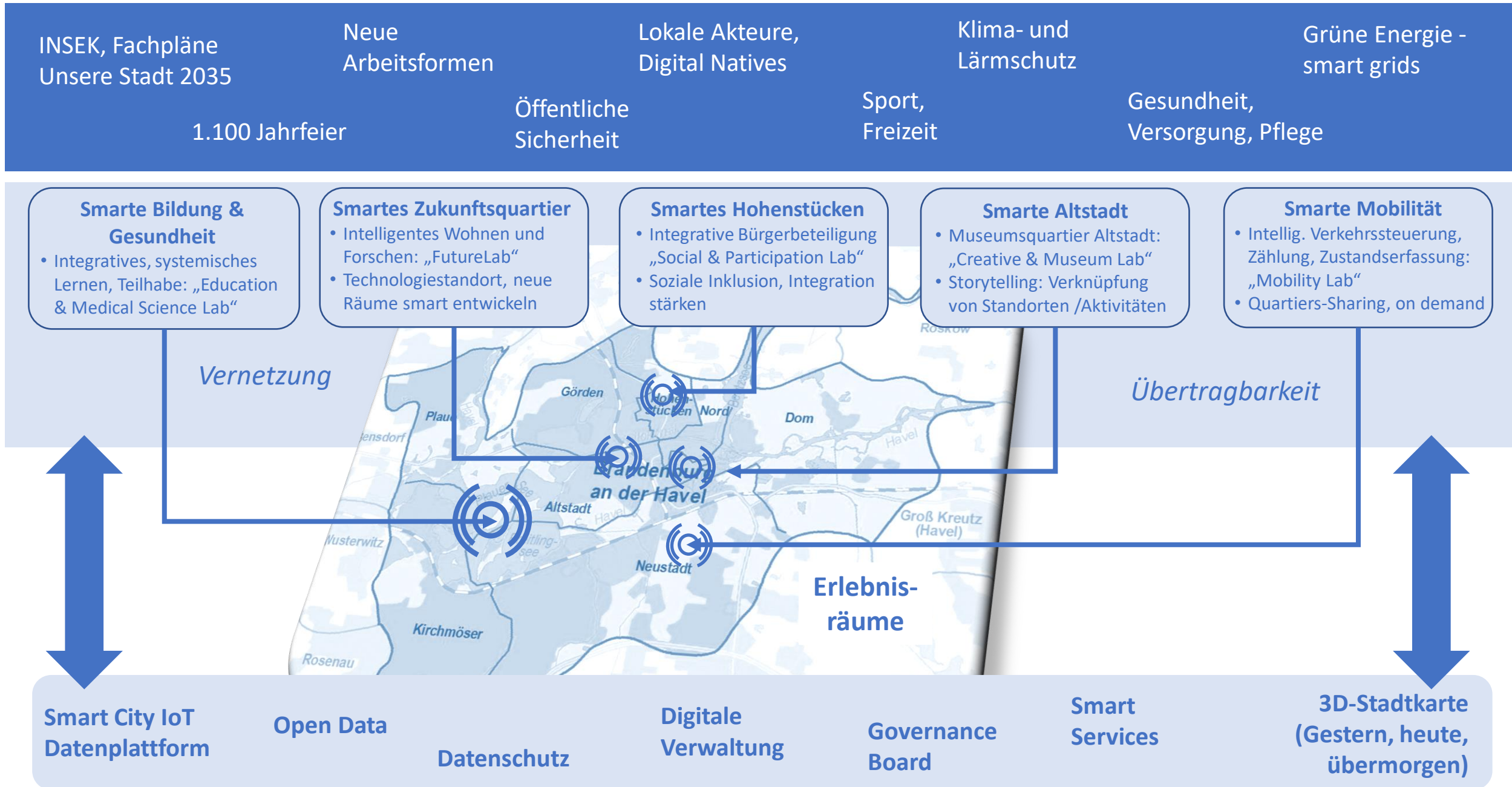
### Motto:

Schaffen eines digitalen Erlebnisraumes Brandenburg an der Havel unter Berücksichtigung heterogener Stadtteile (Städtebau, Gewerbe, Demographie, soziale Situation, Tourismus)

### Ziele:

Smarte Erlebnisräume schaffen neues Wissen, Kulturen und Möglichkeiten. Sie stärken die Identifikation der Menschen mit ihren Stadtteilen und hierdurch mit der Gesamtstadt. Menschen können Ihren eigenen Erlebnisraum besser verstehen, aktiv neu gestalten und nachhaltig beleben.

