



# Jugendburg Neuerburg

Abenteuer, Mittelalter und Moderne

## Möglichkeiten der Freizeitgestaltung auf Burg Neuerburg

2022

### Teambuildingparcours mit Niedrigseilelementen

Beim Teambuildingparcours führen verschiedene Kletter- und Balancierhürden sowie Teamspiele über das Burggelände zum Bolzplatz. Diese Stationen können alleine mit den Betreuern durchlaufen werden. Das Burgteam stellt hierzu einen Laufzettel und eine kleine Einführung bereit.

**Ziele:**

Gruppengefühl stärken  
Spaß an der Bewegung in der Natur finden  
Körpergefühl steigern  
Teamfähigkeit fördern

**Preis:**

2,50 € pro Person (Übernachtungsgäste)  
Kleingruppen unter 18 Personen: 45,- € (Übernachtungsgäste)

3,00 € pro Person (externe Gruppen)  
Kleingruppen unter 18 Personen: 55,- €

**Zeiten:**

kann sowohl vormittags als auch nachmittags genutzt werden

**Buchung:**

erwünscht

## **Kletterwand**

Die 10 m hohe Kletterwand bietet drei verschiedene Schwierigkeitsstufen. Hier stößt ein Kletterlehrer hinzu, der die Gruppe professionell anleitet. Die Betreuer helfen beim Sichern.

### **Ziele:**

Ehrgeiz entwickeln  
Spaß an der Bewegung finden  
Körpergefühl steigern  
Vertrauen aufbauen

### **Preis:**

60,- € pro angefangene Stunde (Übernachtungsgäste)  
70,- € pro angefangene Stunde (externe Gruppen)

### **Zeiten:**

kann nur nachmittags genutzt werden

### **Buchung:**

erwünscht

## **Seilbahn**

Als weitere Attraktion kann mit der Seilbahn gefahren bzw. gesprungen werden. Diese ist 15m hoch und 30 m lang. Sie führt über den Bolzplatz der Burg.

### **Ziele:**

Spaß  
Überwindung

### **Preis:**

60,- € pro angefangene Stunde (Übernachtungsgäste)  
70,- € pro angefangene Stunde (externe Gruppen)

### **Zeiten:**

kann nur nachmittags genutzt werden

### **Buchung:**

erwünscht

Neu ab März 2022

## Escape-Room-Flexi

Regenwetter? – Kein Problem. Löst doch spontan unsere neuen flexiblen Escape-Rätsel! Ausgearbeitete Rätsel stehen für euch bereit. Der Einsatzort kann flexibel an eure Bedürfnisse angepasst werden. Von uns erhaltet ihr eine Box mit Einstiegs Geschichte, Erklärungen für die Betreuer, Rätseln zum Verstecken und Schatzkisten mit mehreren Schlössern, die geöffnet werden sollen.

### 1. Schärft eure Sinne und erfahrt mehr über die Neuerburg und Umgebung

- verschiedene Rätsel zu den 5 Sinnen
- Altersempfehlung: 3.-4. Klasse
- parallel für 5-6 Kinder
- Dauer ca. 45 min.
- Preis: 12,-€ pro Nutzung

### 2. Durch Wald und Wiesen auf dem Weg zum Schatz der Burg Neuerburg

- Verschiedene Rätsel zu Wald und Tieren
- Altersempfehlung: 3.-4. Klasse
- Parallel für 5-6 Kinder
- Dauer ca. 45 min.
- Preis: 15,- € pro Nutzung

### 3. Befreie das Burgfräulein Ida aus den Fängen des bösen Ritters von Vianden

- Altersempfehlung: 4.-6. Klasse
- Parallel für 5-6 Kinder
- Dauer ca. 50 min.
- Preis: 12,-€ pro Nutzung

## Escape-Rooms

Das Lösen von vielen verschiedenen Rätseln führt euch aus

- der Schmiede

- der Westbastion

Dauer pro Raum: ca. 30 min.

