

Hausordnung



1. Raumnutzung

- Räumlichkeiten und Einrichtungsgegenstände des Mäusetreffs sind pfleglich zu behandeln; sollte etwas kaputt gehen, dann sofort dem Vorstand melden (mit Ausnahme natürlich von Kleinigkeiten, wie z.B. kaputter Legostein, dann bitte immer gleich entsorgen)
- betreten nur ohne Schuhe > Garderobe benutzen
- Räume sind vor Beginn und Ende der Gruppenstunde zu lüften
- im Essbereich essen und trinken
- Kaffeemaschine muss nach jeder Benutzung gereinigt werden; Unkostenbeitrag in Höhe von 0,50 € pro Tasse fällig (bitte in die Kaffeekasse)
- Wickeltisch nach jeder Nutzung desinfizieren und Windeln mitnehmen
- beim Verlassen der Räumlichkeiten muss gesaugt (Inhalt leeren), Tisch nass abgewischt (Einmalwaschlappen) und der Müll entsorgt werden
abschließend Kontrolle: Licht aus, Heizung auf normale Temperatur eingestellt, Räume wieder abschließen, Schlüssel abgeben

2. Anmeldung/Anwesenheit

- Anmeldung erfolgt nur, wenn Teilnehmer/innen alle notwendigen Unterlagen und den Teilnahmebeitrag abgegeben haben (Gruppenleiter ist dafür verantwortlich)
- durch Anmeldung verpflichten sich die Teilnehmer/innen zur Anwesenheit im Mäusetreff (bei Verhinderung, wie z.B. Krankheit muss der Gruppenleiter informiert werden)
- bei Anwesenheit wird versichert, dass alle Teilnehmer/innen gesund sind, ansonsten darf die Einrichtung nicht betreten werden - Gruppenleiter ist befugt, bei offensichtlichen Krankheiten das Gruppentreffen zu verweigern
- bei jedem Besuch des Mäusetreffs, Anwesenheitsliste im Ordner „Mäusetreff“ führen (mehrmaliges unentschuldigtes Fehlen > Kündigung. Überprüfung durch Gruppenleiter)
- Aufsicht der Kinder erfolgt immer in Eigenverantwortung der Teilnehmer/innen (Benutzung der Spielgeräte auf eigene Gefahr)

3. Sonstiges

- Mitbringen von Spielsachen, etc. auf eigene Verantwortung
- Kinderwagen im Gang parken, im Winter das Schmelzwasser beseitigen
- Haustiere sind nicht erlaubt
- Auge auf Personen haben, die das Pfarrheim betreten und verlassen
- Rauchen ist im gesamten Haus untersagt