# Brandenburg SMART an der Havel - 1100 Jahre Raum für eine smarte Zukunft



# Brandenburg SMART an der Havel: Ableiten der Leuchtturmprojekte aus den Handlungsfeldern INSEK 2018 und weiteren Konzepten und Plänen (nicht vollständig)

Leuchtturmprojekte	INSEK 2018	Weitere Konzepte, Pläne ...
<b>Smarte Bildung &amp; Gesundheit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Handlungsfelder <i>Gesunde Stadt (5.1.7)</i> und <i>Zusammenhalt und Bildung (5.1.8)</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Digitalpakt Medien</li> <li>Schulentwicklungsplan (Vorlagen 105/2020, 257/2020)</li> <li>Entwicklungspläne THB, MHB</li> </ul>
<b>Smartes Hohenstücken</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zentrales Vorhaben 5: <i>Stadtteile im Wandel – für attraktive und stabile Wohnquartiere</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verstetigungskonzept Soziale Stadt Hohenstücken, INSEK, 2. Fortschreibung (Vorlage 005 / 2021)</li> </ul>
<b>Smarte Altstadt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Handlungsfeld <i>Stadt mit Geschichte (5.1.3)</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umgang mit Stadtmuseum (Vorlage 035/2016); 1100 Jahrfeier (Vorlage 039/2020)</li> <li>Konzept Museumsquartier Altstadt: Digitale (Erlebnis)Welt</li> </ul>
<b>Smartes Zukunftsquartier Magdeburger Str.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zentrales Vorhaben 4: <i>Konversion zwischen Wirtschaft und Wissenschaft</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prüfkonzept zum Zukunftsquartier - Vorlage 012/2019</li> </ul>
<b>Smarte Mobilität</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Handlungsfeld <i>Stadtverträgliche Mobilität (5.1.5)</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>VEP 2018, NVP 2018, LAP 2017, LRP 2017, KSK 2017, EMK 2020</li> <li>Verkehrsberuhigung hist. Innenstadt, Zentrumsring</li> </ul>





# Beispiel Smarte Altstadt - Museumsquartier: Museum meets Digitization meets Experience

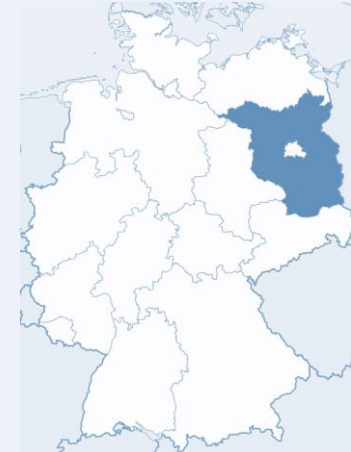
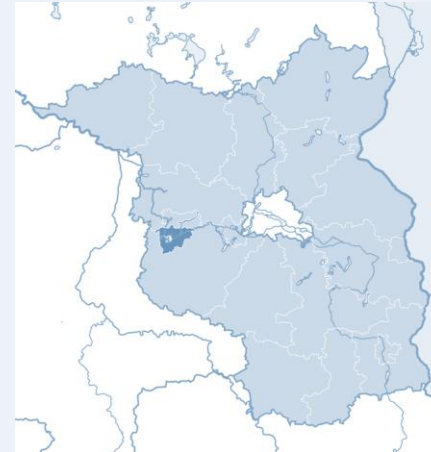


- Museumsquartier Altstadt als **Digitale (Erlebnis)Welt Brandenburg an der Havel** unter Einbindung der bereits vorhandenen Standorte mit ihren jeweils eigenen Ausstellungen und Themen sowie ihrer Wege zwischen den Standorten
- Stadtgeschichte wird neu erzählt: analog, digital aufbereitet, mit virtual reality und gamification-Ansatz
- Gesamtfläche der Altstadt fungiert als ein reales Kreativ- und Museumslabor unter Einbezug von Anlieger und Besucher zur Entwicklung neuer Bespielungsformen
- Ziel: Stärkung von Wirtschaft, Kultur, Bildung und Identitäten. Systemischer und partizipativer Ansatz
- Akteure aus verschiedenen Bereichen (Museum, Digitalwirtschaft, Studierende, Experten, startups Museumsnutzer, Bürger, Gewerbetreibende etc.) arbeiten im Lab kooperativ zusammen
- Räumlichkeiten werden genutzt für Hackathons, Design Thinking Workshops, Kultur & Wirtschaft. Die Johanniskirche wird zu einem digital aufbereiteten Ausstellungs- und Veranstaltungsort für museale Nutzungen sowie Startup- und Gründerevents

## Stadt Brandenburg a.d.H.: Stufenweiser Transfer bis zur 1.100 Jahrfeier



## Übertragbarkeit auf andere Kommunen



Stadtteil „Altstadt“ mit dem Leuchtturmprojekt Museumsquartier als Real- und Zukunftslabor für Smart City nutzen – Prozess und Ergebnisse auswerten

Ausweiten und Übertragen auf weitere Standorte in der Stadt BRB, z.B. Dom, Steintorturm, Industriemuseum, Plauer Schloss, Kirchmöser...

„Best Practice“ - Maßnahmen aus Brandenburg an der Havel für weitere Städte im Land Brandenburg nutzen

Stadt und Land Brandenburg als innovative Orte in Deutschland positionieren