Teilnehmerzahl pro Raum: max. 8 Personen

### Preis:

pro Raum 29,50 € (Übernachtungsgäste)

pro Raum 35,00 € (externe Gruppen)

Für alle Escape Rooms und Rätsel gilt: Bei Verlust oder Beschädigung von einzelnen Gegenständen ist mit einer zusätzlichen Einmalzahlung zwischen 10 und 50 Euro zu rechnen.

## **Bogenschießen**

Auf dem Bolzplatz der Burg befindet sich eine Bogenschießwand.

Pfeil und Bogen können im Burgladen ausgeliehen werden.

Für Minderjährige nur in Begleitung eines Erwachsenen.

### **Preis:**

je ein Vormittag, Nachmittag oder Abend 25,- € (Übernachtungsgäste)

je ein Vormittag, Nachmittag oder Abend 40,-€ (externe Gruppen)

Fürs Bogenschießen gilt: Bei Verlust oder Beschädigung von einzelnen Bögen und Pfeilen ist mit einer zusätzlichen Einmalzahlung zwischen 10 und 30 Euro zu rechnen.

## **Stadtrallye**

Eine ausgearbeitete Stadtrallye stellen wir für unsere Hausgäste gratis zur Verfügung.

Externe Gruppen können auch gerne bei uns anfragen.

Dauer: ca. 2 Stunden

## **Burgrallye**

Eine ausgearbeitete Burgrallye stellen wir für unsere Hausgäste gratis zur Verfügung.

Externe Gruppen können gerne bei uns anfragen.

Dauer: ca. 1 Stunde

## **GPS-Rallye**

Eine ausgearbeitete GPS-Rallye stellen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Es gibt drei verschiedene Routen rund um Neuerburg.

Dauer: ca. 2,5 Stunden

### **Preis:**

pro Gerät und Route: 7,50 € (Übernachtungsgäste)

pro Gerät und Route: 20,- € (externe Gruppen)

Für die Rallyes gilt: Bei Verlust oder Beschädigung von einzelnen Folienstiften und Materialien ist mit einer zusätzlichen Einmalzahlung zwischen 2 und 10 Euro zu rechnen.

## **Ritterspiele**

Zwei mutige Ritterteams treten bei verschiedenen Ritterspielen gegeneinander an.

Spiele: Hufeisenwerfen, Schwertkampf, Dreibeinlauf, Tauziehen, Becherlauf, Sackhüpfen,

Schubkarrenlauf, Ringe werfen, Lanzen werfen...

Material und Anleitung werden gratis zur Verfügung gestellt.

Nur für Übernachtungsgäste möglich.

## **Verkleidungsparty**

Unsere Schatztruhe füllt sich stetig mit neuen Verkleidungssachen. Die Kleidung kann gerne bei uns ausgeliehen werden.

Nur für Übernachtungsgäste möglich.

## **Disco**

Unsere Taverne lädt zur abendlichen Disco ein. Eine Musikanlage ist vorhanden. Musik sollte selbst mitgebracht werden (USB-Stick, Laptop, Handy können via Bluetooth an die Anlage angeschlossen werden)

Nebelmaschine, Lichteffekte, Theke und Sitzgelegenheiten im Gewölbekeller.

Für die „kleine“ Disco kann auch gerne ein traditioneller CD-Player zur Verfügung gestellt werden.

Nur für Übernachtungsgäste möglich.

## **Stockbrot**

Gerne bereiten wir einen Stockbrotteig vor. Stöcke können im nahegelegenen Wald gesammelt werden.

Preis pro Person 0,50 € (bei einer Gruppengröße ab 20 Personen)

Kleingruppen unter 20 Personen: 11,-€

Nur für Übernachtungsgäste möglich.

