

*Schwung Schwung, rein das Ding!*





## Spielanleitung

### *Suffgefahr:*



Vier von sechs auf der Saufspielshop-Sixpack-Skala

**Dichtschwingen für 2-4 Spieler von 18-99 Jahren.**

### *Spielmaterial:*

- Ein „Schwing Schwing, rein das Ding!“ Spielbrett
- 6 Holzdübel
- 2 Schnapsgläser
- Ihr benötigt Schnaps eurer Wahl.

### *Ziel des Spiels:*

Bei „Schwing Schwing, rein das Ding!“ gilt es, dem Namen gerecht zu werden und durch geschicktes Schwingen den an der Schnur hängenden Ring in den dafür vorgesehenen Haken zu treffen. Wer als Erster drei Mal getroffen hat, schwingt seinen Gegner ins Aus.

Das Spiel ist für zwei Spieler geeignet.

*Schwing, Schwing, rein das Ding*



# *Schwüing, Schwüing, kein das Ding*

## ***Spielvorbereitung:***

Jeder Spieler schnappt sich drei Holzdübel, sowie eins der mitgelieferten Schnapsgläser und stellt es in die dafür vorgesehene Aussparung auf dem Spielfeld.

Es wird abwechselnd gespielt.

Der Name ist Programm – derjenige mit dem größten Ding der Runde beginnt (kein Ding vorhanden? Überlegt euch selbst wer beginnt)

## ***Spielablauf:***

Jeder Spieler hat pro Spielzug drei Schwinger frei.

Hier geht es natürlich nicht ums Boxen sondern darum, den an der Schnur hängenden Ring so schwingen zu lassen, dass er im Haken landet.

Beginnst du das Spiel, nimmst du dir den Ring und versuchst ihn nun mit einem Schwinger in den Haken zu treffen.

Triffst du den Haken, darfst du einen deiner drei Holzdübel in die entsprechende Vorrichtung stecken.

ACHTUNG: Hier gilt das ganz oder gar nicht Prinzip. Der Ring muss vollständig eingehakt sein.

Hakst du den Ring bei allen drei Versuchen deines Spielzuges ein, darfst du auch drei Dübel versenken. Dein Mitspieler darf dann nachziehen.

## ***Ende des Spiels:***

Du hast gewonnen, wenn du als Erster drei Mal den Haken getroffen und somit deine drei Holzdübel im Spielbrett versenken konntest.

Dein Mitspieler füllt sein Glas mit Schnaps – Prost!

Gewinnst du zu Null, muss dein Gegner zwei Schnäpse trinken!

Habt ihr in der gleichen Runde alle drei Dübel versenkt, gilt die Sudden Death Regel:

Ihr schwingt abwechselnd weiter abwechselnd mit je nur einem Schwung pro Zug.

Der Erste, der trifft, gewinnt. Der Verlierer füllt sein Glas mit Schnaps – Prost!



### *Spielvariation: Alkoholfrei*

Natürlich könnt ihr das Spiel unter den gleichen Regeln mit alkoholfreien Getränken spielen.

*Viel Spass und denk immer daran:*

***Gefühl ist alles, wenn das Ding  
rein muss!***

### *Saufspielshop Warnung:*

Trinken **gefährdet** die **Gesundheit**, du und deine Mitspieler wissen das mit Sicherheit!  
Trinkt **maßvoll** und passt auf euch auf. **Saufspielshop.de** rät dringend von übermäßigem  
Alkoholkonsum ab und distanziert sich von **Rausch-, Kampftrinken und Komasaufen**.

Bitte denkt daran, dass Minderjährige dieses Spiel nur in der alkoholfreien Variante  
mitspielen dürfen!



Saufspielshop.de

Schulstraße 5 in 76327 Pfinztal [www.Saufspielshop.de](http://www.Saufspielshop.de)

*Schwüing, Schwüing, rein das Ding*