

Kurse der 1./2. Klasse

Scratch Junior 1./2. Klasse: Basics

Scratch Junior 1./2. Klasse: Fortgeschrittene

Die Scratch Junior-Kurse bauen inhaltlich aufeinander auf.

LEGO Education 1./2. Klasse:  
Große Abenteuer

LEGO Education 1./2. Klasse:  
Fabelhafter Freizeitpark

LEGO Education 1./2. Klasse:  
First LEGO League

Die LEGO Education-Kurse sind inhaltlich voneinander unabhängig, der Einstieg ist zu jedem Trimester möglich.

Visuelle, blockbasierte  
Programmiersprachen

Kurse der 3./4. Klasse

Scratch 3./4. Klasse: Basics

Scratch 3./4. Klasse: Fortgeschrittene

Die Scratch-Kurse bauen inhaltlich aufeinander auf.

BOB3 3./4. Klasse: Basics

BOB3 3./4. Klasse: Fortgeschrittene

Die BOB3-Kurse dieser Klassenstufe bauen inhaltlich aufeinander auf.

LEGO Education  
3./4. Klasse:  
Auf Entdeckungsreise

LEGO Education  
3./4. Klasse:  
Kuriose Erfindungen

LEGO Education  
3./4. Klasse:  
First LEGO League

Die LEGO Education-Kurse sind inhaltlich voneinander unabhängig, der Einstieg ist zu jedem Trimester möglich.

Visuelle, blockbasierte  
Programmiersprachen

Kurse ab der 5./6. Klasse

BOB3 5./6. Klasse:  
Basics

BOB3 5./6. Klasse:  
Fortgeschrittene

Die BOB3-Kurse dieser Klassenstufe bauen inhaltlich aufeinander auf.

LEGO Education  
5./6. Klasse:  
Unternehmensgründung

LEGO Education  
5./6. Klasse:  
Alltagshelfer

LEGO Education  
5./6. Klasse:  
First LEGO League

Die LEGO Education-Kurse sind inhaltlich voneinander unabhängig, der Einstieg ist zu jedem Trimester möglich.

Visuelle, blockbasierte  
Programmiersprachen

LEGO Education: Python

BOB 3: C/C++

Textbasierte  
Programmiersprachen