## **Grillen**

Das Abendessen kann durch einen Grillabend ersetzt werden. Hier entsteht ein Aufpreis von 3,00 € zum Abendessen bzw. zur Tagespauschale. Alles Nötige hierfür wird von Seiten der Burg vorbereitet. Nur für das Auflegen des Fleisches und das Auf- und Abdecken am Grillplatz ist die Gruppe selbst verantwortlich. Der Preis kann nur bei Einhaltung der normalen Essenszeiten gewährleistet werden. Änderungswünsche bitte mit uns absprechen, wir erstellen gerne ein individuelles Angebot!

## **Erlebnispädagogische Programme – nur für Klassenreisen und Kindergruppen geeignet**

**(Die Preise für die Programme gelten nur für unsere Übernachtungsgäste!)**

### **1.**

#### **Vom Knappen zum Ritter**

**1.-4. Schuljahr**

**1-Tagesprogramm**

Für einen Tag begeben sich die Teilnehmer unter Anleitung erfahrener Betreuungskräfte auf eine spielerische Zeitreise ins Mittelalter. Sie durchlaufen während des 7-stündigen Programms unterschiedliche Stationen auf dem Weg vom Knappen zum Ritter.

Nach der Begrüßung und thematischen Einführung ins Tagesprogramm müssen die angehenden Ritter zum ersten Mal ihre ritterlichen Tugenden und Fähigkeiten unter Beweis stellen. Hierbei stehen der Spaß und das spielerische Erleben im Vordergrund. In kreativen Workshops basteln die Teilnehmer Schwerter, Schilde und Rüstungen. Da die Sicherheit bei allen Aktivitäten im Vordergrund steht, bestehen die Rüstungen und Schwerter natürlich aus Schaumstoff und Pappe.

Am Nachmittag, nach dem gemeinsamen Mittagessen in der Burg, bricht die Gruppe auf zum Ritterturnier auf dem burgnahen Turnierplatz. Nun müssen sich die angehenden Ritter würdig erweisen und spannende Wettkämpfe bestehen, knifflige Rätsel lösen und Prüfungen bestehen, die neben Mut und Geschick auch Zusammenarbeit unter den Rittern erfordern.

Um Überforderungen und Frustration zu vermeiden, werden sämtliche Programmpunkte an die Teilnehmer und ihre Fähigkeiten angepasst.

Nachdem die Ritteranwärter das Turnier erfolgreich beendet haben, folgt der nächste Höhepunkt. In einer feierlichen Prozession schreitet die Gruppe zum Innenhof der Burg. Dort werden sie während einer festlichen Zeremonie einzeln zum Ritter geschlagen.

Die durchgeführten Spiele und Aktionen können je nach Absprache gerne auch in den individuellen Alltagskontext der Gruppen eingebettet werden. So werden auf spielerische Weise wichtige Erfahrungen für den Zusammenhalt in der Gruppe und das persönliche Selbstbild gesammelt.

#### **reine Programmkosten:**

**Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern: 34,90 € p.P.**

**Gruppe zwischen 21 und 30 Teilnehmern: 29,90 € p.P.**

## 2.

### **„Der Foliand des Magiers“ 1-Tagesprogramm**

Der Magier, der über viele Jahrhunderte hinweg die Burg Neuerburg vor feindlichen und magischen Angriffen geschützt hat, musste Hals über Kopf fliehen. Damit die Burg in seiner Abwesenheit nicht völlig schutzlos ist, hat er vor seiner Abreise seine Sammlung magischer Sprüche, sowie seine Zauberutensilien auf der Burg versteckt.

Er konnte im letzten Moment Hinweise auf diese im nahegelegenen Wald platzieren. Gelingt es diese Hinweise zu finden und richtig zu deuten?

- 6 stündiges Programm (inkl. Mittagspause)
- Outdoor, rund um die Burg
- An festgelegten Wegpunkten Hinweise entdecken, um das Rätsel lösen zu können

#### **Reine Programmkosten:**

**Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern: 34,90 € p.P.**

**Gruppe zwischen 20 und 30 Teilnehmern: 29,90 € p.P.**

## 3.

### **„Magisches Klassenturnier“**

#### **1-Tagesprogramm**

Die Teilnehmer begeben sich zusammen mit den Teamern auf eine abenteuerliche Fantasiereise auf der

Burg Neuerburg. Während des knapp 6,5 stündigen Programms (inkl. Mittagspause) sollen sie sich würdig erweisen für den magischen Schutz der Neuerburg zu sorgen, da der bisherige Burg-Zauberer zu alt für diese Aufgabe ist.

- Gestalten von magischen Werkzeugen
  - Gemeinsames Vereinbaren der Team-Taktik fürs Turnier
- Gefragt ist Geschicklichkeit, Zusammenarbeit und logisches Denken

#### **Reine Programmkosten:**

**- Gruppe zwischen 10 und 20 Teilnehmern: 34,90 € p.P.**

**- Gruppe zwischen 20 und 30 Teilnehmern: 29,90 € p.P.**

## 4.

### **Gemeinsam sind wir stark - teamVerbunden**

IFBE-Klassenfahrten

Beginn Montag bzw. Mittwoch mit dem Mittagessen, Ende Mittwoch bzw. Freitag nach dem Frühstück

--> Kennenlernspiele und Nachtaktion am 1. Tag

--> Kooperationsspiele und Niedrigseil am 2. Tag

**1,5 Tage**

**58,50€ p.P.**

**ab 20 Personen**

**Preis für kleinere Gruppen nach Absprache!**

Detailbeschreibung (wird gerne zugesendet)

## 5.

### **Gemeinsam sind wir stark - teamVerbunden**

IFBE-Klassenfahrten

Beginn Montag mit dem Mittagessen, Ende Freitag nach dem Frühstück

1. Tag: "Zusammenfinden" (Kooperationsspiele, Lagerfeuer am Abend)

2. Tag: "Freundschaft zählt" (Kooperationsspiele, Niedrigseil, Schüler/Lehrer-Spiele)

3. Tag: "Gemeinsam Mut beweisen" (Vertrauen aufbauen, Erlebnispfad)

4. Tag: "Gemeinsam stark" (Schnitzeljagd, Erinnerung fürs Klassenzimmer)

5. Tag: "Zusammen bleiben"

**5 Tage Programm**

**97,50 p.P. zuzügl. Übernachtung und Verpflegung**

**ab 20 Personen**

**Preis für kleinere Gruppen nach Absprache**

Detailbeschreibung (wird gerne zugesendet)



## **weitere Materialien, Räumlichkeiten, Geräte...**

- Tischtennis im Gewölbe und auf der Sonnenterrasse (Schläger und Bälle können kostenlos ausgeliehen werden)
- Kicker im überdachten Gewölbe
- Klavier im Rittersaal
- Kapelle für Besinnung und Gottesdienste
- großer Sandkasten mit Spielhaus, Schaukel für die Kleinen
- Beamer mit Leinwand
- Flipchart
- Fernseher im Rittersaal
- verschiedene Gruppenräume
- Bolzplatz mit zwei Toren, Torwand und Basketballkorb (Bälle können kostenlos ausgeliehen werden)
- verschiedene gemütliche Rückzugsmöglichkeiten in der Burg
- Burgladen (Öffnungszeiten, 3x täglich 30 Minuten nach den Mahlzeiten)

## **Möglichkeiten der Freizeitgestaltung im Ort Neuerburg**

Stadtpark mit Riesenrutsche

Freibad

viele Möglichkeiten zum Wandern

Hexentanzplatz

Schwarzbildchen

Neuer Burgweg

## **Ausflugsziele**

Hochseilgarten in Vianden (ca. 15 km)

Vianden Luxemburg mit Burg (ca. 15 km)

Cascade Erlebnisbad Bitburg (ca. 20 km)

Eifelpark Gondorf (ca. 30 km)

Teufelsschlucht in Ernzen (ca. 15 km)

Dinopark in Ernzen (ca. 15km)

Trier – älteste Stadt Deutschlands (ca. 60 km)